

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian dan pengembangan yang berjudul “Pengembangan media pembelajaran problem solving berbasis Random Whell dengan metode Probing Prompting pada mata pelajaran PAI kelas VIII di SMPN 4 Bojonegoro” dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Dalam proses pengembangan media pembelajaran problem solving berbasis Random Whell dengan metode Probing Prompting pada mata pelajaran PAI kelas VIII menggunakan metode penelitian R&D (*Research and Development*), pengumpulan data menggunakan instrument angket yang diperoleh dari validasi ahli materi, ahli media dan lembar angket peserta didik dan pendidik. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran dari validasi ahli materi memperoleh rata-rata 100% dengan kriteria sangat layak. Dan persentase sebesar 93,30% diperoleh dari tanggapan validator ahli media.
- b. Berdasarkan analisis angket respon pendidik dan peserta didik, dari kelayakan materi mendapatkan 100% (sangat layak), dari aspek desain mendapatkan skor dengan rata-rata sebesar 93,30% (sangat layak), sementara dari aspek kepraktisan mendapat skor dengan rata-rata 78% (layak), dan dari aspek keterbacaan mendapat skor 93,13% yang artinya sangat layak. Maka dari itu media pembelajaran problem solving berbasis

Random Whell dengan metode Probing Prompting pada mata pelajaran PAI kelas VIII di SMPN 4 Bojonegoro sangat layak digunakan.

- c. Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran problem solving berbasis random wheel dengan metode probing prompting, hasil persentase yang dihasilkan dapat dilihat pada tabel 4.10 bahwa kepraktisan media yang digunakan dmendapartkan rata-rata sebesar 78% dengan kriteria layak dan keterbacaan dengan rata-rata sebesar 93% dengan kriteria sangat layak. Hal tersebut membuktikan bahwa media pembelajaran yang digunakan cukup membantu peserta didik didalam memecahkan masalah pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam materi jual beli.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti menyarankan hal-hal sebagaimana berikut:

1. Kepada peneliti yang akan melakukan penelitian pengembangan media pembelajaran problem solving berbasis random wheel disarankan agar mengembangkan dengan media pembelajaran dan materi yang berbeda agar lebih meluas lagi.
2. Kepada pemvaca yang akan melakukan penelitian pengembangan media pembelajaran, prosedur penelitian harus dilakukan sesuai dengan teori yang telah tertulis.
3. Kepada peserta didik, agar menggunakan media pembelajaran yang telah dikembangkan serta mengerjakan latihan soal yang terdapat pada media pembelajaran.