

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

1. Implementasi metode pembelajaran *gamification* melalui media *powtoon* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan agama Islam dan budi pekerti kelas VII SMP Unggulan Al-Falah dapat dilaksanakan dengan tiga tahapan diantaranya: perencanaan, pelaksanaan dan evaluasi. Tahap perencanaan guru membuat atau menyusun bahan ajar yang minim memuat tujuan pembelajaran, langkah-langkah pembelajaran, dan penilaian pembelajaran. Pembelajaran pada mata pelajaran pendidikan agama Islam dan budi pekerti kelas VII di SMP Unggulan Al-Falah sudah sesuai dengan rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP) yang disusun guru yaitu penerapan metode pembelajaran *gamification* melalui media *powtoon*. Pada tahap pelaksanaan guru menggunakan langkah-langkah antara lain: guru menerangkan terlebih dahulu, guru memutar video animasi sesuai dengan materi pembelajaran, guru membagi kelompok, dan terakhir guru memberikan pertanyaan atau tugas kelompok dengan bermain *game*.
2. Motivasi belajar siswa setelah penerapan metode pembelajaran *gamification* melalui media *powtoon* ini yaitu memberi semangat siswa untuk mengikuti pembelajaran di kelas, mendorong semangat siswa untuk mengerjakan tugas dan membuat siswa untuk lebih aktif dalam pembelajaran di kelas.

3. Kelebihan metode pembelajaran *gamification* melalui media *powtoon* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan agama Islam kelas VII SMP Unggulan Al-Falah, yaitu membantu motivasi siswa untuk belajar, membantu proses belajar siswa, dan lingkungan belajar menjadi lebih menarik dan menyenangkan. Sedangkan kekurangannya yaitu membutuhkan fasilitas berbasis IT yang lengkap, membutuhkan waktu yang cukup banyak, membutuhkan persiapan dan langkah-langkah yang cukup matang, sering membuat kegaduhan di sekitar kelas.

#### **B. Saran**

1. Kepada Kepala Sekolah SMP Unggulan Al-Falah hendaknya berusaha untuk melengkapi fasilitas pembelajaran supaya penerapan metode pembelajaran *gamification* melalui media *powtoon* ini dapat berjalan dengan baik.
2. Kepada guru SMP Unggulan hendaknya selalu kreatif dan inovatif didalam membuat metode pembelajaran dan media pembelajaran supaya siswa lebih semangat, senang dan menarik untuk mengikuti pembelajaran di kelas.
3. Kepada siswa SMP Unggulan Al-Falah hendaknya selalu semangat untuk mengikuti pembelajaran dikelas.

UNUGIRI