

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan terjemahan, *Add-Ins Microsoft Word, Quran In Word Indonesia* Versi 1.3
- Agustina, Eka, 'Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Matematika Kelas Xi', *UIN Raden Intan Lampung*, 2.1 (2019), 1–53
- Anisah, Giati, and Midya Yuli Amreta, 'Pengembangan Instrument Assessment as Learning Berbasis Projek Untuk Pembelajaran Menyimak Dan Berbicara Monologis Dialogis Bermuatan Karakter Bhineka Tunggal Ika', *KEMBARA: Jurnal Keilmuan Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 9.1 (2023), 76–88
<<https://doi.org/10.22219/kembara.v9i1.22701>>
- Arikunto, 'Sugiono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D', Bandung: Alfabeta, 2012, h. 408–407 2', *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, 02, 2012, 47–61
- Dan, Prinsip, and Alat Evaluasi, 'Bab 3 Prinsip Dan Alat Evaluasi' <http://file.upi.edu/Direktori/FPTK/JUR._PEND._TEKNIK_ELEKTRO/196311211986032-TUTI_SUARTINI/Handout_3_evaluasi_pendidikan_.pdf>
- Fadhila, Nadia Alima, Nur Widya Setyaningsih, Rizqi Rahma Gatta, and Rio Christy Handziko, 'Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model Addie Pada Materi Struktur Dan Fungsi Jaringan Tumbuhan Sma Kurikulum 2013', *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 13.1 (2022), 1
<<https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v13i1.5298>>
- Fitriadi, Irfan, and A Pendahuluan, 'JSG : Jurnal Sang Guru Meningkatkan Kreativitas Dan Hasil Belajar Kimia Melalui Pendekatan Contextual Teaching And Learning JSG : Jurnal Sang Guru', 1.November (2022), 151–63
- Harahap, Rofiqoh Hasan, Sutri Novika, Isnan Nisa Nasution, and Juliandi Siregar, 'Penggunaan Media Pembelajaran Software Eclipse crossword', *Prosiding Seminar Nasional Hasil Pengabdian 2022*, 2022, 234–39
- Iii, B A B, 'Metope', *Oxford Art Online*, 2018, 31–38
<<https://doi.org/10.1093/gao/9781884446054.article.t057475>>
- Irawati, I, I Haryati, and D Meirawan, 'Efektifitas Penggunaan Aplikasi Eclipse crossword (Teka Teki Silang) Pada Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas VI SD

- Negeri 56 Tolobali Kota Bima', *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 10.2 (2020), 4–13
<<http://www.ejournal.tsb.ac.id/index.php/jpb/article/view/369><http://www.ejournal.tsb.ac.id/index.php/jpb/article/download/369/254>>
- Kartika, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash Materi Interaksi Manusia Dengan Lingkungan Ekonomi Untuk Pembelajaran IPS Kelas VII SMP', *EPrints@UNY*, 2014, 47–50
- Lestari, Fitri Nanda, Budhi Rahayu Sri Wulan, and Rosyidah Umami Octavia, 'Pengaruh Model Pembelajaran Word Square Pada Aplikasi Eclipse crossword Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SD', *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8.3 (2022), 2564–70 <<https://doi.org/10.58258/jime.v8i3.3832>>
- Miftha Huljannah, 'Pentingnya Proses Evaluasi Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar', *Educator (Directory of Elementary Education Journal)*, 2.2 (2021), 164–80 <<https://doi.org/10.58176/edu.v2i2.157>>
- Program, Dosen, Studi Pendidikan, Guru Sekolah, and Universitas Sanata Dharma, 'Buku Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian'
- Rohmawati, D, 'Pengembangan Media Pembelajaran Teka Teki Silang Berbantuan Eclipse crossword Pada Materi Sistem Pencernaan Kelas VIII MTs Walisongo Wonokerto ...', 2021 <<http://digilib.uinkhas.ac.id/12063/>http://digilib.uinkhas.ac.id/12063/1/DianaRohmawa_T201710009.pdf>
- Seftiani, Indah, 'Alat Evaluasi Pembelajaran Interaktif Kahoot Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Era Revolusi Industri 4.0', *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*, 1.1 (2019), 284–91
- Sihombing, RA, 'Tentang Populasi', *Metode Penelitian Kualitatif*, 17, 2017, 43
- wiene surya putra, karina wanda, 'Penerapan Pembelajaran Media Eclipse crossword Berbasis Artificial Intelligence Pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah', 6 nomor 4 (2023), 1–7
- Zakarya, Hafidz, Martaputu, Husna Nasihin., 'Attractive : Innovative Education Journal', *Students' Difficulties at Elementary School in Increasing Literacy Ability*, 4.1 (2022), 1–12