

BAB V

PENUTUP

A. SIMPULAN

Penelitian ini menghasilkan produk soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal menggunakan aplikasi *quizwhizzer* untuk meningkatkan berfikir kritis. Untuk menjawab rumusan masalah dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut ini:

1. Berdasarkan proses penelitian pengembangan soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal yang dikembangkan dengan model 4D yaitu : Tahap *developmen*, analisis kurikulum menentukan masalah dasar. Analisis peserta didik, menelaah karakteristik peserta didik. Siswa kesulitan menerima dan kurangnya memahami materi. analisis konsep, dilakukan analisis capaian pembelajaran dan sumber belajar. analisis tugas, memastikan ulasan tentang tugas dalam materi pembelajaran. Tahap *design*, yaitu perencanaan produk dan validasi. Tahapan *develop*, revisi, uji coba produk kecil, revisi produk, uji coba produk besar dan hasil produk akhir. Tahap *Disseminate* (penyebaran), produk yang telah melewati beberapa tahap uji coba dan revisi sudah dapat di implementasikan.
2. Hasil pengembangan soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal menggunakan aplikasi *quizwhizzer* untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa materi keberagaman budaya indonesia layak digunakan. Dibuktikan dengan hasil validasi ahli soal *HOTS* dengan persentase 84% kategori sangat layak, ahli bahasa persentase 81% kategori layak serta respon dari angket siswa dengan persentase 92% kategori sangat menarik.

B. SARAN

Hasil penelitian pengembangan soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal menggunakan aplikasi *quizwhizzer* pada materi keberagaman budaya indonesiaku, peneliti memberikan saran sebagai berikut.

1. Pengembangan soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal dengan menggunakan aplikasi *quizwhizzer* pada materi keberagaman budaya indonesiaku dapat dimanfaatkan untuk tes ujian akhir semester, lomba cerdas cermat, lomba wawasan budaya agar dapat membiasakan siswa untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis dengan menggunakan aplikasi *quizwhizzer* siswa juga dapat belajar sesuai dengan perkembangan zaman.
2. Pengembangan soal *HOTS* berbasis kebudayaan lokal dengan menggunakan aplikasi *quizwhizzer* pada materi keberagaman budaya indonesiaku dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan unsur-unsur kebudayaan lokal yang lebih banyak untuk membiasakan siswa belajar mengenai budaya lokal yang terdapat dilingkungan mereka serta upaya untuk tetap mengenal dan melestarikan kebudayaan lokal.

UNUGIRI