

DAFTAR PUSTAKA

- Alam, N. S., Siswanto, R. A., Ds, S., Des, M., Utama, J., Ds, S., & Ds, M. (2015). *Perancangan Ui / Ux Mobile Aplikasi Perhitungan Dan Pembayaran Zakat the Design of the Ui / Ux of Mobile Application Calculation and the Payment of Zakat.*
- Alfarisi, A. A., & Surwati, C. H. D. (n.d.). Mereka Yang Mandiri. *Jurnalkommas.Com*, 1–20. [http://www.jurnalkommas.com/docs/jurnal komunikasi \(Arifin Abdi\) \(D0208039\).pdf](http://www.jurnalkommas.com/docs/jurnal_komunikasi_(Arifin_Abdi)_D0208039.pdf)
- Cahyadi, D. (2017). PERANCANGAN CONTAINER BOX PA'GANDENG GADDE'JUKU'. *Dian Cahyadi Blog*.
- Cenadi, C. S. (1999). ELEMEN-ELEMEN DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. *Surabaya: Kristen Petra Desain Komunikasi Visual*, 1(3), 1–11. <https://doi.org/10.3181/00379727-206-43745>
- Chandra, T. (2013). Evaluasi User Interface Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan. *Time*, 2(2), 1–6.
- Harris, P. (2017). *What Is User Interface Design?* The Rosen Publishing Group, Inc.
- Ladjamudin, A.-B. Bin. (2005). Analisis dan desain sistem informasi. *Yogyakarta: Graha Ilmu*, 1, 1–6.
- Nidhom, A. M. (2019). *Interaksi Komputer dan Manusia*. Ahlimedia Book.
- Rerung, R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*.
- Roger S, P. (2002). Rekayasa Perangkat Lunak. In *Software Engineering Journal* (Vol. 10, Issue 6). <https://doi.org/10.1049/sej.1995.0031>
- Said, A. A. (2016). Desain Multimedia Pembelajaran. In: Seminar Nasional “Revitalisasi Pendidikan Seni dan Desain Sebagai Basis Pengembangan SDM”, 19 November 2016, Makassar. *Repository Universitas Negeri Makasar*, 1–9. <http://eprints.unm.ac.id/id/eprint/4156>

- Sidik, A., Aziz Ahmad, H., & Bagus Sriwarno, A. (2017). Studi Faktor Usability Pada Desain Layout Website Berita Mobile Indonesia. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 4–5.
<https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1742>
- Sugiyono. (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*.
- Suryati, B. E. P. (2010). Pembangunan Sistem Informasi Pendataan Rakyat Miskin Untuk Program Beras Miskin (Raskin) Pada Desa Mantren Kecamatan Kebonagung Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal on Computer Science-Speed (IJCSS)*, 13, 1933–1979.
- Sutedjo, H. S., Wignjosoebroto, S., & Rahman, A. (2012). Perancangan web interface Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) dengan memperhatikan aspek usability. *Jurnal Teknik ITS*, 1(1), A494–A497.
- Suteja, B., Maranatha, U. K., Harjoko, A., & Mada, U. G. (2015). *User Interface Design for e-Learning System User Interface Design for e-Learning System*. 2008(June).
- Thornsby, J. (2016). *Android UI design: Plan, design, and build engaging user interfaces for your Android applications*. Packt.
- Waralalo, M. haya. (2019). Analysis of User Interface (UI) and User Experience (UX) at AIS UIN Jakarta Using Heuristic Evaluation and Webuse Methods with ISO 13407 Standards. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

UNUGIRI