

Daftar Pustaka

- Ahmad Tanzeh. (2009). 'Pengantar Metode Penelitian', (Yogyakarta:Teras)
- Agus Suryani. (2016). 'Bimbingan Agama Islam dalam Mengembangkan Potensi Diri Remaja di Balai Rehabilitas Sosial Eks Penyalahgunaan Napza "Mandiri" Semarang, (Semarang:UIN Walisongo Semarang). Hlm. 25-26
- Alawi Muhammad. (2021). 'Analisis Usaha Tani Bawang Merah', (Jombang:LPPM Univ. K.H A. Wahab Hasbullah), hlm.35-36
- Al-quran, Perspektif, Al- Hadis, Yuridis Formal, and Dan Sosiologis.2022.'Konsep Dasar Pendidikan Islam Pendahuluan', hlm.35–51
- Andrew Fernando. (2020). 'Pengembangan Media Pembelajaran', (Medan:Yayasan Kita Menulis),hlm.3-5
- Anggit Shita Devi. (2017). 'Pengembangan Media Pembelajaran Buku Pop-Up Wayang Tokoh Pandhawa Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa kelas V SD' *Jurnal Pgsd Indonesia P-issn*, 3(2).
- Arief Sadiman. (2012). 'Media Pendidikan', (Jakarta:Raja Gravindo Persada), hlm. 6
- Arrum, Aisyah Herlina, and Syifaul Fuada. (2020). 'Penguatan Pembelajaran Daring Di SDN Jakasampurna V Kota Bekasi , Jawa Barat Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* (AR)
- Cakrawala. (2017). *Jurnal, Pendas*,Vol, and Edisi Juli, 3(2),hlm.21–28
- Dewi Tresnawati. (2021).Pengenalan Sistem Tata Surya Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* pada Siswa Sekolah Dasar, 19(1),hlm.182-190
- Dewi Tresnawati. (2021). 'Pengenalan Sistem Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Siswa Sekolah Dasar' *Jurnal Algoritma*,19(1), hlm.189-190
- Fadli Rasam and others. (2018). 'Peran Kreativitas Guru Dalam Penggunaan Media Belajar dan Minat Belajar Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik SMK di jakarta Selatan', 5(1),hlm.95–113.

- Faisal Anwar. (2022). 'Pengembangan Media Pembelajaran', *"Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0"*, (Gowa:CV. Tohar Media), hlm.55
- Fajar Dwi Mukti, 'Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) di Kelas V MI Wahid Hasyim', hlm.299–322.
- Fitriani Eka Saputri. (2018). 'Pengembangan Media Pembelajaran IPA Menggunakan Augmented Reality (AR) Berbasis Adroid Pada Siswa Kelas III SDN 015 Tarakan', *Widyagogik*, 6(1), hlm.13-16
- Fransisca, Selly and Ramalia Noratama Putri. (2019). 'Pemanfaatan Teknologi RFID Untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D)', *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(1), 72–75
- Gormally, Mary L. (2012). 'Developing a Test of Scientific Literacy Skills (TOLS)', *Measuring Undergraduates 'evaluation of Scientific Information and Arguments*, 1(1),hlm.2-5
- Hasrian Rudi Setiawan, Arwin Juli Rakhmadi, and Abu Yazid Raisal. (2021). 'Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie', *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2),hlm. 112–19.
- Hikmah, Shofaul, and Mohammad Kanzunudin. (2023). 'Pengembangan Media 3D Materi Indera Pendengaran Manusia Dengan Augmented Reality Assembler Edu', 5(3), hlm.7430–39
- Hikmah, Shofaul, and Mohammad Kanzunudin.(2023). 'Pengembangan Media 3D Materi Indera Pendengaran Manusia Dengan *Augmented Reality Assembler Edu*', 5(3),hlm. 7430–39.
- I. Basuki & Hariyanto. (2014). 'Asesmen Pembelajaran', (Bandung : Remaja Rosdakarya, hlm.144
- I. Basuki & Hariyanto. (2014). 'Asesmen Pembelajaran', (Bandung : Remaja Rosdakarya), hlm.46
- Irman Suhaedading. (2020). 'Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSSB) Saat Pandemi Covid-19 dan Dampaknya Bagi Pasar Modal Indonesia',*Jurnal Abiwara*,2(1),hlm.35

- Ismail, Hasan, Ulfa Wulan Agustina, Luluk Choirun, Nisak Nur, and Fakultas Ilmu Pendidikan. (2019). 'Developing Learning Media Using Augmented Reality Technology for English Learners', hlm. 33–38
- Jurnal Komunikasi Pendidikan. (2018). 'Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan The Role of Instructional Media to Improving', 2(2), hlm.2-5
- Jurnal Cakrawala. (2017). Pendas Vol, and Edisi Juli, 3(2), hlm.24.
- Jurnal Cakrawala. (2017). Pendas Vol, and Edisi Juli, 3(2), hlm. 21–28.
- Lucyana Rahmi, Alfruan. (2021). 'Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Masa Pandemi Covid-9', *Jurnal Education and Development*, 9(3), hlm.585
- Maklonia Meling Moto. (2019). 'Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Dunia Pendidikan', *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), hlm.20–28.
- Masrokhah. (2022). 'Buku dalam Bidang Pendidikan Belajar dan Perkembangan Anak Taman Kanak-Kanak, (Semarang: Cahya Ghani Recovery), hlm.28
- Mohammad Haris Kurniawan. (2022). 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis AR “ Augmented Reality ” Pada Materi Sistem Tata Surya Kelas 6 SD' *Universitas Negeri Surabaya*, (10), hlm.1401–14.
- Mukti, Fajar Dwi, 'Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) di Kelas V MI Wahid Hasyim', hlm.299–322
- Narut, Yosef Firman, and Kansius Supradi. (2019). 'Literasi Sains Peserta Didik Dalam Pembelajaran IPA Di Indonesia', *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 3(1), hlm. 61–69
- Nilda Miftahul Janna. 'Konsep Uji Validitas dan Relibilitas Dengan Menggunakan SPSS, hlm.6-7
- Nugrohadhi, Saptono, and Muchamad Taufiq Anwar. (2022). 'Pelatihan Assembler Edu Untuk Meningkatkan Keterampilan Guru Merancang Project-Based Learning Sesuai Kurikulum Merdeka Belajar', 16(1), hlm.77–80

- Nur Fauziah, Nafiah, Sri Hartatik, and Sunanto. (2022). 'Penerapan Media Augmented Reality Pada Materi Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Sekolah Dasar*,7(2), hlm.103–17
- Nur Indah Sari, Firdaus Wajdi, and Sari Narulita. (2018). 'Peningkatan Spiritualitas Melalui Wisata Religi Di Makam Keramat Kwitang Jakarta', *Jurnal Online Studi Al-Qur'an*, 14(1), hlm.44–58
- Nurotun Mumtahanah. (2014). 'Penggunaan Media Visual dalam Pembelajaran PAI', *Al-Hikmah, Jurnal Studi Keislaman*,4(1),hlm. 91–104.
- Perspektif Al-quran and others. (2022). 'Konsep Dasar Pendidikan Islam Pendahuluan', hlm.35–51.
- Ratna Indriani. (2022). 'Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality',9(2), hlm.139–148.
- Rodhatul Jennah. (2009). 'Media Pembelajaran', (Banjarmasin:Antasari Press), hlm. 19
- Rodhatul Jennah. (2009). 'Media Pembelajaran', (Banjarmasin:Antasari Press), hlm. 22
- Rujianto Eko Saputro and Dhanar Intan Surya Saputra. (2015). 'Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality',*Jurnal Buana Informatika*,6(2),hlm. 153–62.
- Saputro, Rujianto Eko, and Dhanar Intan Surya Saputra. (2015). 'Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality', *Jurnal Buana Informatika*, 6(2),hlm. 153–62
- Sawitri, Yuli, Inas Amany Yannaty, Safeera Indira Widyastika, Tiara Dwiyantri Harumsih, and Hammah Fadwa Musyarofah. (2019). 'Dampak Penggunaan Smartphone Terhadap Perkembangan Anak Usia Dini', "*Pengembangan Sumberdaya Menuju Masyarakat Madani Berkearifan Lokal*", hlm.691–97
- Sherly Septia Suyedi and Yenni Idrus. (2019) . 'Hambatan-Hambatan Belajar Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mahasiswa Dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar Desain Jurusan Ikk Fpp Unp', *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, 8(1), hlm.120

- Septy Nurfadhillah. (2021). 'Media Pembelajaran di Jenjang SD', (Sukabumi:CV Jejak), hlm.7-8
- Sri Haryati. (2012). 'Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam', *Academia*,37(1), hlm.13.
- Syamsurizal. (2020). 'Validitas Dan Reliabilitas Alat Ukur', *Jurnal Osf*,hlm. 1–11.
- Talizaro Tafonao. (2018). 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa' *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), hlm.143.
- Tasrif, Elfi, Akrimullah Mubai, Asrul Huda, and Kasman Rukun. (2020). 'Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Menggunakan Aplikasi Ar_Jarkom Pada Mata Kuliah Instalasi Jaringan Komputer', *Jurnal Konseling Dan Pendidikan*,8(3),hlm. 217
- Trisia Lusiana Amir,'Penerapan Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA Untuk Calon Guru SD',*Jurnal Pendidikan Dasar*,hlm.36
- Tusi Abbidatul Hasanah, D. Cristiana Victoria, and Ike Anita. (2019). 'Penggunaan Media Flash Card Untuk Meningkatkan Daya Ingat Kosakata Bahasa Inggris Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar', *Primaria Educationem Journal*, 2(2), hlm.187–92
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta : Depdiknas
- Yudi Hari Rayanto. (2020). 'Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2', (Pasuruan:Lembaga Acaemic & Research Institute), hlm.21