

DAFTAR PUSTAKA

- Amreta, Midya, Yuli. 2019. *Serunya Belajar Oprasi Hitung Bilangan Bulat dengan Media Bentengan*. Jombang: Kun Fayakun.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aqib, Zaenal. 2013. *Model-model, Media dan Strategi Pembelajaran kontekstual (inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Djamarah, Bahri Syaiful. 1994. *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya: Usana Offset Printing.
- Gague, Robert. 1998. *Prinsip-prinsip Belajar Untuk Pengajaran di Sekolah*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Hamalik, Oemar. 2014. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Huda, Fatkhan, Amirul. 2019. Pengertian Media Dakon Matematika (DAKOTA). (online). (<http://fatkhan.web.id/pengertian-media-pembelajaran-dakon-matematika-dakota/>, diakses 15 juli 2020)
- Kurniati, Suci, Indah. 2017. Penerapan Alat Peraga Dakon Matematika (Dakota) dalam Pembelajaran Matematika KPK dan FPB. (online), (<https://www.kompasiana.com/suciindahkurniati/59891e8288575a0acf6fa792>, diakses 8 mei 2020)
- Pitajeng. 2016. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Jakarta: Depdiknas.
- Djamarah, Syaiful, Bahri. 1994. *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya: Usana Offset Printing.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sriyanto. 2007. *Strategi Sukses Menguasai Matematika*. Yogyakarta: Indonesia Cerdas.
- Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Belajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.

Uno, B. Hamzah. 2008. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: bumi Aksara.

Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: referensi.