

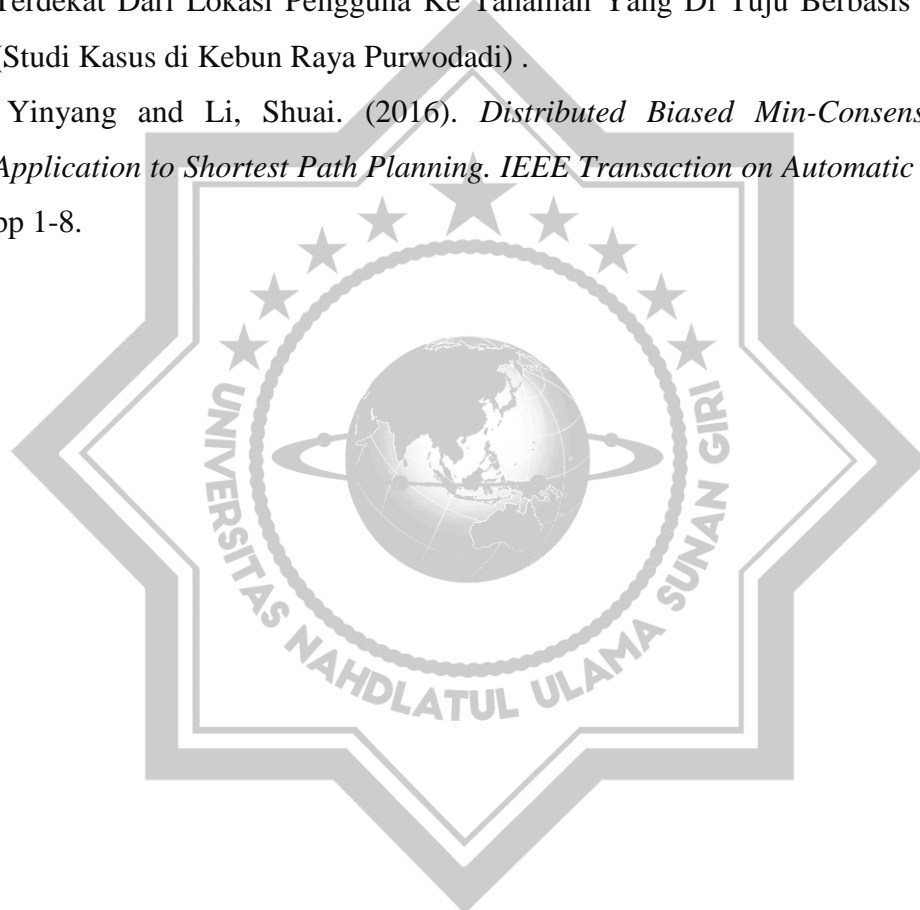
DAFTAR PUSTAKA

- Alfin, H., & Wardhani, K. D. K. (2020). Aplikasi *Android* Untuk Mencari Jalur Tercepat Pada Pengiriman Barang Dengan Algoritma *zhan-Karp*. *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, 4(2), 101-106.
- Alfioza, Y., & Sahputra, E. (2020). Penerapan Metode Algoritma *Bellman-Ford* dalam Aplikasi Pencarian Indekos di Kecamatan Gading Cempaka. Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- Anggraini, F., & Mingparwoto, S. (2015). Penerapan Metode Algoritma *Bellman-Ford* Dalam Aplikasi Pencarian Lokasi Perseroan Terbatas di PT. Jakarta Industrial Estate Pulogadung (PT. JIEP). *Jurnal Teknologi*, 7(1), 28-34.
- Awerbuch, Baruch. Amot-z Bar-Noy & Madan Gopal. (1994). *Approximated Distributed Bellman-Ford Algorithms*. *IEEE Transactions on Communications*. Vol. 42. No.8
- Bahtiar, B. O. N. (2017) 'Implementasi Algoritma Genetika Pada Pencarian Rute Terpendek Studi Kasus Pengantaran Dokumen Di Universitas Diponegoro Semarang', *Jurnal Masyarakat Informatika*, 10(2), pp. 22–27.
- Cormen, Thomas H., Leiserson, Chales E., Rivest, Ronald L. & Stein, Clifford. 2009. *Introduction to Algorithms. 3rd Edition*. The MIT Press: United State of America.
- Cruz, Jennifer C. Dela. Glenn V. Magwili, Juan Pocloho E. Mundo, Giann Paul B. Gregorio, Monique Lorraine L. Lamoca. Jasmin A. Villaseñor. (2016). *Itemsmapping and Route Optimization in a Grocery Store using Djikstra's, Bellman-Ford and Floyd-Warshall Algorithms*. 2016 IEEE Region 10 Confrence (TENCON). pp 243-24
- Fadhli, Nurul. 2015. Rekomendasi Rute SPBU Terdekat Menggunakan Algoritma Bellman-Ford Berbasis Android. Skripsi : Universitas Sumatera Utara.
- Gutenschwager, et al.,. (2012). *The Shortest Path : Comparison of Different Approaches and Implementations for The Automatic Routing of Vehicles*. *Proceedings of 2012 Winter Simulation Conference*.
- Hamdi, S., & Prihandoko, P. (2018). Analisis Algoritma Dijkstra dan Algoritma Bellman-Ford Sebagai Penentuan Jalur Terpendek Menuju Lokasi Kebakaran

- (Studi Kasus: Kecamatan Praya Kota). *Energy-Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik*, 8(1), 26-32.
- Harju, Tero. (2012). *Graph Theory*. Finland: Department of Mathematics University of Turku.
- Held-karp, A. et al. (2020) 'Aplikasi Android Untuk Mencari Jalur Tercepat Pada Pengiriman Barang Dengan', 4(2).
- Hutasoit, E. T. H. (2019). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma *Bellman-Ford* (Studi Kasus: PT. JNE Medan). *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 1(1), 20-25.
- Ibrahim dan Mussafi, N. S.,. (2013). *Pengantar Kombinatorika dan Teori Graf*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Jennifer C. et al.,(2016). *Items mapping and Route Optimization in a Grocery Store using Dijkstra's, Bellman-Ford and Floyd-Warshall Algorithms*. 2016 *IEEE Region 10 Conference (TENCON)*. pp 243-246.
- Kairurrzai, D. (2010). Algoritma Dijkstra, Bellman-Ford, Dan Floyd-Warshall Untuk Mencari Rute Terpendek Dari Suatu Graf. *Makalah Strukdis*.
- Kamayudi, Apri. (2006). *Studi dan Implementasi Algoritma Dijkstra, Bellman-Ford, dan Floyd-Warshall dalam Menangani Masalah Lintasan Terpendek dalam Graf*'. Bandung.
- Kurniawan, Jeri., Bebas Purnawan & Dessy Aprianti. 2016. *Perbandingan Fungsi Software Arcgis 10.1 dengan Software Quantum GIS 2.14.5 Untuk Ketersediaan Data Berbasis Spasial*. Jurnal.Bogor : Universitas Pakuan Bogor.
- Li, Tianrui. Luole, Qi & Da, Ruan. (2008). *An Efficient Algorithm for the SingleSource Shortest Path Problem in Graph Theory*. *Proceedings 3rd International Conference on Intelligent System and Knowledge Engineering*.
- Mediputra, Andika. (2010). *Aplikasi Shortest Path dengan Menggunakan Graf dalam Kehidupan Sehari-hari*, Jurnal : Institut Teknologi Bandung.
- Mount, David M. (2013). *Design and Analysis of Computer Algorithms*. University of Maryland.
- Munir.R. (2005). *Matematika Diskrit Revisi Keempat*. Informatika Bandung. Bandung.
- Nugroho, Andi. 2011. *Algoritma dan Struktur Data Menggunakan Bahasa Pemrograman C++*. ANDI.Yogyakarta.

- Orindi, B., & Bahtiar, N. (2017). Implementasi Algoritma Genetika pada Pencarian Rute Terpendek Studi Kasus Pengantaran Dokumen Di Universitas Diponegoro Semarang. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 10(2), 22-27.
- Pandey, Vinita., S.C. Yadav & Priya Arora. (2016) . *Retiming Technique for Clock Period Minimization using Shortest Path Algorithm. International Conference on Computing, Communication and Automation (ICCCA 2016)*, pp. 1419-1423.
- Popa, Bogdan & Popescu, Dan. (2016). *Analysis of algorithm of for shortest path problem in parallel. 17th international carpathian control conference (ICCC)*. pp 613-617.
- Purwanto, Eko Budi. (2008). *Perancangan dan Analisis Algoritma*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Qureshi, Muhammad. *et al.* (2011). *A Near Linear Shortest Path Algorithm for Weighted Undirected Graphs. IEEE Symposium on Computers & Informatics*. pp 119-124.
- Rizal, M. (2017). Perancangan aplikasi lokasi wisata kota Jakarta menggunakan algoritma sequential search berbasis android. *Pilar Nusa Mandiri: Journal of Computing and Information System*, 13(2), 227-232.
- Rizal, M. and Latifah, F. (2017) 'Perancangan Aplikasi Lokasi Wisata Kota Jakarta Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Android', None, 13(2), pp. 227–232. Yuliana, N. and Wiguna, W. (2016) 'Sistem Delivery Order Makanan Menggunakan Metode Composite Performance Index (CPI) Berbasis Android Pada Steak Hotel By Holycow Bandung', *Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (SIMNASIPTEK)*, 1(1), pp. 122–128.
- Rofiq, M dan Uzzy R. F.,. (2014). Penentuan Jalur Terpendek Menuju Cafe di Kota Malang Menggunakan Metode Bellman-Ford dengan Location Based Service Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA*. Vol. 8 No.2.
- Siang, Jong jek. (2002). *Matematika Diskrit dan Aplikasinya Pada Ilmu Komputer*. Andi. Jogjakarta.
- Siswanto. (2010). *Algoritma dan Struktur Data non Linier dengan Java*. Graha Ilmu, Jakarta.
- Suarga,. (2004). *Algoritma Pemrograman*. Andi. Yogyakarta.
- Thomas H. Cormen. (2009). *Introduction to Algorithm*. MIT. London.

- Triansyah, F. A. (2013). Implementasi Algoritman Dijkstra Dalam Aplikasi Untuk Menentukan Jalur Terpendek Jalan Darat Antar Kota Di Sumatera Bagian Selatan. *Jurnal Sistem Informasi*. Vol.5, No.2, pp.613-614.
- Yang, Xiucheng. Danfeng Liu. Lin Cong & Ligang Liang. (2014). *Shortest Path Algorithm Based on Distance Comparison*. IGARSS 2014. pp 3137-3139.
- Yusuf, M.S., *et al.*, (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus di Kebun Raya Purwodadi) .
- Zhang, Yinyang and Li, Shuai. (2016). *Distributed Biased Min-Consensus with Application to Shortest Path Planning*. *IEEE Transaction on Automatic Control*. pp 1-8.



UNUGIRI