

**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PERAMALAN STOK  
BARANG DENGAN METODE *ALGORITMA ITERATIVE  
DICHOTOMIZER 3 (ID3)* DI CV BONTOS TOYS**

**SKRIPSI**



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

**Oleh:**

Rizky Ambarwati

NIM.2120170107

**Dosen Pembimbing 1 :**

Hastie Audytra, M.T

NIDN:0708049004

**Dosen Pembimbing II :**

Ita Aristia Sa'ida, M.Pd.

NIDN:0708039104

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA**

**SUNAN GIRI BOJONEGORO**

**TAHUN 2021**

**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PERAMALAN STOK  
BARANG DENGAN METODE *ALGORITMA ITERATIVE  
DICHOTOMIZER 3 (ID3)* DI CV BONTOS TOYS**

**SKRIPSI**



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

**Oleh:**

Rizky Ambarwati  
NIM.2120170107

**Dosen Pembimbing 1 :**

Hastie Audytra, M.T  
NIDN:0708049004

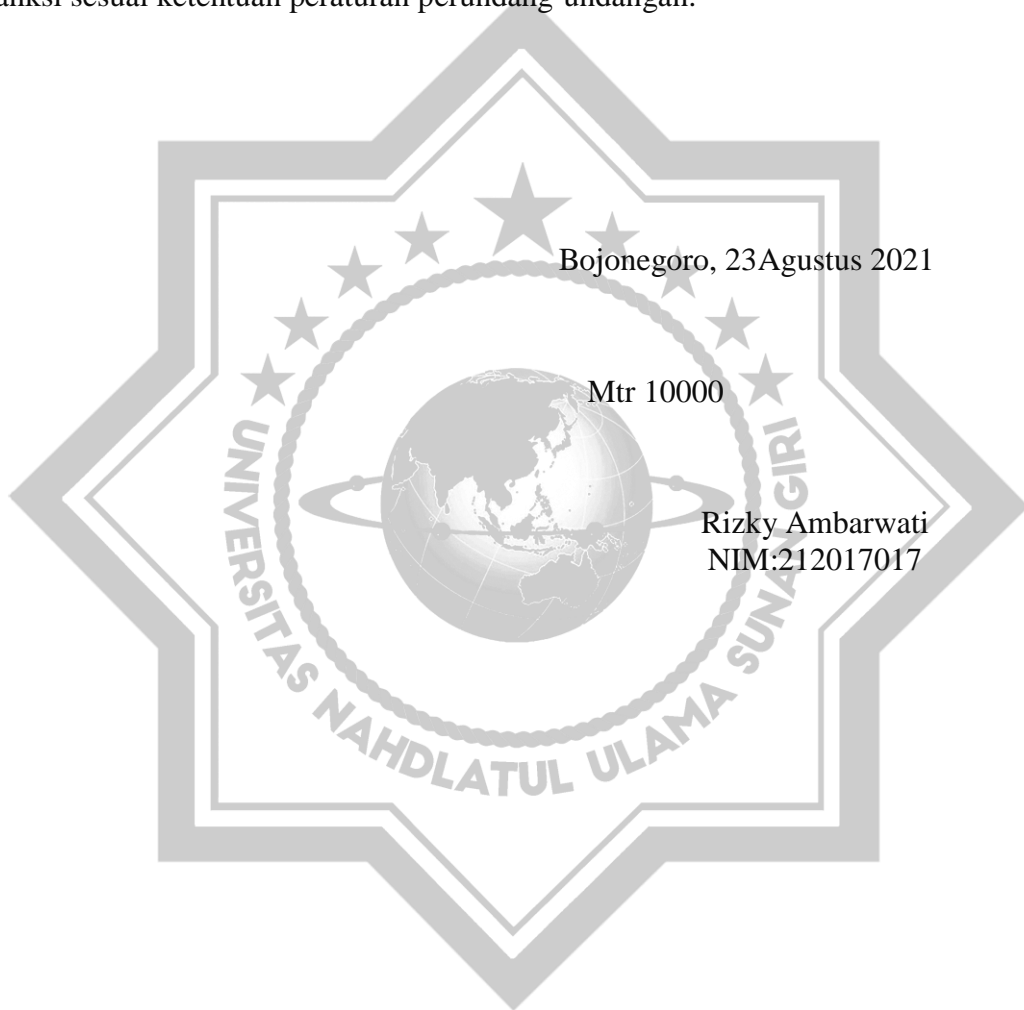
**Dosen Pembimbing II :**

Ita Aristia Sa'ida, M.Pd.  
NIDN:0708039104

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA  
SUNAN GIRI BOJONEGORO**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya menyatakan bahwa skripsi ini bebas plagiat, dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan.



Bojonegoro, 23 Agustus 2021

Mtr 10000

Rizky Ambarwati  
NIM:212017017

**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

## LEMBAR PERSETUJUAN

Proposal ini diajukan sebagai usulan pembuatan skripsi pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdhatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro dan telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi dari.

Nama : Rizky Ambarwati

NIM : 2120170107

Dengan Judul :

**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PERAMALAN STOK BARANG  
DENGAN METODE ALGORITMA ITERATIVE DICHOTOMIZER 3 (ID3)  
DI CV BONTOS TOYS**

Bojonegoro, 23 Agustus 2021

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1

**Hastie Audytra, M.T**

NIDN:070804900

Dosen Pembimbing 2

**Ita Aristia Saida, M.Pd**

NIDN:070803910

## HALAMAN PENGESAHAN

Telah diujika dan dipertahankan dalam sidang sarjana program studi tektik Informatika Universitas Nadhlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, Pada hari dan Tanggal sidang sesuai berita acara sidang, tugas akhir ini :

Nama : Rizky Ambawarwati

NIM : 2120170107

Dengan judul :

**RANCANGAN BANGUN APLIKASI PERAMALAN STOK BARANG  
DENGAN METODE ALGORITMA ITERATIVE DICHOTOMIZER 3 (ID3)  
DI CV BONTOS TOYS**

**Bojonegoro, 23 Agustus 2021**

Menyetujui  
Dewan Penguji

Penguji I

Penguji II

**Dr. H. Yogi Prana Izza, Lc.Ma**

**M. Nizar P. Ma'ady, M.Kom**

NIDN:0731127601

NIDN: 0708119103

Tim Pembimbing,

Pembimbing I

Pembimbing II

**Hastie Audytra, M.T**

**Ita Aristia Sa'ida, M.Pd**

NIDN: 0708049004

NIDN: 0708039101

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi

Mengetahui,  
Ketua Progam Studi

**Sunu Wahyudhi, M.Pd**

NIDN: 07090589004

**M. Nizar Palefi Ma'ady, M.Kom**

NIDN: 0708119103

**HALAMAN  
MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

**MOTTO**

**MAN JADDA WAJADA**

Siapa bersungguh-sungguh pasti berhasil

**MAN SHABARA ZHAFIRA**

Siapa yang bersabar pasti beruntung

**MAN SARA ALA DARBIWASHALA**

Siapa menapaki jalan akan sampai ke tujuan

**PERSEMBAHAN**

Bapak, Ibu, dan Keluarga

**UNUGIRI**  
B O J O N E G O R O

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Adapun judul penulisan Skripsi ini ialah **“RANCANGAN BANGUN APLIKASI PERAMALAN STOK BARANG DENGAN METODE ALGORITMA ITERATIVE DICHOTOMIZER 3 (ID3) DI CV BONTOS TOYS”**

Ucapkan terimakasih yang tak sehingga penulisan ucapkan kepada :

1. K. M Jauharul Ma'arif, M.Pd, selaku Rektor Universitas Nahdatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro
2. Sunu Wahyudhi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Sains yang telah memberikan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini
3. M.Nizar Palefi Ma'ady, M.Kom selaku Ketua Program Studi yang telah memberikan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Hastie Audytra, M.T selaku Dosen Pembimbing I dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi.
5. Ita Aristia Saida, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi.
6. Seluruh jajaran Pimpinan, Dosen, Staff dan Karyawan Universitas Nahdatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro yang telah memberikan bantuan, ilmu pengetahuan dan bimbingan dan mengarahkan dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini.
7. Perusahaan CV Bontos Toys yang sudah bersedia mempersilahkan meminta data untuk dijadikan judul dalam penelitian ini.

Dalam pembuatan skripsi ini tentunya masih banyak kekurangan dan keterbatasan yang dimiliki, oleh karena itu diharapkan saran dan kritik yang membangun, semoga karya ini bermanfaat.

Bojonegoro, 23 Agustus 2021

Penulis

Rizky Ambarwati

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait .....	5
2.2 Sistem Prediksi/Peramalan.....	7
2.3 Teknologi Informasi.....	8
2.4 Perancangan Sistem .....	8
2.5 Pengertian Aplikasi .....	10
2.6 Pengertian Database.....	10



2.7 Pengertian Persediaan .....	11
2.8 Pengertian <i>Forecasting</i> .....	13
2.9 Decision Tree .....	14
2.10 Algoritma ID3 .....	15
<b>BAB III METODOLOGI</b> .....	<b>18</b>
3.1 Obyek Tugas Akhir .....	18
3.2 Waktu Penelitian .....	18
3.3 Lokasi Penelitian.....	18
3.4 Prosedur Pengambilan Data .....	18
3.5 Model atau Metode yang Diusulkan .....	19
3.5.1 Pengolahan Data.....	19
3.6 Rencana Pengujian Black Box .....	32
3.7 Rencana Angket Uji Kelayakan .....	35
3.8 Petunjuk pengisian angket.....	35
3.9 Instrumen Validasi .....	35
3.10 Jadwal Kegiatan .....	37
<b>BAB IV IMPLEMETASI DAN UJI COBA</b> .....	<b>39</b>
4.1 Implementasi .....	39
4.1.1 Menu Login.....	39
4.1.2 Menu Beranda .....	40
4.1.3 Profil.....	40
4.1.4 Menu Input Data .....	41
4.1.5 Hasil Prediksi .....	41
4.1.6 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	42
4.2 Hasil Uji Kelayakan .....	43
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>45</b>

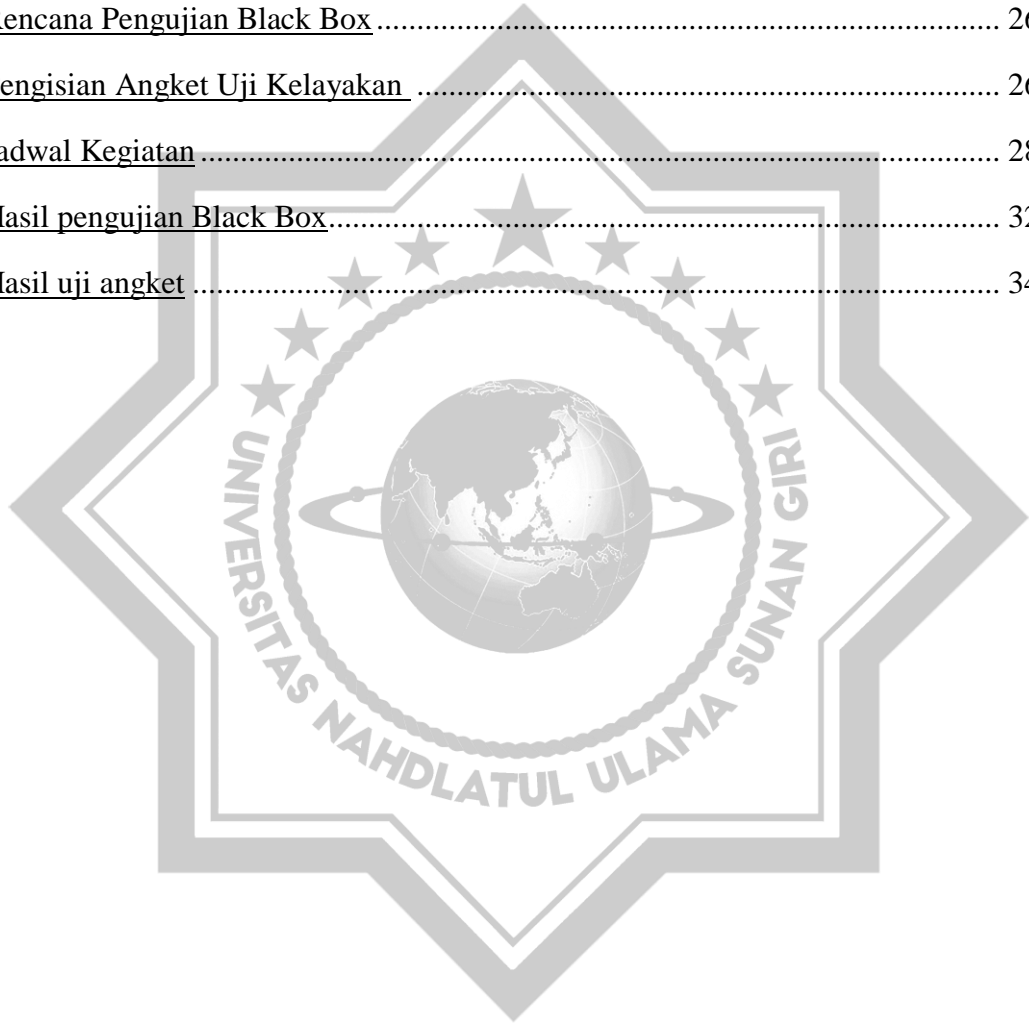
5.1 Kesimpulan .....	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA .....	46



**UNUGIRI**  
B O J O N E G O R O

## DAFTAR TABEL

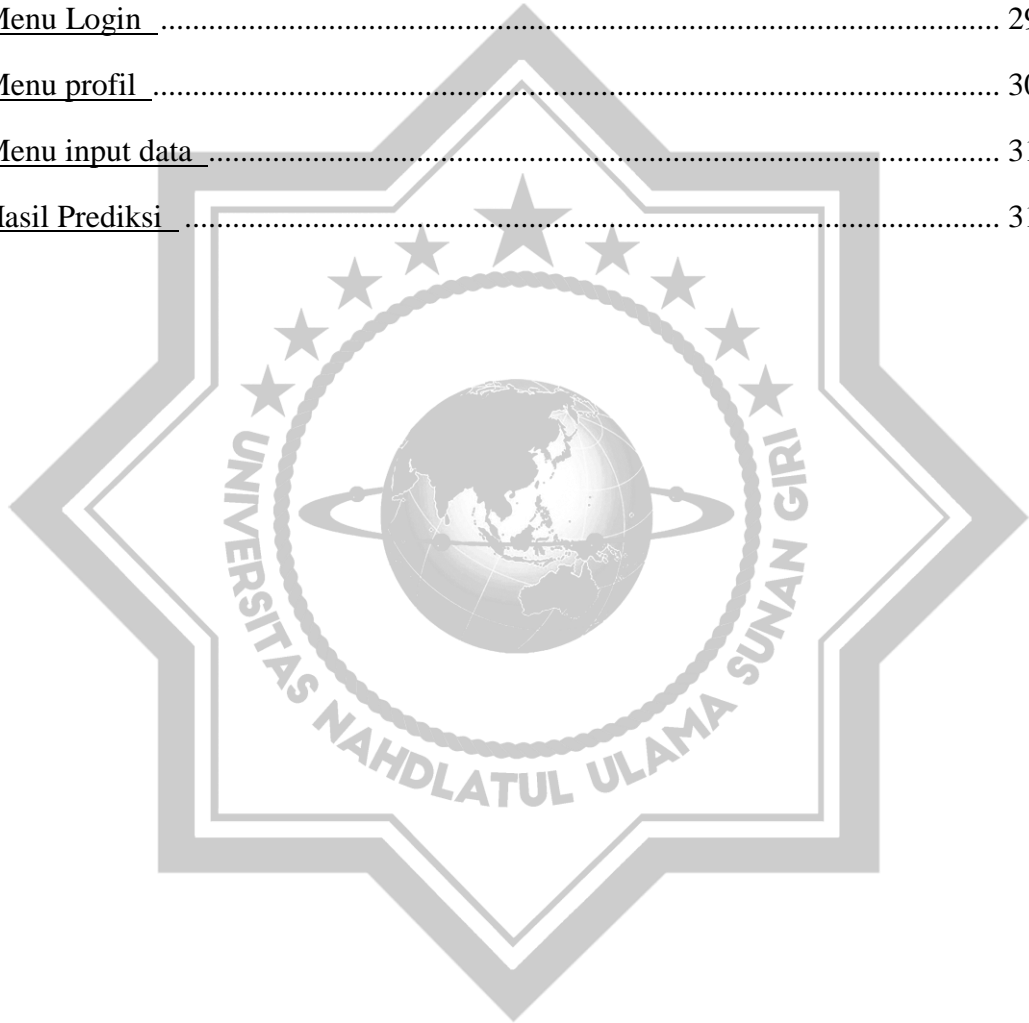
<u>Hak Akses Sistem</u> .....	18
<u>Flowchart</u> .....	25
<u>Rencana Pengujian Black Box</u> .....	26
<u>Pengisian Angket Uji Kelayakan</u> .....	26
<u>Jadwal Kegiatan</u> .....	28
<u>Hasil pengujian Black Box</u> .....	32
<u>Hasil uji angket</u> .....	34



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

## DAFTAR GAMBAR

<u>Desain User Interface</u> .....	22
<u>Implementasi</u> .....	29
<u>Menu Login</u> .....	29
<u>Menu profil</u> .....	30
<u>Menu input data</u> .....	31
<u>Hasil Prediksi</u> .....	31



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

## ABSTRAK

Skripsi ini berjudul, “Merancang dan Membangun Aplikasi Peramalan Stok dengan Metode ID3 di CV Bontos Toys”. Skripsi ini ditulis oleh RIZKY AMPBARWATI, NIM: 2120170107, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri (UNUGIRI) Bojonegoro. Latar belakang penulis dalam melakukan penelitian ini adalah berdasarkan permasalahan yang ada pada CV Bontos Toys yaitu pengelolaan stok barang jika terjadi kelebihan stok maka akan menyebabkan barang yang ada menjadi ketinggalan zaman. Sebaliknya jika terjadi kekurangan stok atau terlalu sedikit stok akan mengakibatkan hilangnya penjualan. Maka perancangan Aplikasi Peramalan Stok Barang dengan menggunakan Metode Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (ID3) pada CV Bontos Toys dilakukan agar aplikasi dapat melakukan proses peramalan stok barang di setiap bulan ke depan menggunakan metode ini untuk dapat memprediksi stok barang dengan menggunakan kriteria yang digunakan sebagai parameter peramalan yaitu data bulan sebelumnya. Namun Aplikasi yang hanya dapat digunakan pada CV Bontos Mainan. Penelitian yang penulis lakukan disini merupakan studi penelitian lapangan dengan menggunakan pendekatan kualitatif. Penelitian ini dilakukan oleh penulis di CV Bontos Toys.

Dalam mengumpulkan data yang dibutuhkan, penulis menggunakan teknik yaitu wawancara dan observasi. Sedangkan pada pembahasan digunakan metode deskriptif yaitu suatu metode yang menggambarkan keadaan yang terjadi di lapangan secara sistematis. Dari hasil penelitian yang dilakukan terhadap Peramalan Stok Barang dengan metode Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (ID3) di CV Bontos Toys, Dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah berhasil menerapkan metode tersebut dan telah dibuat sesuai dengan desain. Pengujian nilai akurasi peramalan dengan metode pohon keputusan Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (Id3) menggunakan menunjukkan hasil yang sangat baik.

Kata Kunci: Peramalan, Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (Id3), CV Bontos Toys



## ABSTRACT

This thesis is entitled, "Design and Build the Stock Forecasting Application with the *ID3* Method at CV Bontos Toys". This thesis was written by RIZKY AMBARWATI, NIM: 2120170107, Informatics Engineering Study Program, Faculty of Science and Technology, Nahdlatul Ulama Sunan Giri University (UNUGIRI) Bojonegoro. The background of the author in conducting this research is based on the problems that exist in namely the CV Bontos Toys management of stock items in case of excess stock, it will cause the existing goods to be out of date. Conversely, if there is a shortage of stock or too little stock, it will result in lost of sales. So designing the Goods Stock Forecasting Application using the *Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (ID3)* Method at CV Bontos Toys is done so that the application can perform the process of forecasting stock items in each month ahead using this method to be able to predict stock items using the criteria used as forecasting parameters, namely the previous month's data. However, applications that can only be used on CV Bontos Toys The research that the author is doing here is a field research study using a qualitative approach. This research is done by the author at CV Bontos Toys. In collecting the required data, the writer uses techniques, namely interviews and observations. While in the discussion, the descriptive method is used, namely a method that describes the situation that occurs in the field systematically. From the results of research conducted on Forecasting Stock Goods with the *Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (ID3)* method at CV Bontos Toys, it can be concluded that the application has successfully applied the method and has been made according to the design. Testing the accuracy value of forecasting the the *Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (Id3) decision tree method using* shows very good results.

Keywords: Forecasting, *Algoritma Iterative Dichotomizer 3 (Id3)*, CV Bontos Toys