

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Muhammad Firman, and Filla Dina Anggraeni. 2017. "Teknologi Dalam Pendidikan : Literasi Digital Dan Self-Directed Learning Pada Mahasiswa Skripsi." *Indigenous: Jurnal Ilmiah Psikologi*. <https://doi.org/10.23917/indigenous.v1i1.4458>.
- Atmaja, Dewi Marini Umi, and Rila Mandala. 2020. "Analisa Judul Skripsi Untuk Menentukan Peminatan Mahasiswa Menggunakan Vector Space Model Dan Metode K-Nearest Neighbor." *IT for Society* 4 (2): 1–6. <https://doi.org/10.33021/itfs.v4i2.1182>.
- Averushyd Juliansyah, Ichsan, and Irving V Papatungan. 2022. "Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking." *Automata* 3 (1): 4996–5004.
- Chandra, A I, Y Yulia, and R Adipranata. 2020. "Aplikasi Penentu Subyek Skripsi Menggunakan Metode Support Vector Machine." *Jurnal Infra*. <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/10518>.
- Fariyanto, Feri, and Faruk Ulum. 2021. "Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)* 2 (2): 52–60.
- Firmansyah, Yoki, and Udi Udi. 2017. "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat." *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika* 4 (1). <https://doi.org/10.26905/jtmi.v4i1.1605>.
- Ginanjar, Jajang, and Iwan Sukoco. 2022. "Penerapan Design Thinking Pada Sayurbox." *JURISMA: Jurnal Riset Bisnis & Manajemen* 12 (1): 70–83. <https://doi.org/10.34010/jurisma.v12i1.5078>.
- Hendriyanto, Muhammad Diki, and Betha Nurina Sari. 2022. "Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor Dalam Klasifikasi Judul Berita Hoax." *Jurnal Ilmiah Informatika* 10 (02): 80–84. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/jif/article/view/5477>.
- Liani, Anggri. 2020. "Analisis Perbandingan Kernel Algoritma Support V Mengklasifikasiector Machine Dalamkan Skripsi Teknik Informatika Berdasarkan Abstrak." *JOINS (Journal of Information System)* 5 (2): 240–49. <https://doi.org/10.33633/joins.v5i2.3715>.
- Mahasiswa, Skripsi, and Ilmu Komputer. n.d. "JITaCS : Journal of Information Technology and Computer Science Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor Untuk Klasifikasi Topik," 44–50.
- Mucjal, Aikal Alfrian, Galang Prihadi Mahardhika, and Beni Suranto. 2021. "Perancangan

- Ivent: Aplikasi Berbasis Android Dengan Pendekatan Design Thinking.” *Automata* 2 (1).
- Nuraeni, Rasi, Aso Sudiarjo, and Randi Rizal. 2021. “Perbandingan Algoritma Naïve Bayes Classifier Dan Algoritma Decision Tree Untuk Analisa Sistem Klasifikasi Judul Skripsi.” *Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS)* 3 (1): 26–31. <https://doi.org/10.37058/innovatics.v3i1.2976>.
- Polinema, Jurnal Informatika, Dwi Puspitasari, Pramana Yoga Saputra, Ilham Agung Prakoso, Teknik Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang, et al. 2013. “Analisa Sistem Klasifikasi Judul Skripsi Menggunakan Metode Naïve Bayes Classifier.” *JIP : Jurnal Informatika Polinema*, 43–45.
- Pujianto, Utomo, Triyanna Widiyaningtyas, Didik Dwi Prasetya, and Bintang Romadhon. 2019. “Penerapan Algoritma Naïve Bayes Classifier Untuk Klasifikasi Judul Skripsi Dan Tugas Akhir Berdasarkan Kelompok Bidang Keahlian.” *Tekno* 27 (1): 79. <https://doi.org/10.17977/um034v27i1p79-92>.
- Ridwan, Achmad. 2020. “Penerapan Algoritma Naïve Bayes Untuk Klasifikasi Penyakit Diabetes Mellitus.” *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)* 4 (1): 15–21. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v4i1.169>.
- Sihotang, Kepin, and Rajib Ghaniy. 2019. “Penerapan Metode Naïve Bayes Classifier Untuk Penentuan Topik Tugas Akhir Pada Website Perpustakaan STIKOM Binaniaga.” *Jurnal Ilmiah Teknologi-Informasi Dan Sains (TeknoIS)* 9 (2009): 63–72.
- Sofyan, Asep Abdul, Puput Puspitorini, Muhammad Arif Yulianto, Dosen Stmik, Bina Sarana, Mahasiswa Stmik, and Bina Sarana. 2015. “SOA System Development Life Cycle.” *Achieving Service-Oriented Architecture* 6 (2): 175–212. <https://doi.org/10.1002/9781119200178.ch9>.
- Syahrul, Yasermi. 2019. “Penerapan Design Thinking Pada Media Komunikasi Visual Pengenalan Kehidupan Kampus Bagi Mahasiswa Baru Stmik Palcomtech Dan Politeknik Palcomtech.” *Jurnal Bahasa Rupa* 2 (2): 109–17. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v2i2.342>.
- Wibowo, Ari Putra, Anas Saifudin, and Arief Soma Darmawan. 2022. “Naïve Bayes , Neural Network Dan K-Nearest Neighbor Untuk Klasifikasi Topik Tugas Akhir.” *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer* 2022 11 (4): 661–67.
- Yuliana, Yuliana, Paradise Paradise, and Kusri Kusri. 2021. “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web.” *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)* 10 (3): 127.

<https://doi.org/10.22303/csrid.10.3.2018.127-138>.



**UNUGIRI**