

DAFTAR PUSTAKA

- Content ID. (2023, January 9). *Perkembangan Pariwisata Indonesia Tahun 2020*. Retrieved from Conten.id: <https://content.id/perkembangan-pariwisata-indonesia-tahun-2020/>
- Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Bojonegoro. (2023, January 01). *Data Destinasi Wisata*. Retrieved from Data.Bojonegoro.go.id: <https://data.bojonegorokab.go.id/dinas-kebudayaan-dan-pariwisata.html@detail=destinasi-wisata>
- Dinas Kependudukan Dan Catatan Sipil. (2020, January 1). *Demografi Kabupaten Bojonegoro*. Retrieved from Pemkab Bojonegoro: <https://bojonegorokab.go.id/profile/demografi-3>
- Fazari, A. N., Ramadiani, & Hatta, H. R. (2020). Pencarian Jarak Terdekat Dokter Praktek Menggunakan Metode Haversine. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 11.
- Fitriyah, Z. (2013). Identifikasi Obyek-Obyek Wisata Di Kabupaten Bojonegoro. *Swara Bhumi*, 171-178.
- Ghozali, A. E., Setiawan, B. D., & Furqon, M. T. (2017). Aplikasi Perencanaan Wisata Di Kota Malang Dengan Algoritma Greedy. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informatika Dan Ilmu Komputer*, 1459-1467.
- Harapan, M. K., & Kharina, N. (2017). Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 19-20.
- Husada, C., Hartomo, K. D., & Chernovita, H. P. (2021). Implementasi Haversine Formula Untuk Pembuatan SIG Jarak Terdekat Ke Rumah Sakit Rujukan COVID-19. *Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi*, 874-883.
- Intern, D. (2021, May 12). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Retrieved from Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Januanto, A., Septiyanto, A. F., & Hapatenda, A. K. (2021). Penentuan Rute Optimal Pada Distribusi Barang Menggunakan Algoritma Greedy (Studi Kasus : UD XYZ). *KONVERGENSI*, 47-55.

- Kekal, H. P., Gata, W., Nurdiani, S., Rini, A. J., & Wita, D. S. (2021). Analisa Pencarian Rute Tercepat Menuju Tempat Wisata Pulau Kumala Kota Tenggarong Menggunakan Algoritma Greedy. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 9-15.
- Mahendra, Y. D., Nuryanto, & Burhanuddin, A. (2019). Sistem Penentu Jarak Terdekat Dalam Pengiriman Darah Di PMI Kota Semarang Dengan Metode Algoritma Greedy. *Komputasi Dan Informatika*, 136-142.
- Nugroho, A., Wedashara, W., & Zubaidi, A. (2020). Pengembangan Sistem Pencarian Rute Tercepat Lokasi Penjualan Souvenir Khas Lombok Dengan Menggunakan Fungsi Waypoint Dan Metode Heuristik Greedy Di Kota Mataram Berbasis SIG. *JTIKA*, 292-303.
- Ramadhan, Z., Zarlis, M., Efendi, S., & Slahean, A. P. (2018). Perbandingan Algoritma Prim Dengan Algoritma Floyd-Warsall Dalam Menentukan Rute Terpendek (Shortest Path Problem). *Jurnal Riset Komputer*, 130-139.
- Widiantry, Sari, N. N., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. (2019). Penerapan Algoritma Levenshteindistance Untuk Pencarian Pada Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Kedokteran Universitas Palangkaraya. *Saintekom*, 66-82.
- Wijaya, G. E. (2021, juli 30). *Perkembangan Pariwisata Indonesia*. Retrieved from Binus University: <https://student-activity.binus.ac.id/himtri/2021/07/30/perkembangan-pariwisata-indonesia/#:~:text=Berdasarkan%20informasi%20pada%20tahun%202017%2C%20industri%20pariwisata%20di,generasi%20seperti%20generasi%20milenial%20yang%20berpengaruh%20terhadap%20pari>
- Yusuf, M. S., Az-Zahra, H. M., & Apriyanti, D. H. (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Taman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus Di Kebun Raya Purwodadi). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informatika Dan Ilmu Komputer*, 1779-1787.