

## DAFTAR PUSTAKA

- Amuntai, S., & Selatan, K. (2016). Penerapan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Kelas 5 SDN 2 Batanjung Rike Parita Rijkiyani *Abstrak*. 6(1), 29–36.
- Cindarbumi, F. (2018). Pengembangan Model Pembelajaran “Kolaboratif Aktif (Ka)” Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Pelajaran Matematika Pada Peserta Didik Program Kejar Paket C Pkbn Ki Hajar Dewantara Kecamatan Ngronggot Kabupaten Nganjuk. *Journal of Mathematics Education and Science*, 1(April), 15–20. <https://doi.org/10.32665/james.v1i1april.12>
- Damayanti, R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Meremediasi Siswa Kelas VII Pada Materi Tata Surya.
- Fauzi, A., & Lu'luilmaknun, U. (2019). Etnomatematika Pada Permainan Dengklaq Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 8(3), 408. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v8i3.2303>
- Fitri, A., Fathoni, M. I. A., & Ilmiyah, N. (2023). *Journal of Mathematics Education Analisis Komunikasi Matematis Siswa Melalui Soal Model Pisa Pada Era Literasi Digital Pasca Pandemi Covid-19*. c, 75–84.
- Hakim, Lukman Nur. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Berbentuk Modul Dengan Model Borg and Gall Terhadap Siswa Kelas XI Semester Ganjil Di SMA Negeri 2 Situbondo Tahun Pelajaran 2015/2016. *Nusantara Journal of Islamic Studies*.  
<https://bojonegoro.go.id/profile/visidanmisi-8>  
<https://kurikulum.kemdikbud.go.id/kurikulum-merdeka/>
- Iswanto, T., Yogyakarta, U. N., & Swara, S. (n.d.). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata*. 255–266.
- Kurniawati, N. (2018). Peningkatan Daya Retensi Siswa Melalui *Lesson Study*

- Dengan PBL (*Problem Based Learning*). 1, 35–41.
- Maisyarah, Elke & Firman. (2019). *Media Permainan Ular Tangga, Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar*, artikel.
- Mar'atusholihah, H., Priyanto, W., & Damayani, A. T. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan. Mimbar PGSD Undiksha*, 253-260.
- Njatrijani, Rinitami. (2018). *Kearifan Lokal Dalam Perspektif Budaya Kota Semarang, Gema Keadilan*, 5(1), 17.
- Nurrita, Nurrita. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*, 3(1), 172.
- Padli, A. F. N., Wijaya, I., & Menrisal, M. (2021). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA INDONESIA "YPTK" PADANG*.  
<https://doi.org/10.35134/jpti.v8i1.36>
- Pujianto, E., Doktor, U., & Magetan, N. (2020). *Analisis deskripsi pembelajaran matematika melalui permainan ular tangga*. 1(2), 1–10.
- Puspaardini, Pupung. (2019). "Media Realia Dalam Mengenalkan Kosakata Anak Kelompok A Di TK Kembang Teratai Kelurahan Lekobalo Kecamatan Kota Barat Kota Gorontalo [Realia Media in Introducing the Vocabulary of Group A Children in the Kembang Teratai Kindergarten]," *JPP PAUD FKIP Untirta* 6, no. 1.
- Riduwan. (2014). *Dasar-dasar Statistika*. In Riduwan, *Dasar-dasar Statistika* (p. 71). Bandung: Alfabeta.
- Santosa, O. E. (n.d.). *Revitalisasi dan Eksplorasi Kearifan Lokal ( Local Wisdom ) Dalam Konteks Pembangunan Karakter Bangsa*.
- Saputra, A., & Filahanasari, E. (2020). *Pengembangan Media Video untuk*

*Pengenalan Karir di Taman. 3(3), 499–507.*

Sari, A. C., Ilmiah, N., & Lestari, I. Y. (2021). Analisis Berpikir Kritis Pada Masa Pandemi (Covid-19) Ditinjau Dari Gender. *Journal of Mathematics Education and Science, 4(2), 91–100.*  
<https://doi.org/10.32665/james.v4i2.246>.

Sarwoedi. (2018). *Efektifitas Etnomatematika dalam Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematika Siswa*, Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia, 3(2), 173.

Satrianawati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar . Yogyakarta.*

Susanti, M., Rahmadona, T., & Fitria, Y. (2023). *Jurnal basicedu. 7(1), 339–350.*

Wafa, A., Timur, J., & Belajar, S. (2017). *Peningkatan Mutu Pembelajaran Berbasis Aneka Sumber Belajar Di MTsN Sumber Bungur Pamekasan. 237–253.*

Wahyuni, Astri dkk. (2013). *Peran Etnomatematika dalam Membangun Karakter Bangsa, 116.*

Wati, A. (2021). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. 2(1), 68–73.*

UNUGIRI