

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, Rizqi Ilyasa, 'Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi', *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16.1 (2018) <<https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>>
- Agustyaningrum, Nina, Paskalia Pradanti, and Yuliana, 'Teori Perkembangan Piaget dan Vygotsky: Bagaimana Implikasinya dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar?', *Jurnal Absis: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 5.1 (2022), 568–82 <<https://doi.org/10.30606/absis.v5i1.1440>>
- Anditiasari, Nungki, 'Analisis Kesulitan Belajar Abk (Tuna Rungu) dalam Menyelesaikan Soal Cerita Matematika', *Mathline : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5.2 (2020), 183–94 <<https://doi.org/10.31943/mathline.v5i2.162>>
- Azizah, Amirah Al May, 'Analisis Pembelajaran Ips Di Sd/Mi dalam Kurikulum 2013', *JMIE (Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education)*, 5.1 (2021), 1 <<https://doi.org/10.32934/jmie.v5i1.266>>
- Bandongan, Kecamatan, Kabupaten Magelang, and Bangkit Hadi Setyawan, 'Pengaruh Model Memorisasi Terhadap Minat', 2020
- Dachliyani, Liya, 'Instrumen Yang Sahih : Sebagai Alat Ukur Keberhasilan Suatu Evaluasi Program Diklat', *Media Informasi dan Komunikasi Diklat Kepustakawanan*, 5.1 (2020), 57–65
- Farhana, Syarifah, Aam Amaliyah, Agustini Safitri, and Rika Anggraeni, 'Analisis Persiapan Guru dalam Pembelajaran Media Manipulatif Matematika di Sekolah Dasar', *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.5 (2022), 507–11 <<https://doi.org/10.55904/educenter.v1i5.171>>
- Gunanto, Samuel Gandang, 'Penciptaan Permainan Digital Edukatif Berbasis Wawasan Budaya dan Pendidikan Karakter', *Journal of Animation & Games Studies*, 2.2 (2017), 207 <<https://doi.org/10.24821/jags.v2i2.1421>>
- Harsiwi, Udi Budi, and Liss Dyah Dewi Arini, 'Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 4.4 (2020), 1104–13 <<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.505>>
- Hasanah, Nurul, Azrina Purba, and Kiki Pratama Rajagukguk, 'The Development of LKPD Multimedia Using Problem-Based Learning Model to Improve Critical Thinking Ability of Elementary School Students', *Budapest International Research and Critics Institute-Journal (BIRCI-Journal)*, 4.3 (2021), 6813–20
- Hidayah, Nurul, 'Pembelajaran Tematik Integratif di Sekolah Dasar', *Ejournal.Radenintan.Ac.Id*, 2 (2015), 33–49

- Jannah, Rodhatul, *Media Pembelajaran, Media Pembelajaran*, 2009
- Kemenag Al-Qur'an dan Terjemah 2019.
- Kumalasan, Maharani Putri, 'Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD', *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2.1A (2018), 1–11 <<https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1a.2345>>
- Luh, Ni, and Putu Ekayani, 'Pentingnya Penggunaan Media Siswa', *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*, March, 2021, 1–16
- Muhassanah, Nur'aini, Afifah Hayati, and Ambar Winarni, 'The Effectiveness of Mathematics Learning Using Online Media During the Covid-19 Pandemic', *AlphaMath: Journal of Mathematics Education*, 8.2 (2022), 131 <<https://doi.org/10.30595/alphamath.v8i2.13540>>
- Mulyono Abdurrahman, *Peserta didik Berkesulitan Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2012.
- Murti, Evi Dwi, Nasir Nasir, and Hasan Sastra Negara, 'Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis : Dampak Model Pembelajaran SAVI Ditinjau dari Kemandirian Belajar Matematis', *Desimal: Jurnal Matematika*, 2.2 (2019), 119–29 <<https://doi.org/10.24042/djm.v2i2.4072>>
- Nafrin, Irinna Aulia, and Hudaidah Hudaidah, 'Perkembangan Pendidikan Indonesia di Masa Pandemi Covid-19', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3.2 (2021), 456–62 <<https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.324>>
- Nazilatul Mifroh, 'Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Implementasinya dalam Pembelajaran Di SD/MI', *Jurnal Pendidikan Tematik*, 1.3 (2020), 253–63
- Nufus, & Ariawan, Rezi, 'Keterkaitan Hubungan Antara Kemampuan', 2.1 (2017), 29–42
- Nurrita, 'Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa', *Misykat*, 03 (2018), 171–87
- Nurseto, Tejo, 'Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik', *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8.1 (2012), 19–35 <<https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706>>
- Pamungkas. S. I & Muslim. H. A. Pengembangan media pembelajaran *Candy Land* berbasis kearifan lokal dalam pembelajaran PKN. *Jurnal Edupena*, (4)1. 2023.
- Prasetyo, Wahyu Puguh, Pendidikan Profesi Guru, Universitas Ahmad Dahlan, Jurusan Pendidikan, Guru Sekolah, Model Pembelajaran, and others, 'TENTANG PENJUMLAHAN BILANGAN CACAH MELALUI PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING PADA SISWA KELAS III SDN BANJAREJO', 1.1 (2022), 769–74

- Pristiwanti, D, B Badariah, S Hidayat, and R. S Dewi, 'Pengertian Pendidikan', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4.6 (2022), 1707–15
- Rafiq, Ahmad, 'Dampak Media Sosial Terhadap Perubahan Sosial Suatu Masyarakat', *Global Komunika*, 1.1 (2020), 18–29
- Rahmah, Nur, 'Hakikat Pendidikan Matematika', *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1.2 (2018), 1–10
<<https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.88>>
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R&D2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Ryan, Cooper, and Tauer, 'Pengembangan permainan *Candy Land* sebagai media pembelajaran tematik pada tema peristiwa alam subtema musim kemarau siswa kelas I Sekolah Dasar Islam Surya Buana Malang *Documents*, 2013, 12–26
- Salam, Dkk, 'Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo', *Al-Ahya*, 1.1 (2019), 52–69
- Saputro, Budiyo. *Manajemen penelitian pengembangan (research & development) bagi penyusun tesis dan disertasi*. Aswaja Presindo, 2017.
- Setiawan, Agus, and Ika Ratih Sulistiani, 'Pendidikan Nilai, Budaya dan Karakter Dalam Pembelajaran Matematika Dasar Pada Sd/Mi', *Elementeris : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Islam*, 1.1 (2019), 41
<<https://doi.org/10.33474/elementeris.v1i1.2767>>
- Shoffa, Shoffan, Iis Holisin, Josua F. Palandi, Sri Cacik, Dian Indriyani, Eko Eddy Supriyanto, and others, *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*, 2021
- Shoimah, Retno Nuzilatus, 'Penggunaan Media Pembelajaran Konkrit untuk Meningkatkan Aktifitas Belajar dan Pemahaman Konsep Pecahan Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas Iii Mi Ma'Arif Nu Sukodadi-Lamongan', *MIDA : Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 3.1 (2020), 1–18
<<https://doi.org/10.52166/mida.v3i1.1836>>
- Simanjutak, Mikhanael Mual Parsaulian, Tri Afrianto, and Wibisono Sukmo, 'Pengembangan Board Game Edukasi Dengan Teknologi Augmented Reality (Studi Kasus Permainan Ular Tangga)', *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3.3 (2019), 1–1
- Sugiyono, 'Metode Penelitian', 2018, 408
- Utami, Nur Aprilia, and Humaidi, 'Analisis Kemampuan Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan pada Siswa SD', *Jurnal Elementary : Kajian Teori dan Hasil Penelitian Pendidikan Sekolah Dasar*, 2.2 (2019), 39–43
<<http://journal.ummat.ac.id/index.php/elementary/article/view/1299>>
- Wati, Anjelina, 'Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk

Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar', *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2.1 (2021), 68–73
<<https://doi.org/10.33487/mgr.v2i1.1728>>

Widianto, Edi, 'Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi', *Journal of Education and Teaching*, 2.2 (2021), 213
<<https://doi.org/10.24014/jete.v2i2.11707>>

Widiyono, Danang Wahyu, Risma Syafira, Eka Wati, Rheyn Wahyu Pinasti, Tiyas Suci, Ika Mawarni, and others, 'Pengembangan Board Games Punakawan untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan', *Jurnal Bimbingan, Penyuluhan, dan Konseling Islam*, 4.1 (2021), 27–40

Yeti E.Y.S, Model Pembelajaran Inovatif Untuk Pembelajaran Matematika di Kelas VI Sekolah Dasar. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2020.

Zainal, Nur Fitriani, 'Problem Based Learning pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah', *Jurnal Basicedu*, 6.3 (2022), 3584–93
<<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i3.2650>>

