

DAFTAR PUSTAKA

- Galih, E. C., & Krisdiawan, R. A. (2018). Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Wisata Kuningan Berbasis Android. *Nuansa Informatika*, 12(1).
- Setiabudi, I. N. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Daerah Pariwisata Kabupaten Rembang Berbasis Android Dengan Menggunakan Algoritma Dijkstra.
- Harahap, M. K., & Khairina, N. (2017). Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 2(2), 18-23.
- Junanda, B., Kurniadi, D., & Huda, Y. (2018). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra Pada Sistem Informasi Geografis Pemetaan Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 4(1).
- Anam, K., & Hartono, O. D. (2019). Aplikasi Pemandu Pencarian Wisata Terdekat Berbasis GIS Android Dengan Algoritma Dijkstra. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 3(1), 91-99.
- Firmansyah, Y. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada CU Duta Usaha Bersama Pontianak. *Bianglala Informatika*, 5(2), 53-61.
- Pratama, E. B., & Meilinda, E. (2018). Penerapan Metode SDLC Dengan Model Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Promosi Produk Makanan Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Informasi MURA*, 10(1), 39-46.
- Muslih, D. A., Kridalukmana, R., & Martono, K. T. (2017). Perancangan Aplikasi Panduan Pariwisata Kota Tasikmalaya pada Perangkat Bergerak Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 5(1), 1-6.
- Ginting, J. V., & Barus, E. S. (2018). Aplikasi Penentuan Rute Rumah Sakit Terdekat Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2).
- Adil, A., & Kom, S. (2017). *Sistem Informasi Geografis*. Penerbit Andi.
- Aini, A. (2007). Sistem Informasi Geografis Pengertian dan Aplikasinya. *Diakses Dari <http://stmik.amikom.ac.id/> [Diakses 24 Maret 2013]*.

- Mawaddah, D., & Fatmaningtyas, I. D. (2021). Perancangan Aplikasi Audio Sederhana Dengan Android Studio. *JURNAL MAHASISWA BINA INSANI*, 5(2).
- Khasanah, U. (2017). Perancangan Aplikasi Wisata Pemalang Berbasis Android.
- Harahap, M. K., & Khairina, N. (2017). Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*.
- Fuady, F. (2017). *Aplikasi Pencarian Rute Terpendek Bengkel Mobil Menggunakan Algoritma Dijkstra* (Doctoral Dissertation, Stmik Akakom Yogyakarta).
- Marlina, L., Suyitno, A., & Mashuri, M. (2017). Penerapan Algoritma Dijkstra dan Floyd-Warshall untuk Menentukan Rute Terpendek Tempat Wisata Di Batang. *Unnes Journal of Mathematics*, 6(1), 36-47.
- Syepanda, M., Zulhalim, Z., & Haroen, R. (2021). Perancangan Aplikasi Pencarian Rute Wisata Kuliner Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra Di Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(2), 117-133.

