

**PENERAPAN ALGORITMA *CLUSTERING K-MEANS* PADA
PENGELOMPOKAN *HERO* DI GAME *MOBILE LEGENDS***

SKRIPSI



OLEH:

PRIMA ANGGA HADI SAPUTRA

NIM: 2120200499

UNUGIRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI

2024