

**PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) PADA WEBSITE
JASA KONVEKSI UD H3SPORT MENGGUNAKAN FIGMA**

SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer Program Studi
Sistem Informasi



Oleh

Istiana Syafaatun Nisa
2320200051

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

2024

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya menyatakan bahwa skripsi ini bebas plagiat sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam skripsi ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan peraturan Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Bojonegoro, 14 Mei 2024



Istiana Syafaatun Nisa

2320200051

UNUGIRI

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Istiana Syafaatun Nisa
NIM : 2320200051
Judul : Perancangan User Interface (UI) Pada Website Jasa
Konveksi UD H3SSport Menggunakan Figma

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.

Bojonegoro, 3 Juli 2024

Pembimbing I


Nirma Cefsa Santi, M.Kom

NIDN. 0730099402

Pembimbing II


Auliyaur Rokhim, S.Hum, M.M

NIDN. 0703078501

UNUGIRI

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Istiana Syafaatun Nisa
NIM : 2320200051
Judul : Perancangan User Interface (UI) Pada Website Jasa
Konveksi UD H3SSport Menggunakan Figma

Telah dipertahankan di hadapan penguji pada tanggal 13 Juli 2024

Dewan Penguji
Ketua

M. Jauhar Vikri, M.Kom
NIDN: 0712078803

Anggota

Dr. Nurul Huda M.Hi
NIDN: 2114067801

Tim Pembimbing
Pembimbing I

Nirna Ceisa Santi, M.Kom
NIDN: 0730099402

Pembimbing II

Auliyaur Rokhim, S.Hum, M.M
NIDN: 0703078501

Mengetahui,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

M. Jauhar Vikri, M.Kom
NIDN: 0712078803

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Nirna Ceisa Santi, M.Kom
NIDN: 0730099402

MOTO

"Transformasi Digital Melalui Desain UI yang Cerdas dan Responsif"

"Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan." Al Qur'an Surat Al-Insyirah Ayat 5-6



UNUGIRI

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUT DALAM.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
MOTO.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
KATA PENGANTAR.....	xii
ABSTRACT.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi Universitas.....	3
1.5.3 Bagi UD. H3Sport.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.1.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	4
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 User Interface.....	10

2.2.2 Unified Model Learning.....	13
2.2.3 User Interface Design (UID).....	16
2.2.4 Pengertian User Centered Design	17
2.2.5 Proses Perancangan UI.....	19
2.2.6 Jenis User Interface	19
2.2.7 Metode Penulisan Prototype	19
2.2.8 Perancangan	20
2.2.9 Teori Warna.....	21
2.2.10 Prinsip-Prinsip Kerja Design.....	23
2.2.11 Prinsip Tata Letak	24
2.2.12 Usability Testing	25
2.2.13 Website.....	26
2.2.14 Figma	27
2.2.15 UD H3Sport.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1 Timeline Penelitian.....	30
3.2 Metode Pengambilan data	30
3.3 Prototype	31
3.4 Desain Penelitian.....	32
3.5 Studi Literatur.....	33
3.6 Tahap Perencanaan	33
3.7 Kuesioner.....	33
3.8 Proses Desain.....	33
3.9 Lokasi Penelitian	34
3.10 Populasi dan Sampel.....	34
3.11 Teknik Pengumpulan Data	34
3.12 Teknis Analisis Data	34
3.13 Understand Context Of Use	35

3.14 Specify User Requirements	35
3.15 Design Solutions.....	38
3.15.1 Flowchart Home Page.....	38
3.15.2 Flowchart Catalog Page.....	38
3.15.3 Flowchart Profile Page	39
3.15.4 Design Tampilan Halaman	40
3.16 Usability Testing	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1 Hasil.....	47
4.1.1 Riset	47
4.1.2 Design Guide.....	47
4.1.3 High Fidelity	48
4.1.4 Desain UI <i>High Fidelity</i> Menu Side Bar Portofolio.....	51
4.2 Pembahasan	53
4.3 Usability Testing	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Penelitian Terdahulu5



UNUGIRI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Perilaku Kognitif Interaksi Manusia-Komputer.....	12
Gambar 2. 2 Logo UD H3Ssport.....	29
Gambar 2. 3 Tampak Depan UD H3Ssport.....	29
Gambar 3. 1 Flowchart Desain Penelitian.....	33
Gambar 3. 2 Tahapan Metode User Centered Design.....	35
Gambar 3. 3 Flowchart Home Page.....	38
Gambar 3. 4 Flowchart Catalog Page.....	39
Gambar 3. 5 Flowchart Profile Page.....	39
Gambar 3. 6 Rancangan Wireframe Home.....	40
Gambar 3. 7 Rancangan Wireframe Profile.....	41
Gambar 3. 8 Rancangan Wireframe portofolio collection.....	42
Gambar 4. 1 <i>Color Pallete</i>	47
Gambar 4. 2 Design Guide.....	48
Gambar 4. 3 Desain UI Halaman Beranda.....	49
Gambar 4. 4 Desain UI Menu Side Bar Produk.....	50
Gambar 4. 5 Desain UI Menu Side Bar Portofolio.....	51
Gambar 4. 6 Desain UI Menu Side Bar Harga.....	52
Gambar 4. 7 Design UI Menu Side Bar Hubungi Kami.....	52

UNUGIRI

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas Berkat, Rahmat, serta KaruniaNya yang sudah memberikan kesehatan kepada penulis sehingga bisa menuntaskan penulisan skripsi yang berjudul “ Perancangan User Interface (UI) pada Website Jasa Konveksi H3Sport menggunakan Figma” yang disusun untuk menyelesaikan pendidikan pada program studi Strata 1 (S1) Sistem Informasi di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.

Selama penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan tepat dan benar. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. H Yogi Prana Izza, Lc.Ma selaku Plt. Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
2. Bapak M.Jauhar Vikri, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
3. Ibu Nirma Ceisa Santi, M.Kom selaku Ketua Prodi Sistem Informasi sekaligus Dosen Pembimbing I.
4. Bapak Auliyaur Rokhim, M.Hum selaku Dosen Pembimbing 2.
5. Segenap Dosen Fakultas Sains dan Teknologi yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah dan seluruh staff yang selalu sabar melayani segala administrasi selama proses penelitian ini
6. Terkhusus untuk kedua orang tua yang telah memberikan do'a, motivasi dan semangat kepada penulis hingga skripsi ini terselesaikan
7. Kepada Saudara kandung dan kerabat dekat yang turut mendoakan

Penulis menyadari baik dari penggunaan bahasa, cara penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan saran dan masukan yang membangun dari semua pihak untuk kesempurnaan Skripsi ini.

Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bojonegoro, 10 Juli 2024

Istiana Syafaatun Nisa



UNUGIRI

ABSTRACT

This research focuses on designing the User Interface (UI) on the UD H3SSPORT convection service website using the Figma design tool. UD H3SSPORT is a convection company that focuses on providing high quality clothing production services. In an effort to improve user experience and expand market reach, a website is needed that is not only visually attractive but also easy to use. This research aims to design an effective user interface by utilizing Figma as a prototyping design tool. The design process begins with analyzing user needs and identifying important features that must be present on a convection website. Next, prototyping was done using Figma, which allows for iterative and collaborative design. Various UI elements such as layout, typography, and colors are optimized to ensure the website is easy to navigate and responsive to various devices. The results of this research are in the form of a UI design which is expected to increase user satisfaction, speed up the ordering process, and strengthen the UD H3SSPORT brand image. Testing of the prototype showed that the proposed design increased ease of access to information and increased the conversion of visitors to customers. Thus, this research contributes to the development of effective and efficient convection websites in the digital era.

Keywords: UD H3SSport, UI UX, Design

UNUGIRI

ABSTRAK

Penelitian ini berfokus pada perancangan User Interface (UI) pada website jasa konveksi UD H3SSPORT menggunakan alat desain Figma. UD H3SSPORT adalah sebuah perusahaan konveksi yang berfokus pada penyediaan layanan produksi pakaian dengan kualitas tinggi. Dalam upaya meningkatkan pengalaman pengguna dan memperluas jangkauan pasar, diperlukan sebuah website yang tidak hanya menarik secara visual tetapi juga mudah digunakan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna yang efektif dengan memanfaatkan Figma sebagai alat desain prototyping. Proses perancangan dimulai dengan analisis kebutuhan pengguna dan identifikasi fitur-fitur penting yang harus ada pada website konveksi. Selanjutnya, prototyping dilakukan menggunakan Figma, yang memungkinkan desain iteratif dan kolaboratif. Berbagai elemen UI seperti layout, tipografi, dan warna dioptimalkan untuk memastikan website mudah dinavigasi dan responsif terhadap berbagai perangkat. Hasil dari penelitian ini berupa desain UI yang diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pengguna, mempercepat proses pemesanan, dan memperkuat citra brand UD H3SSPORT. Pengujian terhadap prototipe menunjukkan bahwa desain yang diusulkan meningkatkan kemudahan akses informasi dan meningkatkan konversi pengunjung menjadi pelanggan. Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi pada pengembangan website konveksi yang efektif dan efisien dalam era digital.

Kata kunci : UD H3SSport , UI UX, Perancangan

UNUGIRI