

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Penelitian pengembangan dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Pear Deck* pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti Materi Adab Menggunakan Media Sosial Kelas XI di SMAN 1 Ngraho” memuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Pear Deck* pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti Materi Adab Menggunakan Media Sosial Kelas XI di SMAN 1 Ngraho

Pada tahap pengembangan, peneliti melakukan pengembangan sesuai dengan model yang digunakan. Pertama, peneliti melakukan analisis terhadap permasalahan yang ada di SMAN 1 Ngraho berupa analisis kebutuhan dan analisis materi. Kedua, peneliti melakukan perancangan media yang akan dibuat. Ketiga, peneliti membuat media berdasarkan rancangan yang dibuat sebelumnya kemudian, menguji validasi media kepada para ahli media dan materi. Keempat, peneliti mengimplementasikan produk atau media untuk melihat respon peserta didik dan pendidik. Kelima, peneliti melakukan evaluasi atau revisi akhir terhadap produk media yang dikembangkan.

2. Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Pear Deck* pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti Materi Adab Menggunakan Media Sosial Kelas XI di SMAN 1 Ngraho

Pada tahap uji kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan dapat diketahui nilai kelayakannya berdasarkan hasil uji validasi dengan perolehan nilai masing-masing 90% dari ahli media dan ahli materi dengan kategori sangat layak. Sedangkan, hasil angket respon peserta didik memperoleh nilai sebesar 83% pada uji coba skala kecil dan 85% pada uji coba skala besar dengan kategori baik. Kemudian, hasil angket respon pendidik memperoleh nilai sebesar 94% dengan kategori sangat baik.

B. SARAN PEMANFAATAN, DISEMINASI, DAN PENGEMBANGAN PRODUK LEBIH LANJUT

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *pear deck* pada mata pelajaran PAI dan Budi Pekerti materi adab menggunakan media sosial kelas XI di SMAN 1 Ngraho ini tentunya masih memiliki kekurangan. Akan tetapi, peneliti dapat memberikan saran diantaranya sebagai berikut:

1. Bagi pendidik, media yang dihasilkan dapat dijadikan sebagai salah satu media alternatif bagi pendidik untuk menunjang kegiatan pembelajaran agar peserta didik dapat lebih interaktif dan tidak cepat bosan dalam proses belajar.

2. Bagi peserta didik, media yang dihasilkan ini dapat dijadikan sebagai media penunjang atau sumber materi tambahan dalam proses belajar.
3. Bagi lembaga sekolah, diharapkan dapat memberikan fasilitas yang mendukung agar penggunaan media-media berbasis teknologi, seperti media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *pear deck* ini dapat diterapkan dengan lebih baik dan maksimal.
4. Bagi peneliti lain, diharapkan penelitian ini dapat menjadi sumber referensi atau inovasi baru terhadap penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif lain dengan hasil yang lebih baik. Akan tetapi, terdapat beberapa kekurangan dan keterbatasan dalam penelitian. Oleh sebab itu, media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *pear deck* hanya dapat dikembangkan dan digunakan secara *online* dan untuk hasil pengembangan yang jauh lebih baik, proses pengembangan yang dilakukan masih memerlukan biaya. Oleh karena itu, diharapkan peneliti lain dapat mengembangkan sebuah media pembelajaran yang lebih mudah dikembangkan secara gratis dan tentunya mudah untuk digunakan dan diakses secara *offline*.

UNUGIRI