

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam *platform alef education*, bahwasanya implementasi dalam penggunaan *platform alef education* terdapat beberapa langkah sebelum penggunaannya, yaitu dimulai dari guru membuat akun terlebih dahulu, kemudian guru mendapatkan kode akses yang telah didapat dari alef.co.id, kemudian guru mengisi informasi yang telah disediakan, setelah semua diisi maka guru dapat login ke akun alef, setelah masuk akun guru dapat memilih beberapa fitur yang terdapat didalam platform alef untuk pemberian tugas ke peserta didik, setelah guru membuat tugas guru dapat meng-share link tugas kepada peserta didik melalui wa grup. Dan dalam implementasi *platform alef education* merupakan hal baru terhadap peserta didik, dan peserta didik merasa tertarik dan senang dengan adanya penggunaan *platform alef education* sebagai alat evaluasi pembelajaran.
2. Selanjutnya yang menjadi kelebihan dalam penggunaan *platform alef* adalah mudah dalam melakukan akses, selain mudah dalam akses dengan platform alef siswa dapat mengetahui secara langsung hasil yang diperoleh tanpa guru melakukan perhitungan, pelaksanaan yang tidak membutuhkan banyak waktu dan tenaga, serta pelaksanaan evaluasi yang lebih menarik dan menyenangkan karena peserta didik merasakan hal yang tidak lagi mengerjakan dengan menggunakan lembar kertas. Dalam setiap kelebihan

pasti ada kekurangan, dan yang menjadi kekurangan dalam penggunaan *platform alef* ini adalah kuota yang terbatas, jaringan internet yang tidak memadai bagi siswa yang rumahnya susah sinyal, serta bagi anak pondok yang tidak diperkenankan membawa *handhphone*, jadi yang menjadi kekurangan dalam penggunaan *platform alef education* adalah kembali lagi ke individu peserta didik.

B. Saran

1. Bagi MAN 2 Tuban

Sebagai lembaga pendidikan yang mencetak generasi muda yang ahli dalam bidang akademik, maupun non akademik, yang dimana zaman generasi muda yang lebih suka dengan teknologi. Oleh karena itu, terlebih dalam penggunaan alat media pembelajaran yang belum tersedia didalam kelas sehingga menyebabkan kurang lengkapnya pelayanan dalam penggunaan alat media dalam pembelajaran didalam kelas.

2. Bagi Siswa

Tetaplah semangat dalam kegiatan-kegiatan pembelajaran yang diberikan oleh pendidik, dengan berbagai macam bentuk proses pembelajaran tersebut. Dengan adanya penggunaan *platform alef education* maka akan membuat hal positif terhadap anak yaitu dengan mengurangi anak bermain *game* diganti dengan pendidikan.

Akhirnya, demikianlah selesailah penelitian ini. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan yang semua berkesempatan membaca

penelitian ini, semoga Allah Swt senantiasa melimpahkan rahmat, hidayah, dan ridho-Nya kepada setiap niat baik yang kita lakukan. Aamin.

