

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan serta tujuan dari penelitian maka yang dapat disimpulkan sebagai berikut:

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti berpendapat bahwa setelah diberikan media pembelajaran *Virtual Reality* dapat meningkatkan pemahaman siswa pada mata Pelajaran Pendidikan agama islam dengan topik peristiwa karbala. Hal tersebut dikarenakan aplikasi pembelajaran *Virtual Reality* ini membuat siswa lebih mudah karena mendukung e-learning sehingga siswa dapat belajar dimana dan kapan saja.

Hasil penelitian didapatkan bahwa sebelum diberikan media pembelajaran *Virtual Reality* dimana sebagian besar siswa menyatakan media pembelajaran *Virtual Reality* Baik sebanyak 22 responden (46,8%), menyatakan Cukup sebanyak 22 responden (46,8%) dan Sebagian kecil (6,4%) menyatakan sangat baik sebanyak 3 responden.

Berdasarkan hasil penelitian diatas bahwa terdapat pengaruh pemberian media pembelajaran berbasis *Virtual Reality* terhadap pemahaman siswa tentang pembelajaran mata Pelajaran Pendidikan agama islam Materi Sejarah Kebudayaan islam Tentang Peristiwa karbala di SMPN 1 Baureno.

B. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka ada beberapa saran dari penulis yakni sebagai berikut:

1. Bagi Responden

Diharapkan dapat meningkatkan pemahaman bagi pembaca dan dapat mengaplikasikannya di kehidupan khususnya pada Lembaga Pendidikan.

2. Bagi Peneliti

Setelah dilakukan penelitian ini hendaknya dapat memberikan wawasan bagi peneliti dalam mengaplikasikan ilmu metodologi penelitian yang terkait dengan pengetahuan ilmu teknologi dan Pendidikan.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi Referensi bagi peneliti selanjutnya terutama penelitian tentang pengaruh Virtual reality terhadap pemahaman siswa pada mata Pelajaran Pendidikan agama islam.

UNUGIRI