

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME SIANIS UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA PEMBELAJARAN AKIDAH
AKHLAK KELAS VII**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat guna Memperoleh Gelar
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam pada
Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



OLEH

**GALIH MEI RAHMAWATI
NIM 20015187**

Pembimbing I

Su'udin Aziz, S.Pd.I, M. Ag

Pembimbing II

Siti Khoiriyah, M.Pd

UNUGIRI
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI BOJONEGORO
2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME SIANIS UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA PEMBELAJARAN AKIDAH
AKHLAK KELAS VII**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat guna Memperoleh Gelar
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam pada
Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



OLEH

**GALIH MEI RAHMAWATI
NIM 20015187**

Pembimbing I

Su'udin Aziz, S.Pd.I, M. Ag

Pembimbing II

Siti Khoiriyah, M.Pd

UNUGIRI
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI BOJONEGORO
2024**