

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan proses pembelajaran yang telah dilakukan di kelas V SD Negeri Ngadiluhur I pada siklus I dan siklus II, dapat disimpulkan bahwa menggunakan pendekatan permainan gatrik sangat tepat dan membantu proses belajar mengajar maupun tercapainya hasil pembelajaran *Service* bawah bola voli sesuai dengan KKM yakni 60, permainan gatrik diyakini mampu membangkitkan minat siswa dalam mengikuti proses dalam pembelajaran. Dari hasil penelitian di lapangan terdapat siswa yang mengalami peningkatan pembelajaran dari siklus I ke siklus II berjumlah 1 orang dengan persentase 5%. Jadi 12 pada siklus II, siswa kelas V SD Negeri Ngadiluhur I dalam pembelajaran *Service* bawah bola voli sebanyak siswa dengan persentase 86%, dan yang belum tuntas sebanyak 2 siswa dengan persentase 14%.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang didapatkan oleh peneliti dari hasil penelitian di lapangan, maka diajukan beberapa saran yang berkaitan dengan proses pembelajaran yaitu:

1. Sebaiknya guru yang bersangkutan dalam proses pembelajaran hendaknya dapat memberikan metode yang tepat dalam pembelajaran agar tercapainya tujuan pembelajaran yang efektif.
2. Bagi peneliti selanjutnya agar dapat dijadikan acuan dan perbandingan yang sederhana bagi yang ingin melanjutkan penelitian dengan kajian yang sama.

# UNUGIRI