

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Z. S.I.K., M. S. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*, Syakir media ekspres 1–235.
- Aini, A. F. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Pelajaran Hukum Tajwid*. MULTINETICS, 7(1),1–11.
<https://doi.org/10.32722/multinetics.v7i1.3477>
- Baiquni, I. (2016). *Penggunaan media ular tangga terhadap hasil belajar metematika*. 01(02), 193–203 JKMP.
- Dinni, H. N. (2018). *HOTS (High Order Thinking Skills) dan kaitannya dengan kemampuan literasi matematika*. PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika, 1, 170–176.
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/article/view/19597>
- Dongoran, S. A. (2020). *Siti aisyah dongoran*.
- Farida, R. N., Qohar, A., & Rahardjo, S. (2021). *Analisis Kemampuan Literasi Matematis Siswa SMA Kelas X Dalam Menyelesaikan Soal Tipe Pisa Konten Change and Relationship*. 05(0), 2802–2815 jurnal cendikia: jurnal matematika.
- Fitri, A., Ariful, M.I., Ilmiyah, N. 2023. *Analisis Komunikasi Matematika Siswa Melalui Soal Model Pisa pada Era Literasi Digital Pasca Pandemi Covid*. Bojonegoro Journal of Mathematics Education and Science.
- Golla, E., & Reyes, A. (2022). *Pisa 2022 Mathematics Framework (Draft). November 2018*. https://pisa2022-maths.oecd.org/files/PISA_2022_Mathematics_Framework_Draft.pdf
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). *Media Pembelajaran*. In Tahta Media Group.
- Hilda, N. R., Zahwa, N., Astuti, T. K., & Weryani, W. (2022). *Studi Literatur : Implementasi Merdeka Belajar Dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran Matematika Selama Pandemi*. 8(1), 110–119, Biormatika.
<https://bojonegoro.go.id/profile/visidanmisi-8>
- Hidayat, A., & Yulianti, A. (2018). *The Use of Snake and Ladder Game to Improve the Fifth Graders' Mathematical Literacy*. Journal of Physics: Conference Series, 983(1), 012125
- Ilmiyah, N. 2018. *cara berpikir siswa sekaligus dasardalam menyelesaikan soal operasi perkalian*. Journal of mathematics education and science.
- Istiadah, Y., & Khabibah, S. (2021). *pengembangan media pembelajaran ular*. 20, 22–31. Jurnal Cartesian.
- Jamila Ibrahim, S., Muthmainnah Yusuf, S., & Nizar Zulfikar, R. (2020). *Analisis Kemampuan Literasi Matematis Siswa Kelas VIII MTs Negeri Kupang*. MEGA : Jurnal Pendidikan Matematika, 1(2), 129–142.
- Karpudewan, M., Shahrill, M., & Rosli, R. (2019). *Effects of Scaffolding on Mathematical Literacy among Form Two Students in Learning Linear*

- Equations. International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences*, 9(5), 102-117.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Sutabaya, 1–129.
- Kristanto, Y., & Nurhayati, S. (2019). *The Effect of Snakes and Ladders Games as a Learning Media in Mathematics*. *International Journal of Scientific & Technology Research*, 8(9), 978-981
- Kurniawati, N., Mustana, A., Suwito. (2021) *Analisis Kesalahan Dalam Menyelesaikan Soal Berdasarkan Teori Polya.I Journal of mathematic education and science*
- Listyan, A. (2018). *pengembangan board game ular tangga berbasis*. *Jurnal Pendidikan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 7 Tahun ke-7 2018* .
- Mahesti, G., & Koeswanti, H. D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar*. 9(1), 30–39. Journalhomepage: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD>.
- Mansir, F., Yogyakarta, U. M., Guru, K., & Nasional, P. (2020). *kesejahteraan dan kualitas guru sebagai ujung*. 8(2), 293–303. *jurnal ika : ikatan alumni pgsd unars*. <https://unars.ac.id/ojs/index.php/pgsdunars/index>.
- Mansur, N. (2018). *Melatih Literasi Matematika Siswa dengan Soal PISA. I*, 140–144. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>.
- Masfufah, R., & Afriansyah, E. A. (2021). *Analisis Kemampuan Literasi Matematis Siswa melalui Soal PISA. 10*, 291–300. Mosharafa: *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Muliantara, I. K., & Suarni, N. K. (2022). *Strategi Menguatkan Literasi dan Numerasi untuk Mendukung Merdeka Belajar di Sekolah Dasar*. 4(3), 4847–4855. *edukatif: jurnal ilmu pendidikan*. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>.
- Muzaki, A. (2019). *Analisis Kemampuan Literasi Matematis Siswa Mosharafa : Jurnal Pendidikan Matematika Program for International Student (Organisation for Economic Cooperation Mosharafa : Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(September), 493–502.
- Naufal, H., & Amalia, S. R. (2022). *peningkatan kemampuan literasi matematika siswa di era merdeka belajar melalui model blended learning*. *seminar nasional pendidikan matematika*
- OECD. (2018). *PISA: Vol. I*.
- OECD. (2019). *Insights and Interpretations*.
- Pujianto, E., Doktor, U., & Magetan, N. (2020). *Analisis deskripsi pembelajaran matematika melalui permainan ular tangga. 1(2)*, 1–10. *eduscotech*. doi: <https://doi.org/10.XXXX/eduscotech.xxxx.xxx>.
- Purwasih, R., Sari, N. R., & Agustina, S. (2018). *Analisis Kemampuan Literasi Matematika Dan Mathematical Habits Of Mind Siswa SMP Pada Materi*

- Bangun Ruang Sisi Datar*. Jurnal Numeracy 5(1), 67–76.
- Putra, R. S., & Sunarni, W. (2020). *The Effectiveness of Contextual Teaching and Learning Approach to Mathematical Literacy on Linear Equation Material*. International Journal of Research in Education and Science, 6(1), 79-85
- Putri, D. P. E., Djumanto, & Mayanti, S. (2022). *Review : Integrasi Media Pembelajaran pada Kurikulum Merdeka Belajar di Lingkungan Siswa SMK* 8(1), 1–20. EDUGAMA: Jurnal Kependidikan dan Sosial Keagamaan. <https://doi.org/10.32923/edugama.v8i1.2468>
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). *Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan*. 2(1), 1–8. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul>.
- Rasam, F., & Sari, A. I. C. (2018). *peran kreativitas guru dalam penggunaan media belajar dan minat belajar dalam meningkatkan prestasi belajar peserta didik smk di jakarta selatan*. Research and Development Journal of Education, 5(1), 95. <https://doi.org/10.30998/rdje.v5i1.3391>
- Ridfah, A., & Meizara Puspita Dewi, E. (2022). *Psikologi Efektifitas Media Permainan Ular Tangga Pada Pembelajaran Matematika Trigonometri Untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa*. METAPSIKOLOGI: Jurnal Ilmiah Kajian Psikologi, 1(1), 22–29. <https://doi.org/010.0000/xxxxxx-xxx-0000-0>
- Rimawati, M., Saputri, A. S., & Hidayat, M. (2022). *Analisis Kemampuan Literasi Matematika Siswa Kelas X melalui Komika pada Materi Bentuk Aljabar di Sma Negeri 1 Sintang*. Jurnal Riset Pendidikan Matematika Jakarta. 4(2), 28–34.
- Riyadhotul, S., Suyitno, H., & Rosyida, I. (2019). *Pentingnya Literasi Matematika dan Berpikir Kritis Matematis dalam Menghadapi Abad ke-21*. 2, 905–910. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>.
- Sari, A. C., *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Smp Dengan Model Pembelajaran Think Talk Write*. JOMES
- Setyawati, R. D., & Nursyahida, F. (2017). *menyelesaikan soal berbentuk pisa*. Aksioma .8(2), 33–42.
- Sherly, Dharma, E., & Sihombing, H. B. (2020). *Merdeka belajar: kajian literatur*. Konferensi Nasional Pendidikan I .Prosiding.
- Smith, J., & Johnson, A. (2019). *The Role of Mathematics Education in Promoting Mathematical Literacy: A Review of Current Research and its Implications for Pedagogy*. journal of Mathematic Education Research
- Sukandi. (2020). *pengembangan media pendidikan*. edupedia jurnal .5(1).
- sugiyono,(2019). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Utami, N., Sukestiyarno, Y. L., & Hidayah, I. (2020). *Kemampuan Literasi dalam Menyelesaikan Soal Cerita Siswa Kelas IX A*. 3, 626–633. Prisma. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>.

- Wati, A. (2021). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. maha guru:Jurnal pendidikan guru dasar.2(1), 68–73.
- Widdah, H., & Faradiba, S. S. (2022). *Analisis Literasi Matematika Pada Pembelajaran Matriks Menggunakan Mind Mapping*. 06(02), 1670–1681. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika.
- Widianti, W., & Hidayati, N. (2021). *Analisis kemampuan literasi matematis siswa smp pada materi segitiga dan segiempat*. 4(1), 27–38. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v4i1.27-38>
- Wijaya, T. (2018). *Manajemen Kualitas Jasa. Edisi Kedua*. Jakarta: PT.Indeks
- Withasari, Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Berbasis Kearifan Lokal Bangka Belitung Di Tk Babel Kids Pangkalpinang*. Ienternal : Learning and Teaching Journal. 3(2), 9–19. <https://doi.org/10.32923/Ienternal.v3i2.2448>

