

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KASIR TOKO AS-SALAM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *POINT OF SALE (POS)* DI KAB. BONDOWOSO**

SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Program Studi  
Sistem Informasi



Oleh

Alfa Laila Rohmatina

2320200032

**UNUGIRI**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS SAINS  
DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA  
SUNAN GIRI BOJONEGORO**

**2024**

# PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa saya telah berusaha maksimal untuk menghindari suatu plagiarism dalam skripsi ini. Meskipun demikian, ada beberapa bagian yang mungkin memiliki kemiripan dengan sumber-sumber tertentu yang digunakan dalam penelitian skripsi ini. Saya berkomitmen untuk lebih memiliki Langkah mengutip atau merujuk suatu sumber dengan baik dan benar, demi integritas akademik karya ini. Apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penelitian skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi.

Bojoegoro, 10 Juni 2024



Alfa Laila Rohmatina

NIM. 2320200032

# UNUGIRI

iii

## HALAMAN PERSETUJUAN

### HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Alfa Laila Rohmatina


NIM : 2320200032

Judul : Perancangan Sistem Informasi Kasir Toko As-Salam Berbasis Web  
Menggunakan Metode *Point Of Sale* (POS) di kab. Bondowoso.


Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam seminar  
proposal skripsi.

Bojonegoro, 08 Maret 2024

Pembimbing I

  
Hastie Audytra, S.Kom., M.T.  
NIDN. 0708049004

Pembimbing II

  
Auliyaur Rokhim, S.Hum., M.M.  
NIDN. 0704019003

# UNUGIRI

ii


# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN


Nama : Alfa Laila Rohmatina  
NIM : 2320200032  
Judul : Pengembangan Sistem Informasi Kasir Toko As-Salam Berbasis Web Menggunakan Metode Point Of Sale (POS) di Kab. Bondowoso

Telah dipertahankan dalam ujian skripsi pada tanggal 20 Juni 2024.

Dewan Penguji  
Penguji I

  
Mula Agung Barata, S.S.T., M.Kom  
NIDN. 0709068906


Penguji II

  
Dr. H. M. Ridwan Hambali, Lc., M.A.  
NIDN. 2117056803

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains dan  
Teknologi

  
  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
Muhammad Jauhar Vikri, M.Kom  
NIDN. 0712078803

Tim Pembimbing  
Pembimbing I

  
Hastie Audytra, S.Kom., M.T.  
NIDN. 0708049004

Pembimbing II

  
Auliyatur Rokhim, S.Hum., M.M.  
NIDN. 0703078501

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem  
Informasi

  
  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
Nirna Ceisa Santi, M.Kom  
NIDN. 0730099402

# UNUGIRI

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

“Sesungguhnya Bersama kesulitan itu ada kemudahan”

(QS. Al-Insyirah: 6-7)

Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain)

### PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya Bapak dan Ibu, orang tua yang selalu menjadi penyemangat saya, yang tidak berhenti mendoakan, memberikan dorongan, nasehat, dan kasih sayang.
2. Teman-teman yang selalu mensupport dan selalu memberikan dukungan dari suka maupun duka sampai saat ini.
3. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penelitian dan penulisan skripsi ini.

# UNUGIRI

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, saya panjatkan puja dan puji syukur kepada kehadirat-Nya yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “ **Pengembangan Sistem Informasi Kasir Toko As-Salam Berbasis Web Menggunakan Metode *Point Of Sale* (POS) di kab. Bondowoso** ”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan penyelesaian kelulusan Strata I di Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengalami kesulitan dan penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
2. Bapak Muhammad Jauhar Vikri, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
3. Ibu Nirma Ceisa Santi, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Bapak Muhammad Jauhar Vikri, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik
5. Ibu Hastie Audytra, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang selalu memberikan waktu bimbingan dan arahan selama penyusunan proposal skripsi ini
6. Bapak Auliyaur Rokhim, S.Hum., M.M. selaku Dosen Pembimbing II yang selalu memberikan waktu bimbingan dan arahan selama penyusunan proposal skripsi ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat diterima dan dilanjutkan sebagai penelitian skripsi yang dapat memberikan manfaat dan sumbangsih bagi penulis khususnya dan pembaca umumnya. Semoga semua bantuan, dorongan dan bimbingan yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT.

Bojonegoro, 10 Juni 2024

Penulis



# UNUGIRI

## ABSTRACT

*Alfa Laila Rohmatina. 2024. Development Of a Web-Based Information System For Cash Stores Using Point Of Sale (POS) Methods In Bondowoso. Thesis, Department of Information System Faculty Of Science and Technology University Of Nahdlatul Ulama Sunan Giri. Chief Guides Hastie Audytra, S.Kom., M.T. and Accompanying Guides Auliyaur Rokhim, S.Hum., M.M.*

*In the age of globalization, technological advances are undergoing rapid progress, especially the process of digitization that has spread to various areas of life, including in the business sphere. One of them is a web-based cashier information system. As-Salam is one of the retail stores that sells clothes, which still performs transaction recording and data processing manually. According to the information obtained, there are frequent errors in the recording of transactions and the preparation of sales reports, especially when copying data from sales notes. In addition to taking a long time, it can also interfere with the operational efficiency of the store and increase the risk of data loss. Therefore, there is a need to develop a web-based cashier information system using Point of Sale (POS) method that can improve and simplify the sales process at the As-Salam store in Bondowoso. Based on the results of the black box test and the validity test of the web-based cashier information system, it is worthy of use, with 38% of respondents giving the rating "agreed" and 55% giving the evaluation "very agreed".*

**Keywords:** *cashier information system, point of sale method (POS)*

UNUGIRI



## ABSTRAK

Alfa Laila Rohmatina. 2024. *Pengembangan Sistem Informasi Kasir Toko As-Salam Berbasis Web Menggunakan Metode Point Of Sale (POS) Di Kab. Bondowoso*. Skripsi, Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri. Pembimbing Utama Hastie Audytra, S.kom., M.T. dan pembimbing pendamping Auliyaur Rokhim, S.Hum., M.M.

Di era globalisasi, kemajuan teknologi mengalami kemajuan pesat, terutama proses digitalisasi yang merambah ke berbagai bidang kehidupan, termasuk dalam ranah bisnis. Salah satunya adalah sistem informasi kasir berbasis *web*. Toko As-salam merupakan salah satu toko retail yang menjual pakaian, yang masih melakukan pencatatan transaksi dan pengolahan data secara manual. Menurut informasi yang didapatkan sering terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi dan pembuatan laporan penjualan, terutama ketika penyalinan data dari nota penjualan. Selain memakan waktu yang lama, hal ini juga dapat mengganggu efisiensi operasional toko dan meningkatkan resiko kehilangan data. Oleh karena itu perlu adanya Pengembangan Sistem Informasi Kasir Berbasis *Web Menggunakan Metode Point Of Sale (POS)* yang dapat meningkatkan dan mempermudah proses penjualan di toko As-Salam di kab. Bondowoso. Berdasarkan hasil dari uji *black box* dan uji kelayakan sistem informasi kasir berbasis web ini layak digunakan, dengan 38% reponden memberikan penilaian “setuju” dan 55% memberikan penilaian “sangat setuju”.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi kasir, Metode *point of sale (POS)*

# UNUGIRI

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR .....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM .....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN .....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
ABSTRACT .....	ix
ABSTRAK .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Definisi Istilah .....	4
BAB II .....	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6

2.1.1	Sistem Informasi.....	6
2.1.2	METODE POINT OF SALE.....	9
2.1.3	Metode Waterfall.....	10
2.1.4	PHP.....	12
2.1.5	CSS.....	12
2.2	DASAR TEORI.....	12
BAB III	.....	25
METODE PENELITIAN	.....	25
3.1	Subjek dan Objek penelitian.....	25
3.2	Waktu Penelitian.....	25
3.3	Lokasi Penelitian.....	26
3.4	Metode Pengambilan data.....	26
3.4.1	Instrumen Pengembangan.....	26
3.4.2	Teknik Pengambilan data.....	26
3.4.3	Sumber Data.....	27
3.4.4	Metode analisis data penelitian.....	27
3.5	Metode Perancangan.....	27
3.6	Metode Pengembangan.....	29
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	30
3.6.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	30
3.6.1.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
3.6.1.3	Analisis Pengguna.....	32
3.6.2	Design.....	33
3.6.2.1	Flowchart.....	33
3.6.2.2	DFD.....	34
3.6.2.3	ERD.....	38

3.6.2.4	Tabel Database .....	38
3.6.2.5	Mockup Aplikasi .....	40
3.7	Rencana Pengujian <i>Black Box</i> .....	43
3.8	Rencana Angket Uji Kelayakan .....	45
BAB IV	.....	48
HASIL DAN PEMBAHASAN	.....	48
4.1	Implementasi Sistem .....	48
4.2	Pembahasan Sistem .....	48
4.3	Hasil Uji <i>Black Box</i> .....	55
4.4	Hasil Uji Kelayakan .....	57
BAB V	.....	60
KESIMPULAN DAN SARAN	.....	60
5.1	Kesimpulan .....	60
5.2	Saran .....	60
DAFTAR PUSTAKA	.....	61



# UNUGIRI

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
Tabel 3.1 Waktu Penelitian.....	25
Tabel 3.2 Perbedaan Mesin Kasir dan POS.....	28
Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional.....	30
Tabel 3.4 Kebutuhan Non-Fungsional.....	33
Tabel 3.5 Database User/kasir.....	38
Tabel 3.6 Database Login.....	39
Tabel 3.7 Database Barang.....	39
Tabel 3.8 Database Transaksi.....	39
Tabel 3.9 Database Laporan Penjualan.....	40
Tabel 3.10 Rencana Pengujian Black Box.....	44
Tabel 3.11 Skala Penilaian Instrumen Uji Kelayakan.....	46
Tabel 3.12 Pernyataan Uji Kelayakan.....	46
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Uji Black Box.....	56
Tabel 4.2 Hasil Pernyataan Uji Kelayakan.....	57

# UNUGIRI

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Cara Kerja POS .....	28
Gambar 3.2 Metode Waterfall.....	30
Gambar 3.3 Flowchart Alur Sistem.....	34
Gambar 3.4 Simbol-Simbol DFD.....	35
Gambar 3.5 DFD Level 0.....	36
Gambar 3.6 DFD Level 1 .....	37
Gambar 3.7 ERD .....	38
Gambar 3.8 Mockup Login .....	40
Gambar 3.9 Mockup Halaman Dashboard .....	41
Gambar 3.10 Mockup Data Barang.....	41
Gambar 3.11 Mockup Kategori.....	42
Gambar 3.12 Mockup User .....	42
Gambar 3.13 Mockup Transaksi Penjualan.....	43
Gambar 3.14 Mockup Laporan Penjualan.....	43
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login.....	48
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Dashboard .....	49
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Data Barang .....	49
Gambar 4.3.1 Tampilan Insert Data .....	50
Gambar 4.3.2 Tampilan Edit .....	50
Gambar 4.3.3 Tampilan Detail Barang .....	51
Gambar 4.3.4 Tampilan Hapus Barang .....	51
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Kategori .....	52
Gambar 4.4.1 Tampilan Bagian Insert Data.....	52
Gambar 4.4.2 Tampilan Hasil Insert Data.....	52
Gambar 4.4.3 Tampilan Edit .....	53
Gambar 4.3.4 Tampilan Hapus Barang .....	53
Gambar 4.4.5 Tampilan Pop-Up Hapus Data Berhasil .....	53
Gambar 4.5 Tampilan Halaman User.....	54
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan .....	54
Gambar 4.6.1 Tampilan Cetak Struk Belanja.....	55

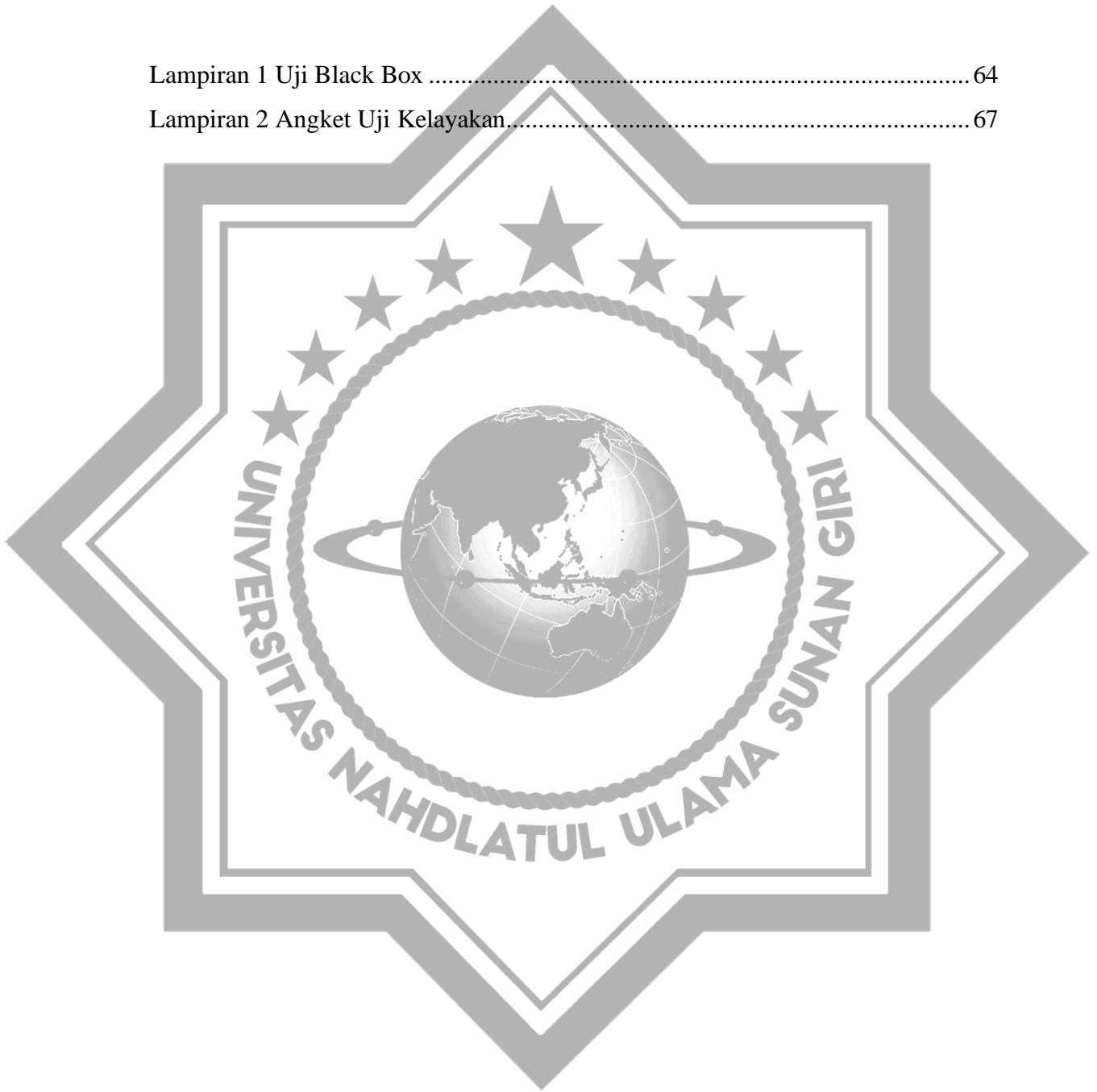
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Laporan Penjualan ..... 55  
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Logout..... 55



# UNUGIRI

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Uji Black Box .....	64
Lampiran 2 Angket Uji Kelayakan.....	67



# UNUGIRI