

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian *Research and Development* (RnD) atau pengembangan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang memiliki 5 tahap yaitu; (1) *Analysis*, (2) *Design*, (3) *Development*, (4) *Implementation*, (5) *Evaluation*. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan media modul PJBL berbasis komik pada materi sistem persamaan linier tiga variabel yang sudah teruji kevalidan dan kelayakannya.

1. Hasil dari validasi media oleh ahli media memperoleh kriteria media “Sangat Baik” sehingga media modul PJBL berbasis komik dinyatakan “Valid” untuk digunakan. Hal ini juga didukung dengan hasil validasi materi oleh ahli materi memperoleh kriteria materi “Baik” sehingga materi pada media modul PJBL berbasis komik dinyatakan “Valid” untuk digunakan.
2. Berdasarkan penilaian media dari angket respon siswa yang berjumlah 20 siswa terhadap media modul PJBL berbasis komik pada materi sistem persamaan linier tiga variabel diperoleh kriteria “Layak” untuk digunakan. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media modul PJBL berbasis komik pada materi sistem persamaan linier tiga variabel valid dan layak digunakan proses pembelajaran.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan dari hasil pembahasan penelitian dan pengembangan maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media modul PJBL berbasis komik ini menyajikan materi sistem persamaan linier tiga variabel untuk mengetahui nilai variabel  $x$ ,  $y$ , dan  $z$ . Sehingga diharapkan dapat digunakan dalam proses pembelajaran dan dapat dikembangkan lagi untuk mencari nilai-nilai yang ada pada materi sistem persamaan linier tiga variabel.

2. Pada pengembangan media pembelajaran ini hanya mengukur nilai kevalidan dan nilai kelayakan media. Sehingga diharapkan pengembangan bisa dilanjutkan ketahap implementasi yang lebih luas.

