

BAB V

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan menerapkan metode KMeans Clustering untuk penentuan klasterisasi hero berdasarkan atribut nya diperoleh 3 cluster yaitu cluster 1 hero yang sangat bagus berjumlah 40 , cluster 2 hero yang bagus berjumlah 50 dan cluster 3 hero kurang yang bagus berjumlah 34. Metode perhitungan Euclidean Distance diuji menggunakan teknik evaluasi Davies Bouldin Index yang menghasilkan nilai yaitu 0,470 berdasarkan perhitungan excel, sedangkan berdasarkan perhitungan pemrograman python menghasilkan skor yaitu 0,739. Sehingga disimpulkan bahwa metode Euclidean Distance cukup baik untuk mengelompokkan data hero dari game mobile legends bang bang dikarenakan hasil Davies Bouldin Index dan nilai skor yang diperoleh mendekati 0 (non – negatif ≥ 0).

5.2 Saran

1. Pada penelitian selanjutnya disarankan dapat melakukan update dataset dikarenakan game mobile legends bang bang yang bersifat update secara berkala dan terdapatnya fitur maupun hero tambahan pada game tersebut dimasa yang akan datang.
2. Hasil yang didapatkan pada penelitian ini dapat dijadikan acuan untuk kedepanya jika terdapat penelitian yang melakukan clustering pada game moba lain.

UNUGIRI