

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Perancangan UI/UX aplikasi SampahQu dalam penelitian ini telah berhasil dibuat dengan menerapkan pendekatan UCD. Selain itu, desain UI/UX aplikasi SampahQu yang dibuat telah diuji menggunakan *System Usability Scale (SUS)*, yang menghasilkan nilai 84,5. Ini menunjukkan bahwa desain aplikasi tersebut berada dalam kategori Sangat Baik dengan grade scale A, yang berarti bahwa aplikasi tersebut dapat diterima atau layak untuk dikembangkan dan digunakan oleh masyarakat.

5.2 Saran

Hasil penelitian dan perancangan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang dilakukan menggunakan metode *User Centered Design (UCD)* memberikan beberapa rekomendasi yang dapat digunakan untuk mendorong pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut dari aplikasi yang telah dirancang sebelumnya:

1. Disarankan untuk melakukan pengujian kegunaan secara berkala, terutama setelah setiap iterasi pengembangan. Hal ini untuk memastikan bahwa setiap perubahan dan pembaruan yang dilakukan pada aplikasi tetap sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna.
2. Memberikan pelatihan berkelanjutan kepada tim pengembang tentang prinsip-prinsip UCD dan praktik terbaik dalam desain UI/UX. Ini akan membantu memastikan bahwa semua anggota tim memiliki pemahaman yang mendalam tentang pentingnya fokus pada pengguna.
3. Melakukan evaluasi berkala terhadap desain UI/UX yang telah diimplementasikan dan melakukan revisi berdasarkan hasil evaluasi tersebut. Perbaikan berkelanjutan akan memastikan bahwa aplikasi tetap relevan dan sesuai dengan perkembangan kebutuhan pengguna dan teknolog

4. Diharapkan nantinya akan ada peneliti selanjutnya yang bisa mengembangkan penelitian ini menggunakan metode yang lain agar dapat membandingkan hasil dan keakuratan metode yang digunakan.

