

DAFTAR PUSTAKA

- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan, 'Konsep Dasar Media Pembelajaran', *Journal of Student Research*, 1.1 (2023), 284 <<https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>>
- Apriyanti, Yoki, Evi Lorita, and Yusuarsono Yusuarsono, 'Kualitas Pelayanan Kesehatan Di Pusat Kesehatan Masyarakat Kembang Seri Kecamatan Talang Empat Kabupaten Bengkulu Tengah', *Profesional: Jurnal Komunikasi Dan Administrasi Publik*, 6.1 (2019), 75 <<https://doi.org/10.37676/professional.v6i1.839>>
- Ariana, Riska, *Pengembangan Media Puzzle Dalam Meningkatkan Kemampuan Operasi Hitungan Bilangan Bulat Siswa Sekolah Dasar (SD) Kelas VI*, 2016
- Azty, Alnida, Fitriah Fitriah, Lufita Sari Sitorus, Muhammad Sidik, Muhammad Arizki, Mohd. Najmi Adlani Siregar, and others, 'Hubungan Antara Aqidah Dan Akhlak Dalam Islam', *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 1.2 (2018), 122–26 <<https://doi.org/10.34007/jehss.v1i2.23>>
- Cahyadi, Ani, 'Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur', *Laksita Indonesia*, 2019, 47
- Dwi Sudjanarti, Asminah Rahmi, Heru Utomo, Rr. Tri Istining Wardani, and Esther Hesline Palandi, 'Aplikasi Pixellab Untuk Dasain Media Informasi', *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 9.1 (2022), 51 <<https://doi.org/10.33795/jabdimas.v9i1.159>>
- Exposto, Alfredo Perestheo Parlindungan, 'Development of Interactive Learning Media Using Adobe Flash Professional', *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10.2 (2022), 510 <<https://doi.org/10.20961/jkc.v10i2.65781>>
- Firdiansyah, Yhadi, and Heni Purwa Pamungkas, 'Analisis Persepsi Mahasiswa Terhadap Penggunaan Kahoot Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Pada Mata Kuliah Teori Ekonomi Moneter', *Jekpend: Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 4.1 (2021), 1 <<https://doi.org/10.26858/jekpend.v4i1.15549>>
- Galuh Febri Anggono dkk, 'Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Dengan Menggunakan Media Puzzle Maker Di UPT SD Negeri 144 Gresik', 4.3 (2024), 492
- Giati Anisah dan Midya Yuli Amreta, 'Pengembangan Asesmen Diagnostik Kognitif Dengan Feedback Individual Untuk Pembelajaran Reseptif Bahasa Pada Teks Multomidial', *Joyrnal of Reseacrh and Inovation Language*, 5.1, 4 <<https://revistas.ufrj.br/index.php/rce/article/download/1659/1508%0Ahttp://hipatiapress.com/hpjournals/index.php/qre/article/view/1348%5Cnhttp://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1080/09500799708666915%5Cnhttps://mckinseyonsociety.com/downloads/reports/Educa>>

- Haqida, Muallif, *Arba ' in Hadis*, 2021
- Hasan, Zubaidi, and Zubairi Zubairi, 'Strategi Dan Metode Pembelajaran Akidah Akhlak', *TARQIYATUNA: Jurnal Pendidikan Agama Islam Dan Madrasah Ibtidaiyah*, 2.1 (2023), 42 <<https://doi.org/10.36769/tarqiyatuna.v2i1.312>>
- Hidayah, Nurul, *Akidah Akhlak MA Kelas X, Kementrian Agama RI*, 2020
- Jannah, E N, 'Pengembangan Live Worksheets Sebagai Instrumen Evaluasi Pembelajaran Pada Materi Zat Dan Komponen Penyusunnya', *Repository.Uinjkt.Ac.Id*, 2022 <<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/63113>>
- Kurniawan, Christianus Aditya, 'Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Transformasi Pendidikan Di Era Society 5.0 Christianus', *Dewantara Seminar Nasional Pendidikan*, 2022, 4
- Mts, I X A, Darul Falah, and Pringsurat Kabupaten, 'Volume 1 Nomor 1 Tahun 2023 <https://afeksi.id/journal3/index.php/kognisi/index> Kognisi: Jurnal Ilmu Keguruan', 1 (2023), 21–34
- Pendidikan, Jurusan, Ilmu Pengetahuan, Universitas Islam Negeri, Maulana Malik, and Ibrahim Malang, *Pengembangan Media Kahoot Sebagai Alat Pengetahuan Sosial Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pungging Mojokerto*, 2021
- Prof.Dr. Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2013)
- Rahmadi, *Pengantar Metodologi Penelitian*, Antasari Press, 2011 <[https://idr.uin-antasari.ac.id/10670/1/Pengantar Metodologi Penelitian.pdf](https://idr.uin-antasari.ac.id/10670/1/Pengantar%20Metodologi%20Penelitian.pdf)>
- Rahman, Abd, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, Yuyun Karlina, and Yumriani, 'Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan', *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2.1 (2022), 1–8
- Rahman, Arief Aulia, and Cut Eva Nasryah, *Evaluasi Pembelajaran, Uwais Inspirasi Indonesia*, 2019
- Ramadani, Alfira, 'Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Crossword Puzzle Berbasis Aplikasi Puzzle Maker Terhadap Hasil Belajar Biologi Konsep Kingdom Animalia Pada Siswa Kelas x Sma Negeri 5 Maros', *Binomial*, 2.2 (2019), 9 <<http://ejournals.umma.ac.id/index.php/binomial/article/view/283/206>>
- Rifa'i, Ahmad, and Rosita Hayati, 'Peran Pembelajaran Akidah Akhlak Dalam Pengembangan Nilai-Nilai Akhlak Siswa Di MIN 13 Hulu Sungai Utara', *Bada'a: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 1.2 (2019), 86–96 <<https://doi.org/10.37216/badaa.v1i2.249>>
- Rusmayani, Rusmayani, Haris Nursyah Arifin, Mohamad Aso Samsudin, and Nur Azizah, 'Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Video Pada Materi

- Surah Al-Fiil', *Edupedia : Jurnal Studi Pendidikan Dan Pedagogi Islam*, 8.1 (2023), 33 <<https://doi.org/10.35316/edupedia.v8i1.2946>>
- Sahrianti, Nur, 'Perspektif Guru Pai Terhadap Pentingnya Pembelajaran Akidah Akhlak (Studi Pada SD Negeri 14 Parepare)', *Jurnal Al-Qayyimah*, 6.1 (2023), 38–51 <<https://doi.org/10.30863/aqym.v5i2.2398>>
- Sandria, Peri, and Mohamad Syahri, 'Penerapan Media Pembelajaran Word Search Puzzle Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa', *Bhineka Tunggal Ika: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan PKN*, 10.2 (2023), 224–30 <<https://doi.org/10.36706/jbti.v10i2.22217>>
- Sari, Meita Sekar, and Muhammad Zefri, 'Pengaruh Akuntabilitas, Pengetahuan, Dan Pengalaman Pegawai Negeri Sipil Beserta Kelompok Masyarakat (Pokmas) Terhadap Kualitas Pengelola Dana Kelurahan Di Lingkungan Kecamatan Langkapura', *Jurnal Ekonomi*, 21.3 (2019), 311
- Seftiani, Indah, 'Alat Evaluasi Pembelajaran Interaktif Kahoot Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Era Revolusi Industri 4.0', *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*, 1.1 (2019), 286
- Suarga, Suarga, 'Hakikat, Tujuan Dan Fungsi Evaluasi Dalam Pengembangan Pembelajaran', *Inspiratif Pendidikan*, 8.1 (2019), 327–38 <<https://doi.org/10.24252/ip.v8i1.7844>>
- Trivaika, Erga, and Mamok Andri Senubekti, 'Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android', *Nuansa Informatika*, 16.1 (2022), 34 <<https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4670>>
- Wahyuni H, Sri, 'Pengembangan Media Pembelajaran Word Search Puzzle Pada Kelas X Iis Sma Negeri 16 Surabaya Tahun Pelajaran 2017/2018', *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 6.3 (2018), 338
- Wiene Surya Putra, Karina Wanda, 'Media Puzzle Maker Berbasis Artificial Intelligence Pada Siswa Madrasah', *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 6 (2023), 986–92
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah, 'Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar', *Journal on Education*, 5.2 (2023), 3932 <<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>>