

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyani, Iin, Meilani Feradona, and Vianka Putri Rizaldi. "Pemanfaatan Penggunaan *Ice - Breaking* Pada *Website Baamboozle* Dalam Kegiatan Pembelajaran," n.d., 318–327.
- Asiri, Fadillah Ramadhani, Rianti Simarmata, and Yisawinur Barella. "Strategi Belajar Mengajar (Project Based Learning)" 3, no. 2 (2024): 255–66.
- Azahra, Thifa, Tiara Siti, Aulia Nura, Ahmad Syamsu Rizal, and Nurti Budiyantri. "Media Sosial Sebagai Perikat Ukhuwah Islamiyah" 21, no. 1 (2023): 32. file:///C:/Users/Helma Nurul Inayah/Downloads/58965-133516-1-SM.pdf.
- Azmi, Syahrul, Amrullah Amrullah, Baidowi Baidowi, Nani Kurniati, and Eka Kurniawan. "Pelatihan Pembuatan Kuis Interaktif Menggunakan Ispring Suite Dan Kahoot Bagi Guru-Guru SMAN 2 Gerung Lombok Barat." *Rengganis Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3, no. 1 (2023): 9–19. <https://doi.org/10.29303/rengganis.v3i1.309>.
- Budiyono, Ahmad, Arif Rahman Hakim, and Mohammad Lindu Aji Santoso. "Konsepsi Kegiatan Amal Saleh Solusi Pembentukan Karakter Religius." *Urwatul Wutsqo: Jurnal Studi Kependidikan Dan Keislaman* 11, no. 2 (2022): 176–90. <https://doi.org/10.54437/urwatulwutsqo.v11i2.609>.
- Dewantara, Andi Harpeni, Amir B., and Harnida. "Kreativitas Guru Dalam Memanfaatkan Media Berbasis It Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa." *Journal of Primary Education* 1, no. 1 (2020): 18. <https://jurnal.iain-bone.ac.id/index.php/algurfah/index>.
- Dimas Virgiawan, M, Sri Marlina, and Program Studi Pendidikan Matematika. "Pengembangan Kuis Interaktif Berbasis E-Learning Dengan Menggunakan Aplikasi Wondershare Quiz Creator Pada Mata Kuliah Belajar Dan Pembelajaran Matematika." *Journal Pendidikan Matematika* 12, no. 1 (2018): 29–42. www.e-learning.unsri.ac.id.
- Edrisy, Ibrahim Fikma, and Fahrul Rozi. "PENEGAKAN HUKUM TERHADAP PELAKU PENGANCAMAN PORNOGRAFI (Study Kasus Polres Lampung Utara)." *Jurnal Hukum Legalita* 3, no. 2 (2021): 102. <https://doi.org/10.47637/legalita.v3i2.434>.
- Evilijanida. "Model Pembelajaran Kooperatif." *Visipena Journal* 2, no. 1 (2019): 21–27. <https://doi.org/10.46244/visipena.v2i1.36>.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrir. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.
- "Hasil Wawancara Dengan Bapak Abdullah Masykur Selaku Guru Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas XI Di MA Tarbiyatul Islam Soko," 2024.
- Iskandar, S, PS Rosmana, A Agnia, G Farhatunnisa, P Fireli, and R Safitri.

“Penggunaan Aplikasi Baamboozle Untuk Meningkatkan Antusias Belajar Siswa Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 6 (2022): 2502.

Kristianto, A. “Pesan Dakwah Perintah Menutup Aurat.” *Bil Hikmah: Jurnal Komunikasi Dan Penyiaran Islam* 1, no. 1 (2023).

Kusyani, Diah, and Sukma Adelina Ray. “Efektivitas Baamboozle Terhadap Kemampuan Memahami Teks Cerita Rakyat Sumatera Utara Pada Siswa Kelas VII SMP.” *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, no. November (2023): 465–80. <https://doi.org/10.19105/ghancaran.vi.11783>.

Mariani, Sartika Dewi, Dian Ayu Larasati, Sukma Perdana Prasetya, and Agung Stiawan. “Pengaruh Pembelajaran *Hybrid Learning* Menggunakan Media *Baamboozle* Terhadap Hasil Belajar Dan Minat Belajar Siswa SMP.” *Jurnal Dialektika Pendidikan IPS* 2, no. 2 (2022): 206–16. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/PENIPS/article/view/48607>.

May, Bila, Dian Uli Anatasia L. Tobing, Nadila Septiani Ritonga, Jamaludin Jamaludin, and Sri Yunita. “Strategi Pembelajaran Kreativitas Media Bamboozle Untuk Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *IJEDR: Indonesian Journal of Education and Development Research* 2, no. 1 (2024): 62–69. <https://doi.org/10.57235/ijedr.v2i1.1504>.

Maydiantoro, Albert. “Model Penelitian Pengembangan.” *Chemistry Education Review (CER)* 3, no. 2 (2020): 185.

Mendesain Pembelajaran Daring: Berkaca Dari Revolusi Integrasi Teknologi Dalam Pendidikan Di Indonesia. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*. Vol. 6, 2023. <http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/5624.pdf> <http://fiskal.kemenkeu.go.id/ejournal> <http://dx.doi.org/10.1016/j.cirp.2016.06.001> <http://dx.doi.org/10.1016/j.powtec.2016.12.055> <https://doi.org/10.1016/j.ijfatigue.2019.02.006> <https://doi.org/10.1>.

Milahudin, Sihabul. “Buku Siswa Akidah Akhlak Ma Kelas Xi,” 2020, 120.

Muhammad Nurfajrul, Salimin Afamery, and La Iru. “Dampak Mengonsumsi Minuman Keras Pada Kehidupan Remaja Di Desa Lamoluo Kecamatan Wawonii Barat Kabupaten Konawe Kepulauan.” *Selami Ips* 16, no. 2 (2023): 105–8. <https://doi.org/10.36709/selami.v16i2.34>.

Mumtahana, Lusia, Hapi Ikmal, and Ayu Afita Sari. “Minat Belajar Siswa Dengan Menggunakan Media Lempar Dadu Dan Metode Tanya Jawab Pada Mata Pelajaran Aqidah Akhlak.” *Chalim Journal of Teaching and Learning* 2, no. 1 (2022): 1.

Murti, Maulana, Mudeing Jais, and Firdaus Rahim. “Pengaruh Penerapan Metode *Game Based Learning (Baamboozle)* Sebagai Media Evaluasi Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris Siswa SMP Negeri 40 Bulukumba” 12 (2023):

132–41.

Mustamar. "Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan, Volume 9 No. 2, Juli-Desember 2022" 9, no. 2 (2022): 68–81.

N.F., Ikhlahul Amalia, Maria Veronika Roesminingsih, and Muhammad Turhan Yani. "Pengembangan LKPD Interaktif Berbasis Liveworksheet Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (2022): 8153–62. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3762>.

Nela, Nela Sari Yolanda, and Yessy Marzona. "Validitas Angket Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Pada Siswa Sma Swasta Se-Kota Padang." *Ekasakti Jurnal Penelitian & Pengabdian* 1, no. 1 (2020): 1–8. <https://doi.org/10.31933/ejpp.v1i1.92>.

Novika, Eli. "Pengaruh Pembelajaran Akidah Akhlak Terhadap Adab Pergaulan Siswa." *Jurnal Pendidikan Agama Islam Indonesia (JPAIL)* 3, no. 3 (2022): 44–47. <https://doi.org/10.37251/jpaii.v3i2.633>.

Nursya Sekar Tanti, and Rofiqotul Aeni. "Implementasi Pembelajaran Akidah Akhlak Dalam Membentuk Karakter Religius Siswa Di Smp Nu Kajen." *Al-Munadzomah* 2, no. 1 (2022): 16–23. <https://doi.org/10.51192/almunadzomah.v2i1.323>.

Oktavia, Eva, Sholih, and Arga Satrio Prabowo. "Pengembangan Buku Panduan Pelaksanaan Bimbingan Kelompok Dengan Metode Diskusi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Nathiqiyah* 3, no. 2 (2020): 126–36. <https://doi.org/10.46781/nathiqiyah.v3i2.177>.

Permatasari, Silvia, Zulhafizh Zulhafizh, Elvrin Septyanti, Tria Putri Mustika, Oki Rasdana, Piki Setri Pernantah, and Miftah Rizka. "Asesmen Digital Berbasis Kahoot Dalam Evaluasi Pembelajaran." *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6, no. 4 (2023): 2710–14. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i4.1737>.

Purbanto, Hardy, and Bahril Hidayat. "Systematic Literature Review: Penyalahgunaan Narkoba Di Kalangan Remaja Dalam Perspektif Psikologi Dan Islam." *Al-Hikmah: Jurnal Agama Dan Ilmu Pengetahuan* 20, no. 1 (2023): 1–13. [https://doi.org/10.25299/al-hikmah:jaip.2023.vol20\(1\).11412](https://doi.org/10.25299/al-hikmah:jaip.2023.vol20(1).11412).

Putri, Luqyana Azmiya, and Doli Witro. "Konsep Integrasi Tasamuh Qur' Ani Dalam Pendidikan Moderasi Beragama." *Jurnal Analisa Pemikiran Insaan Cendikia* 5, no. 2 (2022): 1–11. <https://doi.org/10.54583/apic.vol5.no2.97>.

Rafika Putri, Lulu. "Persepsi Pemberian Kuis Interaktif Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran." *Jurnal Medika Utama* 03, no. 01 (2021): 1462–67. <http://jurnalmedikahutama.com>.

Razaq, Abd Rahim, and Umiarso Umiarso. "Peningkatan Kegiatan Pembelajaran Melalui Pengembangan Kompetensi Guru: Pendampingan Kegiatan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di MTs Alharanain Lappara Kec.Tombolopao Kab.Gowa." *Masyarakat Berdaya Dan Inovasi* 2, no. 2

(2021): 135–43. <https://doi.org/10.33292/mayadani.v2i2.72>.

Resti Nur Lailia Qodriani, Asrori, and Rusman. “Implementasi Metode Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis Mentimeter Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah* 7, no. 2 (2022): 326–39. [https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2022.vol7\(2\).9689](https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2022.vol7(2).9689).

Rohman, Prasetyo Nur, Mohammad Na'im, and Sumardi Sumardi. “Pengembangan Media Berbasis Prezi Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X SMA Dengan Model 4d.” *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)* 7, no. 1 (2021): 1–9. <https://doi.org/10.22219/jinop.v7i1.13054>.

Setyaningsih, Sri, Marhaeni Dwi Satyarini, Eko Heri Widiastuti, and Slamet. “Pemanfaatan Waktu Luang Pada Liburan.” *Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat Volume 4 N* (2024): 168–76.

Siregar, Yani Sukriah, Muhammad Darwis, Riski Baroroh, and Wulan Andriyani. “Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Menarik Pada Masa Pandemi Covid 19 Di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan.” *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, no. 2 (2022): 72. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i1.33>.

Suryadewi, Ni Kadek Ari, I Komang Ngurah Wiyasa, and I Wayan Sujana. “Kontribusi Sikap Mandiri Dan Hubungan Sosial Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPS.” *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha* 8 (2020): 29–39.

Widianto, Edi. “INTERNALISASI SIFAT MALU DALAM PENDIDIKAN ANAK DI LINGKUNGAN KELUARGA” 2, no. 2 (2019): 156–63.

Yuniar, M, Y Hermawan, and ... “Penerapan Model Pembelajaran Roar (Read, Observe, Auditory, Review) Berbantuan Media Baamboozle Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Peserta Didik” *Journal Sains Student Reserch* 1, no. 1 (2023): 536–48.

Za'im, Luthfya Ulya. “Pengembangan Game Edukasi ‘Beruang Pintar (Belajar Bangun Ruang Pintar)’ Untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep.” *UNION: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2020): 289–300.

Zuhria, Azeta Fatha, Maya Dewi Kurnia, Jaja Jaja, and Cahyo Hasanudin. “Dampak Era Digital Terhadap Minat Baca Remaja.” *JUBAH RAJA: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajaran* 1, no. 2 (2020): 22.