

DAFTAR PUSTAKA

- Abd, Mu`min. "Analisis Rendahnya Kedisiplinan Belajar Siswa Dan Penanganannya." Universitas Negeri Makassar, 2022.
- Achmad, Ghufran Hasyim. "Penilaian Autentik Pada Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sekolah Dasar," 2022.
- Ade, Ismayani. *Metodologi Penelitian*. Syiah Kuala University Press, 2019.
- Alif Hasanah, Dkk. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2022.
- Amalia, Fitri, Rasa A. Anggayudha, and Kusumawardhani Aldilla. *Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial. Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Buku Siswa*, 2021.
- Amalia, Nilla Putri. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) Pada Materi Prisma Dan Linmas," 2019.
- Amanda, Desyka A., Asti R. Putri, Alfian Lutfi Rohmatulloh, Ulhaq Zuhdi, Rahmatud Darroini, Ika Rahmawati, Nurbani Nurbani, et al. "Pengembangan Media Game Edukasi MathCha Adventure PENGEMBANGAN MEDIA GAME EDUKASI 'MathCha Adventure' BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI BANGUN DATAR KELAS II SD." *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)* 8, no. 2 (2020): 1908–13. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203%0Ahttp://mpoc.org.my/malaysian-palm-oil-industry/>.
- Angga, Pande Made Weda. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pendidikan Membentuk Karakter Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas V Sd N 7 Kampung BARU." Universitas Pendidikan Ganesha, 2020.
- Anita Purba, Dkk. *Pengajar Profesional Teori & Konsep*. Pematang Siantar. USI - Yayasan Kita Menulis, 2021.
- Ar-Rahmah, Ainun Nuzula. "Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Game Edukatif Menggunakan Platform Wordwallnet Pada Siswa Kelas V SDIT-MISHBAH Sumobito Jombang." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2021.
- Arikuntoro, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara, 2018.

Astiti Kadek Ayu. *Evaluasi Pembelajaran*. Andi, 2017.

Aziez, Furqanul. "Analisis Butir Soal Tes Objektif Dan Subjektif Untuk Keterampilan Membaca Pemahaman Pada Kelas VII SMP N 3 KALIBAGOR," 2021, 99–109.

"Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia," 2022.

Bahar, Ayunara. "Gimkit Untuk Gamifikasi Pembelajaran." Ahzaa.Net Media Info Belajar, 2023. <https://www.ahzaa.net/2023/04/gimkit-untuk-gamifikasi-pembelajaran.html#gsc.tab=0>.

Barokah. "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Materi Segitig Dan Segiempat Kelas VII Di MTS Negeri 5 Kebumen," 2019

Barokah, Rizqi Yanalul. "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Materi Segitiga Dan Segiempat Kelas VII Di Mts Negeri 5 Kebumen." Institut Agama Islam Negeri Purwokerto, 2021.

Dewi, Minfa`ati. "Penerapan Metode Demonstrasi Dengan Media Tulang Napier Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Di MI Futyah 02 Semarang." UNWAHAS, 2018.

Dwi Lestari, Hilmania, and Desak Putu Parmiti Putu Parmiti. "Pengembangan E-Modul Ipa Bermuatan Tes Online Untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Journal of Education Technology* 4, no. 1 (2020): 73. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24095>.

Ekawati, Khovifah. "Implementasi Game Edukasi Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Pai Di Kelas 5 Sdn Implementasi Game Edukasi Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Pai Di Kelas 5 Sdn." *Pendidikan* 1, no. 1 (2022): 20–80.

"Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran Idrus L 1," no. 2 (2019): 920–35.

Fauziah, Rahmah. "Pengembangan Media Pembelajaran Games Edukasi Berbasis Android Pada Konsep Jaringan Tumbuhan." *SKRIPSI Program Studi Pendidikan Biologi, Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 2021.

Finamore, Poliana da Silva, Rodolfo Silva Kós, João Carlos Ferrari Corrêa, D, Luanda André Collange Grecco, Tatiana Beline De Freitas, Julia Satie, et al. "No Title أمين." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. February (2021): 2021. <https://doi.org/10.1080/09638288.2019.1595750><https://doi.org/10.1080/>

17518423.2017.1368728%0Ahttp://dx.doi.org/10.1080/17518423.2017.1368728%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.ridd.2020.103766%0Ahttps://doi.org/10.1080/02640414.2019.1689076%0Ahttps://doi.org/.

Galih Dani Septiyan. Rahayu. *Mudah Menyusun Perangkat Pembelajaran*. Cetakannya (Purwakarta: Tre Alea Jacta Pedagogie), 2020.

Hartono, Andi. "Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Aplikasi Kahoot Pada Materi Usaha Dan Pesawat Sederhana Dalam Kehidupan Sehari-Hari Di Kelas VIII SMP NEGERI 3 SUKOLILO." Universitas Islam Negeri, 2022.

Haryanto. *Evaluasi Pembelajaran, Konsep Dan Manajemen*. UNY Press, 2020.

Hasanah, Nurhandayani, and Sutiah Sutiah. "WORDWALL UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR PENDAHULUAN Perkembangan Teknologi Dalam Bidang Pendidikan Tidak Bisa Dihindari .. Teknologi Membawa Beragam Alat Dan Sumber Daya Yang Memperkaya Pengalaman Pembelajaran Dan Memberikan Efek Pada Guru Dalam Cara Mengajar," 2023, 153–66.

Junaidi, Junaidi. "Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan* 3, no. 1 (2019): 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>.

Kharbach, Med. "Gimkit-Pertunjukan Game Langsung Untuk Kelas," 2024.

Laksana, Bagus. "Angket Uji Kelayakan," n.d.

Laksana, Mahendra Nara. "BAB III Implementasi Sistem Manajemen Keselamatan Dan Kesehatan Kerja Di Bengkel Program Keahlian Teknologi Konstruksi Dan Properti SMK N 1 Magelang." *Journal of Chemical Information and Modeling*, 2019.

Latifah, Umi. "Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Platform Wordwallnet Untuk Siswa Kelas II Sekolah Dasar," 2022.

Mahadma, Joko, and Susanti. "Identifikasi Penggunaan Alat Evaluasi Pada Mata Diklat Akuntansi Kelas XI Di SMKN 4 Surabaya." *Jurnal Pendidikan Akuntansi* 1, no. 3 (2013): 1–16.

"Mathematics Education an Universitas Ahmad Dahlan," 2021.

Meilina, Agnes. "Kejarpena," n.d. <https://blog.kejarcita.id/capaian-pembelajaran-ipas-fase-b/amp/>.

Muhammad Nashrullah. "Penggunaan Media Google Form Dalam Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab (Pilihan Ganda)." *Jurnal Naskhi: Jurnal Kajian*

Pendidikan Dan Bahasa Arab 3, no. 1 (2021): 30–40.
<https://doi.org/10.47435/naskhi.v3i1.553>.

Muhammad Syaekhu. *Wawancara Guru Mata Pelajaran Ipa*. Soko, 2024.

“Mulyatiningsih,” 2012.

Mutoharoh, Siti. “Evaluasi Strategi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di MTS ISLAMIYAH BULUREJO KEPUNG KEDIRI.” INSTITUT AGAMA ISLAM TRIBAKTI (IAIT) KEDIRI, 2022.

Muzaimah, Winda Al. “Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Matematika Kelas VI SDN BOTO Kecamatan Semanding Kabupaten Tuban,” n.d.

Nadya Putri Mtd, Muhammad Ikhsan Butarbutar, Sri Apulina Br Sinulingga, Jelita Ramadhani Marpaung, and Rosa Marshanda Harahap. “Pentingnya Evaluasi Dalam Pembelajaran Dan Akibat Memanipulasinya.” *Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora* 2, no. 1 (2023): 249–61.
<https://doi.org/10.30640/dewantara.v2i1.722>.

Nailul, F. “Bab II Kajian Pustaka,” 2018.

Nana. *Evaluasi Pembelajaran Fisika*. Klaten: Lakeisha, 2021.

Ngurah, Dewa Bagus Ketut. *Merancang Penilaian Autentik*. CV : MEDIA EDUCATIONS, 2019.

Pasaribu, A. “Definisi Pengukuran, Penilaian, Evaluasi, Dan Assesment.” *Jurnal Pendidikan Fisika: Universitas Sriwijaya*, 2011, 1–24.

Phafiandita, Adisna Nadia, Ayu Permadani, Alsa Sukma Pradani, and M. Iqbal Wahyudi. “Urgensi Evaluasi Pembelajaran Di Kelas.” *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik* 3, no. 2 (2022): 111–21.
<https://doi.org/10.47387/jira.v3i2.262>.

Rukajat, Ajat. *Pendekatan Penelitian Kuantitatif*. Deepublish, 2018.

Rusydi Ananda, Tien Rafida. *Pengantar Evaluasi Program Pendidikan*. Medan : Perdana Publishing: Kelompok Penerbit Perdana Mulya Sarana, n.d.

Saadatin Nazaidah, Wendri Wiratsiwi. “Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Digital Dengan Aplikasi Educandy Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar” 7 (2023): 1196–1203.

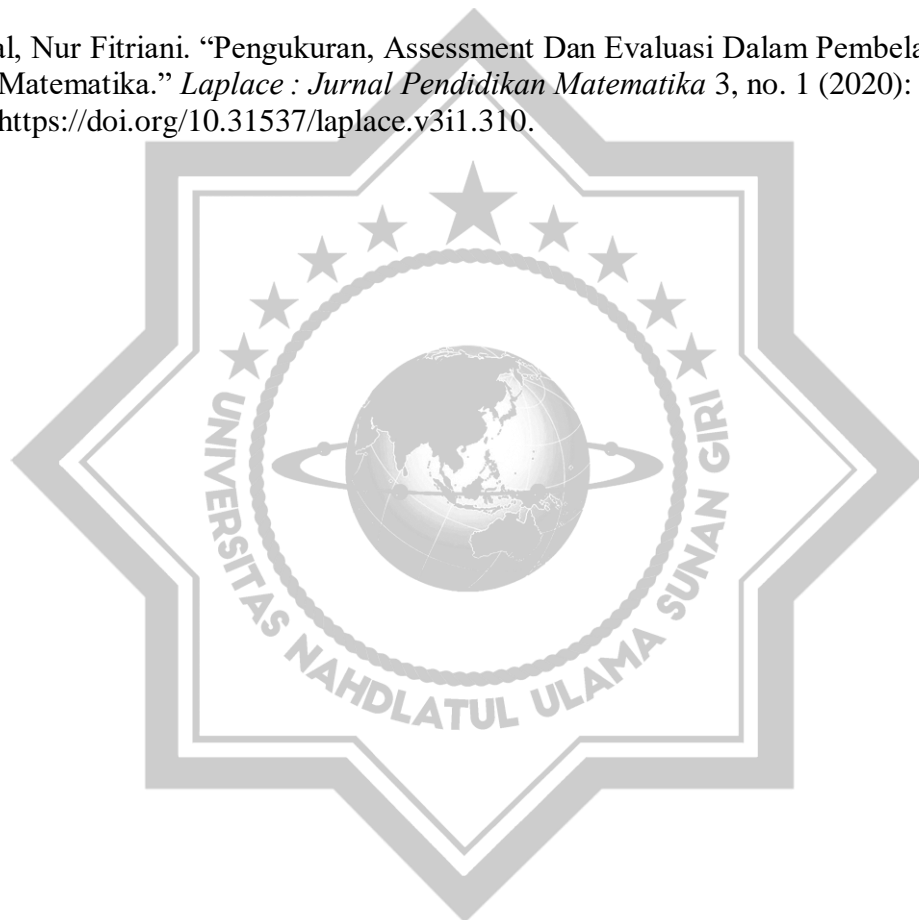
Salama, Nur Latifah. “Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Konsep Sistem

- Pencernaan Menggunakan Aplikasi Quizizz.” Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2022.
- Salamah, Anisa Umu. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Google Form Pada Mata Pelajaran Biologi Materi Sel Kelas Xi. Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, 2022.
- Saputra, Ovan Dan Andika. *CAMI Aplikasi Uji Validitas Dan Reabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia, 2020.
- Sax, Gilbert. *Principles of Educational and Psychological Measurement and Evaluation*, 1980.
- Silvia Syeptiani. “Analisis Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran Mata Kuliah Kimia Terapan.” *Jurnal Pendidikan Mipa* 13, no. 2 (2023): 417–22. <https://doi.org/10.37630/jpm.v13i2.981>.
- Sugiyono. “Bab III,” 2010.
- . *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Deloment*, 2016.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D Bandung*. Bandung: CV. Alfabeta, 2017.
- Sujatmoko, Rosdama Yulianto And Bambang. “Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Mata Pelajaran Pemrograman Java Melalui Ispring Terhadap Kemampuan Kognitif Siswa,” 2018, 93–100.
- Sukmawa, Oki. “Pengembangan Instrumen Asesmen Kinerja (Performance Assesment) Praktikum Pada Mata Pelajaran Fisika Di Sma.,” 2018.
- Sumardi, M. *Teknik Pengukuran Dan Penilaian Hasil Belajar*. Deepublish, 2020.
- Syaifulloh, Mohammad. “Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Ips Terpadu Kelas VII Di Mts Negeri 7 Malang.” Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2020.
- Wibowo, Edy Wahyu, Abdillah Abdillah, and Wahyu Nugroho. “Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Macromedia Flash Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Di Kelas IV SD NU Sleman.” *Edukasi: Jurnal Penelitian Dan Artikel Pendidikan* 12, no. 2 (2020): 105–18. <https://doi.org/10.31603/edukasi.v12i2.4227>.
- Wijaya, Ni Wayan Sri Darmayanti I Komang Wisnu Budi. *Evaluasi Pembelajaran Ipa*. Bali: Nilacakra, 2020.
- Windawati, Ririn, and Henny Dewi Koeswanti. “Pengembangan Game Edukasi

Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 2 (2021): 1027–38. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.835>.

Witriani. “Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas VII Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 5 Palopo.” Institut Agama Islam Negeri Palopo, 2023.

Zainal, Nur Fitriani. “Pengukuran, Assessment Dan Evaluasi Dalam Pembelajaran Matematika.” *Laplace : Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 1 (2020): 8–26. <https://doi.org/10.31537/laplace.v3i1.310>.



UNUGIRI