

BIBLIOGRAFY

- Agus Suprijono, Cooperative Learning : teori dan aplikasi Paikem (Yogyakarta : Pustaka Pelajar, Cet. XIII, 2014), 10-11
- A. Muri Yusuf, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan, (Jakarta: Kencana, 2017), hlm.372
- Andang Ismail, Education Games Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif (Yogyakarta: Pilar Media, 2006), hlm. 16.
- Andang Ismail, Education Games, hlm. 2.
- Andang Ismail, Education Games, hlm. 3
- Dowdowski (1982: 1454) pengertian Vocabulary menurut para ahli
- DN Asyiah - **Jurnal Bahasa Lingua Scientia**, 2017 - ejournal.iain-tulungagung.ac.id
- Dwi Hartanti, “Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dengan Media Pembelajaran Interaktif Game Kahoot Berbasis Hypermedia” Proseding Seminar Nasional : Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0 (2019) ISBN : 9788-602-53231-4-0.
- (Farida Nur’aini, Edu-Games For Child (Surakarta: Afra Publishing, 2009), hlm. 119).
- Gres Dyah Kusuma Ningrum “Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Berbasis Game Edukasi Kahoot Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa” Vox Edukasi, Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Vol.9, No.1 (2018), 23.
- Harmer (2008) pengertian vocabulary menurut para ahli
- Hafidzi et al (2019: 52) pengertian motivasi menurut para ahli
- Imam Gunawan, Metode Penelitian Kuantitatif Teori dan Praktik, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2005), hlm.113
- Indonesian Journal Of Educational Management, Vol. 2, No. 1 (April,2020), hlm.11
- Irwan Hamdi “Implementasi..., 130
- Kartini Kartono, Psikologi Umum (Bandung: Mandar Maju, 1998), hlm.112.
- Kridalaksana in Tarigan (1994:446) pengertian Vocabulary menurut para ahli
- Lexy J Moeloeng, Metodologi penelitian..., hlm.2
- M. Djunaidi Ghony & Fauzan Almansur, Metode penelitian Kualitatif, (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2012) hlm.164

- Overhead Projector (OHP) adalah sebuah alat yang berfungsi untuk memproyeksikan Bahan-bahan visual di atas lembar transparan. (Lihat: Yudhi Munadi, Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru, (Jakarta: Gaung Persada Press, 2012), h. 6.).
- Rizka Fauzan “Pemanfaatan Gamification Kahoot.it sebagai Enrichment Kemampuan
- Richard & Renandya, 2002) pengertian vocabulary menurut para ahli
- Rivai (2015 : 607) pengertian motivasi menurut para ahli
- Berfikir Historis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Sejarah Kolonialisme Indonesia”
Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Vol.2 No.1 (2019), 257.
Sastrawacana.id/2019/04/pengertian-kosakata-menurut-para-ahli.html
- Slameto, Belajar dan Faktor-Faktor yang Memengaruhinya (Bandung: Rineka Cipta, 2010), hlm.180.
- S Suprihatin - Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro, 2015 - ojs.fkip.ummetro.ac.id
- Sudaryono, Metode Penelitian Pendidikan, (Jakarta: Kencana, 2016), hlm.82
- Sumarsono, Pembimbingan Guru Membuat Kuis Online Kahoot ! dengan Combro (Yogyakarta : Deepublish, Cet I, 2019), 9.
- Sedarmayanti (2017 :154) pengertian motivasi menurut para ahli
- Uhing (2019:363) pengertian motivasi menurut para ahli
- Wilson Wake (2012 : 312) pengertian motivasi menurut para ahli
- Winkel, Psikologi Pengajaran (Jakarta: Grasindo, 1996), hlm.188
- Yogga Mar Muhammad “Implementation of Khaoot Aplication To Improving of Interest of Civic Education Learning” journal Civics & Social Studies, Vol.2 No. 1 (2018), 79.Uin antarsari banjamasin.
- Yudhi Munadi, Learning Media: A New Approach, (Jakarta: Gaung Persada Press, 2012), p. 6.) cara penggunaan aplikasi kahoot game
- Zaky Farid Luthfi, Atri Waldi “Efektifitas Penggunaan Kahoot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa” Pedagogia : Jurnal Pendidikan, Vol.8 (1), (2019), ISSN 2089 3833.