

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *articulate storyline 3* pada materi *days and months* k elar IV di MI Islamiyah Banat Senori, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media pembelajaran interaktif ini dibuat dengan metode ADDIE. *Analysis* adalah Proses penggalan informasi, dalam bentuk wawancara dan observasi. *Design* adalah proses perancangan media pembelajaran. *Development* adalah proses merealisasikan rancangan menjadi bahan jadi. *Implementation* adalah proses uji kelayakan media pembelajaran dengan terjun disekolah untuk melakukan uji coba. *Evaluation* adalah Peneliti melihat hasil produk yang telah dikembangkan dari segi kualitas maupun kuantitas. Uji validitas ahli media 88,5%. Uji validitas ahli bahasa 85%. Uji validitas ahli materi 88,5%.
2. Hasil pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *articulate storyline 3* memperoleh presentase nilai uji coba kelompok kecil pada tahap pre-test adalah 55%, sedangkan pada tahap post-test adalah 87%. Presentase nilai uji coba pada tahap pre-test adalah 54,7, sedangkan pada tahap post test adalah 86,3%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat kenaikan nilai pada tiap kelompok setelah menggunakan media pembelajaran interaktif yang telah dikembangkan oleh peneliti.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi *articulate storyline 3* dapat digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran bahasa Inggris pada kelas IV dengan materi *days and months*
2. Saat akan menjalankan sebuah proses pembelajaran harus dilakukan persiapan dengan matang baik dari segi perangkat pembelajaran dan media pembelajaran. sehingga proses pembelajaran akan lebih efektif.

