

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan pada uraian-uraian sebelumnya, akhirnya penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan pembelajaran berbasis media *loose parts* di RA wasilatul huda di temukan oleh peneliti dalam beberapa hal yaitu:
  - a. perencanaan (Guru membuat RPP dan menyiapkan media yang sesuai dengan tema untuk menstimulasi motorik halus anak.
  - b. Pelaksanaan ( Guru melaksanakan kegiatan pelajaran sesuai pada RPP dan membebaskan peserta didik untuk memilih media *loose parts* yang sudah di sediakan .
  - c. Evaluasi ( guru memberikan pencapaian perkembangan anak dalam kemampuan motorik halus anak melalui ceklis dan hasil karya.
2. Factor pendukung dan penerapan pembelajaran berbasis media *loose parts* untuk meningkatkan motoric halus anak usia 5-6 tahun di RA Wasilatul huda dukoh kidul antara lain: Guru kurang kreatif dalam menggunakan media, media kurang awet / tahan lama, media yang di sediakan kurang maksimal, Adapun faktor pendukungnya antara lain : media sangat mudah di jangkau, media lebih murah dari segi harga, media lebih ramah lingkungan, dan guru sangat kreatif dalam menggunakannya.

## B. Saran-Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, akhirnya penulis dapat memberikan beberapa saran yang mungkin dapat berguna bagi pihak-pihak yang terkait. Adapun saran-saran tersebut antara lain :

### 1. Bagi Guru

Pembelajaran diharapkan menggunakan model pembelajaran yang mampu meningkatkan kemampuan motorik halus anak. Sedangkan untuk media diharapkan menggunakan media alami.

### 2. Bagi Anak

Anak diharapkan mampu meningkatkan kemampuan motoriknya. Mengingat terdapat peningkatan motorik halus anak usia 5-6 tahun melalui penerapan pembelajaran berbasis Media *loose parts*, diharapkan guru dan anak menggunakan pembelajaran berbasis *loose parts*.

### 3. Bagi peneliti berikutnya

Hasil penelitian ini masih kurang sempurna karena terbatasnya waktu penelitian, biaya dan tenaga. Oleh karena itu, untuk peneliti berikutnya lebih lama dalam melaksanakan penelitian terkait media pembelajaran *loose parts*, sehingga dihasilkan penelitian yang berkualitas.

UNUGIRI