

## DAFTAR PUSTAKA

- Amran, A. (2015). Faktor Penentu Keberhasilan Pengelolaan Satuan Pendidikan. *Manajer Pendidikan*, 9(2).
- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Researchgate*, no. December.
- Azhar, R. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point pada sistem Koordinat Kartesius. *Sarwah: Journal of Islamic Civilization and Thought*, 16(1).
- Bahri, S. (2017). Pengembangan kurikulum dasar dan tujuannya. *Jurnal Ilmiah Islam Futura*, 11(1), 15-34.
- Cindarbumi, F., Ismanto, I., & Kurniawati, N. (2021). Analisis Peran Akademik Dalam Pembentukan Karakter Kebangsaan Mahasiswa Pendidikan Matematika Pada Masa Pandemi covid-19. *JEC (Journal of Education and Counseling)*, 3(2).
- Damayanti, P. A., & Qohar, A. (2019). Pengembangan media pembelajaran matematika interaktif berbasis powerpoint pada materi kerucut. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(2), 119-124.
- Fitri, A., Fathoni, M. I. A., & Ilmiyah, N. (2023). Analisis Komunikasi Matematis Siswa Melalui Soal Model PISA pada Era Literasi Digital Pasca Pandemi Covid-19. *Journal of Mathematics Education and Science*, 6(1), 75-84.
- Ilmiyah, N. 2018. *cara berpikir siswa sekaligus dasardalam menyelesaikan soal operasi perkalian*. *Journal of mathematics education and science*.
- Kemendikbud.go.id 29 januari 2022. Media Belajar Manfaat Teknologi sebagai media belajar mengajar. Di akses pada 15 february 2023, dari <https://ditpsd.kemendikbud.go.id/artikel/detail/merdeka-belajar-manfaatkan-teknologi-sebagai-media-belajar-mengajar>
- Khosasi, N., Sumama, D. (2013) *Belajar Quantum dan optimalisasi kecerdasan*. PT Rineka Cipta.
- Misbahudin, D., Rochman, C., Nasrudin, D., & Solihati, I. (2018). Penggunaan Power Point Sebagai Media Pembelajaran: Efektifkah?. *WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika)*, 3(1), 43-48.
- Mubarok, M. U., & Zahroh, U. (2018, December). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Power Point VBA pada Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel. In *Prosiding SI MaNIs (Seminar Nasional Integrasi Matematika Dan Nilai-Nilai Islami)* (Vol. 2, No. 1, pp. 38-45).
- Nursit, I. (2016). Pengembangan multimedia interaktif berbasis power point (macro-enabled) pada mata kuliah geometri euclid dalam pembelajaran matematika. *Media Pendidikan Matematika*, 4(1), 41-49.
- Pujianto, E., Doktor, U., & Magetan, N. (2020). *Analisis deskripsi pembelajaran*

- matematika melalui permainan ular tangga. 1(2)*, 1–10. eduscotech. doi: <https://doi.org/10.XXXX/eduscotech.xxxx.xxx>.
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). *Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. 2(1)*, 1–8. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul>.
- Riduwan. (2014). *Dasar-dasar Statistika*. In Riduwan, *Dasar-dasar Statistika* (p.71). Bandung : Alfabeta.
- Rusman, P. B. T. I. (2015). *Komunikasi. Jakarta: Rajawali Pers*.
- Saputra, H. G., & Zinnurrain. (2018). *Jurnal Teknologi Pendidikan Volume 3 Nomor 1 Edisi April 2018. Teknologi Pendidikan, 3(1)*, 11–19.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi. Journal of Chemical Information and Modeling, 1689-1699*.
- Sari, A. C., Ilmiyah, N., & Lestari, I. Y. (2021). Analisis berpikir kritis pada masa pandemi (Covid-19) ditinjau dari gender. *Journal of Mathematics Education and Science, 4(2)*, 91-100.
- Sari, A. C., & Kurniawati, N. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran REACT Berseting Think Talk Write dengan bantuan Google SketchUp pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar SMP. *Journal of Medives: Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang, 4(1)*, 141-149.
- Siwi, F., & Puspaningtyas, N. D. (2020). Penerapan Media Pembelajaran Kognitif Dalam Materi Persamaan Garis Lurus Menggunakan Video di Era 4.0. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik, 1(1)*, 7-10.
- Srimaya, S. (2017). Efektivitas Media Pembelajaran Power Point Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi Peserta didik. *Jurnal Biotek, 5(1)*, 53-68.
- Sugiyono.(2013).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. Bandung;Alfabeta*.
- Sundayana, R. (2015). *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika. kedua. Edited by I. Komariah and D. Nurjamal. Bandung: Alfabeta*.
- Suryantoro. (2021). *Buku Siswa Matematika SMP/MTs Kelas 8. (n.p.):Gramedia Widiasarana Indonesia*.
- Utami, Y. P., & Cahyono, D. A. D. (2020). Study at home: Analisis kesulitan belajar matematika pada proses pembelajaran daring. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik, 1(1)*, 20-26.
- Wijayanti, p.(2020). *Geometri Analitik Bidang Dan Ruang;Universitas Terbuka*.
- Yolanda, F., & Wahyuni, P. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education), 4(2)*.