

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan dapat disimpulkan pengembangan media pembelajaran W-Math dengan konsep *gamification ethnomathematics* berbasis *web* dengan menggunakan model ADDIE mendapatkan hasil validasi oleh ahli materi dengan kriteria “sangat valid” dan presentase validasi oleh ahli media dengan kriteria “sangat valid”, sehingga media W-MATH dinyatakan valid sebagai media pembelajaran.
2. Hasil uji coba skala kecil yang dilaksanakan di kelas VIII SMPN 2 Balen mendapatkan hasil kelayakan dengan kriteria “sangat layak”, sehingga media pembelajaran W-Math dengan konsep *gamification ethnomathematics* berbasis *web* dinyatakan layak sebagai media pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan hasil penelitian maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran W-Math dengan konsep *gamification ethnomathematics* berbasis *web* tidak hanya terdapat pada materi SPLDV saja tetapi dapat diterapkan pada materi yang lainnya.
2. Penggunaan media W-Math dengan konsep *gamification ethnomathematics* berbasis *web* dapat diuji keefektifannya pada saat pembelajaran.