

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian *research and development* (R&D) atau biasa disebut dengan penelitian dan pengembangan. Model pengembangan yang digunakan merupakan model pengembangan borg and gall. Langkah prosedural yang digunakan dengan cara mematuhi aturan – aturan yang sudah dibuat sehingga menghasilkan produk serta menguji kelayakan dari produk tersebut. Berdasarkan hasil dan pembahasan, dijelaskan bahwa :

1. Kualitas kevalidan media pembelajaran ToMath Kayangan Api *Educative Game Mathematics* yang dikembangkan menurut ahli materi adalah “**Cukup Valid**”, dengan skor penilaian 3,4. Sedangkan menurut ahli media adalah “**Valid**” dengan skor penilaian 4,9.
2. Kualitas penilaian kelayakan oleh peserta didik memperoleh hasil “**Sangat Layak**” dengan skor 4,2.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil pembahasan penelitian dan pengembangan maka peneliti menyarankan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran ToMath Kayangan Api hasil pengembangan diharapkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran matematika dengan materi pembelajaran Sistem Persamaan Linier Dua Variabel (SPLDV), sehingga dapat memepermudah peserta didik ataupun pendidik untuk mengakses materi di manapun dan kapanpun.
2. Mengingat hasil penelitian dan pengembangan ini dapat memberikan manfaat bagi pembelajaran, maka disarankan kepada pendidik untuk mengembangkan produk inidengan cakupan yang lebih luas ataupun pada materi lain pada waktu yang akan datang.

3. Media pembelajaran ToMath Kayangan Api diharapkan dapat membuat ketertarikan untuk belajar melalui *smartphone* dan mengurangi dampak negatif dari penggunaan *smartphone*.

