

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

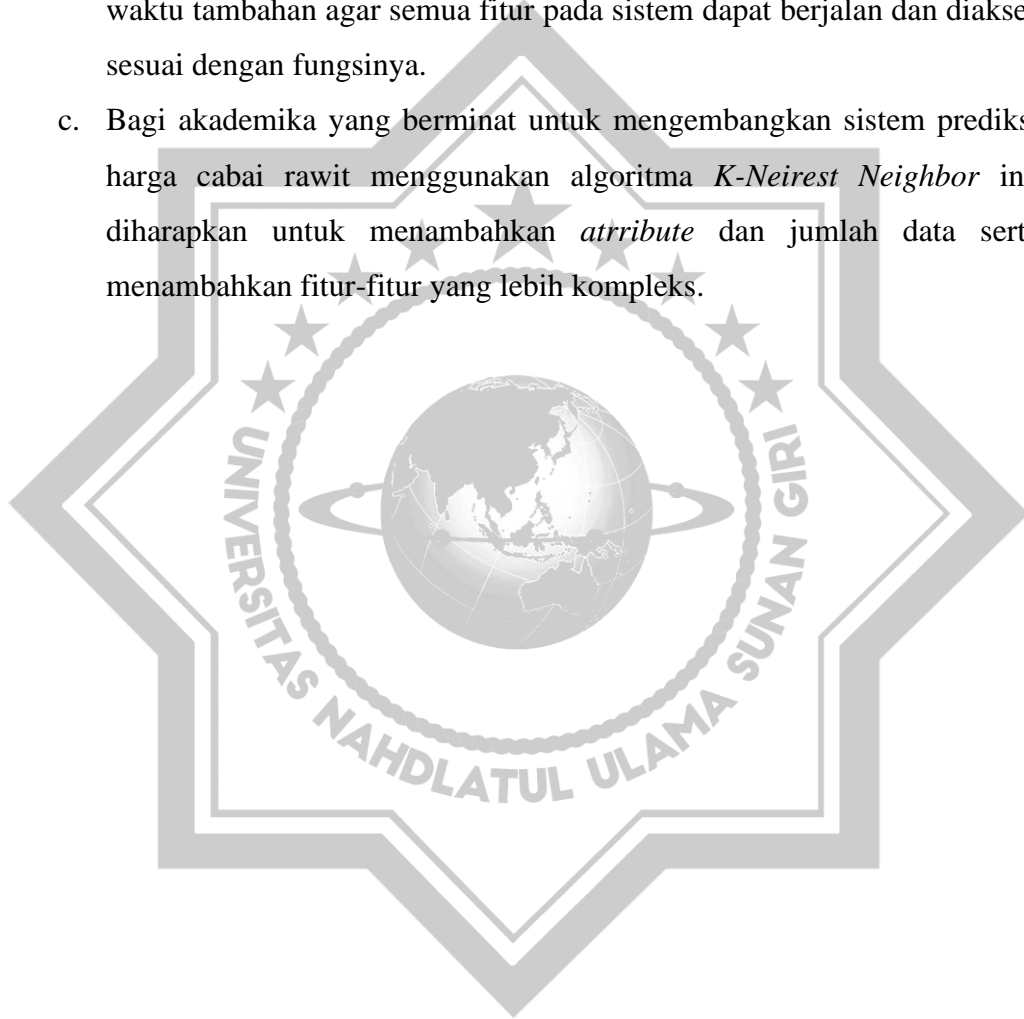
Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil analisa dan komputasi metode K-Nearest Neighbor untuk prediksi harga cabai rawit adalah sebagai berikut:

- a. Metode K-Nearest Neighbor dapat diimplementasikan pada prediksi harga cabai rawit. Pada prosesnya digunakan tiga variabel yaitu luas lahan, jumlah produksi, dan curah hujan. Pada penelitian ini penulis menggunakan data yang bersumber dari Badan Pusat Statistik (BPS). Sistem prediksi harga cabai rawit menggunakan algoritma K-Nearest Neighbor terbukti dapat diimplementasikan dengan baik. Hal ini dapat dilihat pada nilai *Road Means Square Error (RMSE)* yaitu sebesar 0,258303.
- b. Pada implementasi metode K-Nearest Neighbor untuk prediksi harga cabai rawit menggunakan 36 data dari Badan pusat Statistik, yang displit dengan rasio 0,7 banding 0,3 diperoleh hasil prediksi dengan label indikasi harga mahal atau naik sebanyak 4 data dan indikasi harga murah atau turun sebanyak 6 data. Berdasarkan perhitungan harga rata-rata yg diperoleh dari hasil jarak euclidean distance dengan nilai $k = 3$ diperoleh range harga cabai rawit yaitu, harga dikatakan mahal atau naik dengan kisaran Rp. 31.073,00 sampai dengan Rp. 59.000,00 dan selebihnya. Sedangkan harga dikatakan murah atau turun berada dikisaran Rp. 16.719,00 sampai dengan Rp. 10.844,00 dan seterusnya.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam membangun sistem prediksi harga cabai rawit menggunakan metode *K-Nearest Neighbor*, dapat diberikan saran sebagai berikut:

- a. Keterbatasan data yang dapat diolah dan diproses menggunakan algoritma *K-Nearest Neighbor*, sehingga diperlukan jumlah data yang lebih sehingga proses data mining menjadi lebih akurat.
- b. Keterbatasan waktu pembangunan sistem yang mengakibatkan beberapa fitur belum dapat diakses secara maksimal, sehingga perlu waktu tambahan agar semua fitur pada sistem dapat berjalan dan diakses sesuai dengan fungsinya.
- c. Bagi akademika yang berminat untuk mengembangkan sistem prediksi harga cabai rawit menggunakan algoritma *K-Nearest Neighbor* ini, diharapkan untuk menambahkan *attribute* dan jumlah data serta menambahkan fitur-fitur yang lebih kompleks.



UNUGIRI