

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Binti, Triyanna Widiyaningtyas, and Utomo Pujiyanto. "TEKNO" 29, no. 1 (n.d.): 97–115.
- Amalia, Fitri, Rasa A. Anggayudha, and Kusumawardhani Aldilla. *Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Untuk SD Kelas V. Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Buku Siswa*, 2021.
- bidin A. "Pengembangan Buku Ajar dan Augmented Reality Pada Konsep Sistem Pencernaan di Sekolah Menengah Atas 4, no. 1 (2017): 9–15.
- Fitriani, Maulidia Ayu, and Amelia Agdira Putri. "Analisis Pengembangan Bahan Ajar" 2 (2020): 170–87.
- Handika, Yogi. "Pengembangan Modul Berbasis Augmented Reality Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia," 2023, 1.
- Husnaini, Nurhikmah H, Awaluddin Muin, Abdul Hakim, and Pattaufi. "Development of Teaching Materials Based on Augmented Reality (Ar) in Science Subjects At Min 1 Kolaka Utara Students." *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 10, no. 2 (2023): 105. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v10i2a8.2023>.
- Kemendikbud. "Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS) SD-SMA." *Merdeka Mengajar*, 2022. <https://guru.kemdikbud.go.id/kurikulum/referensi-penerapan/capaianpembelajaran/sd-sma/ilmu-pengetahuan-alam-dan-sosial-ipas/>.
- Nurbaeti, Rizki Umi. "Pengembangan Bahan Ajar Ipa Berbasis Problem Based Learning Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 5, no. 1 (2019): 53–57. <https://doi.org/10.31949/jcp.v5i1.1233>.
- O'Shea, Patrick M. "Augmented Reality in Education." *International Journal of Gaming and Computer-Mediated Simulations* 3, no. 1 (2011): 91–93. <https://doi.org/10.4018/jgcms.2011010108>.
- Pinaka Ratna Ning Hapsari, Theresia, and dan Ayu Wulandari. "Analisis Kelayakan Buku Ajar Milenial Berbasis Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Pembelajaran Teks Prosedur Di Magelang." *DIGLOSIA: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya* 3, no. 4 (2020): 351–64. <https://diglosiaunmul.com/index.php/diglosia/article/view/125>.

- Pribowo, Fitroh Setyo Putro. "Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah IPA Berbasis Pendekatan Scientific Approach." *Pedagogia : Jurnal Pendidikan* 6, no. 1 (2017): 54–66. <https://doi.org/10.21070/pedagogia.v6i1.599>.
- Ritonga, Adelia Priscila, Nabila Putri Andini, and Layla Iklimah. "Pengembangan Bahan Ajaran Media." *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 1, no. 3 (2022): 343–48. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>.
- S.M Nanlohy, Cheryl, Virginia Tulenan, Alwin Sambul, Harni S. Adinata, and Heilbert A. Mapaly. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Fungsi Organ Tubuh Manusia Berbasis Augmented Reality." *Jurnal Teknik Informatika* 15, no. 1 (2020): 55–64.
- Semai, Prosiding. "Prosiding SEMAI 2," 2023, 410–17.
- Setiawan, Irma, and Nurhidayat Martin. "PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BAHASA INDONESIA BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA GURU SDN 2 PANCOR." *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 2023. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v7i2.14909>.
- Sugih, Sri Nuryani, Lutfi Hamdani Maula, and Irna Khaleda Nurmeta. "Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4, no. 2 (2023): 599–603. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v4i2.952>.
- Suparti, NFn, and Mariana Susanti. "Pengembangan Model Media Audio Pembelajaran Bermuatan Permainan Tradisional Untuk Pendidikan Anak Usia Dini." *Jurnal Kwangsan* 5, no. 2 (2017): 14. <https://doi.org/10.31800/jurnalkwangsan.v5i2.44>.
- Susanti, S, I Koto, and E.W Winarni. "Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Discovery Learning Dengan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar (Kapedas)* 1, no. 2 (2022): 175–87.
- Widiastuti, Ni Luh Gede Karang. "Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Kontekstual Pemahaman Konsep Siswa." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran* 4, no. 3 (2017): 117.

