

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan proses pengembangan media dan uji coba terhadap media pembelajarn *Snake And Ladders* di MI Islamiyah Ngasem Bojonegoro dapat dipaparkan sebagai berikut:

Pertama, pengembangan media *Snake And Ladders* di desain sesuai kebutuhan penggunanya dalam pengembangannya media *Snake And Ladders* didesain menggunakan aplikasi photoshop, yang mana setiap kotaknya terdapat kosa kata yang sesuai dengan materi, dan dikombinasikan dengan kotak *gift* disela-sela kotaknya, kemudian dicetak menjadi baner dengan ukuran 250 cm x 250 cm. selanjutnya membuat dadu yang terbuat dari papan triplek berukuran 25 cm x 25 cm yang dilapisi kain flannel disetiap sisinya. kemudian membuat kotak kartu dan kotak jawaban dengan desain yang menarik dan dilamnya terdapat soal serta jawaban yang sesuai dengan materi. berikutnya membuat koin reward dengan desain menarik sebagai reward bagi pemain yang berhasil menyelesaikan game. langkah terakhir adalah membuat lembar tata cara penggunaan media. dan media siap digunakan.

Kedua, media diberikan kepada ahli materi/isi pembelajaran untuk divalidasi agar mengetahui kelayakan media yang telah dibuat. Hasil dari validasi ahli materi/isi mendapatkan persentase 92% termasuk dalam kategori valid/sangat baik. kemudian hasil validasi dari ahli Bahasa mendapatkan presentase 94%. Dan dari validasi ahli media pembelajaran mendapatkan

persentasi 86% termasuk dalam kategorisangat valid/sangat baik.

Hasil validasi media pembelajaran ini dilihat dari hasil pelaksanaan pembelajaran menggunakan media dan kemenarikan media pembelajaran dilihat dari hasil perolehan angket respon siswa dengan mendapatkan persentase 85 %, maka dapat disimpulkan bahwa media *Snake and Ladders* sangat valid/layak dan efektif serta efisien digunakan dalam pembelajaran Bahasa Inggris.

B. Saran

Media pembelajaran *Snake and Ladders* ini untuk pembelajaran Bahasa Inggris diharapkan dapat menjadi penunjang proses pembelajaran agar lebih efektif dan inovatif. Berikut adalah saran-saran yang berhubungan dengan pengembangan media *Snake and Ladders*, diantaranya adalah:

1. Media pembelajaran *Snake and Ladders* ini pasti mempunyai kekurangan dan kelebihan, oleh sebab itu dalam penggunaan media ini hendaklah di dukung dengan warna yang cantik, desain menarik dan sesuai agar siswa lebih semangat belajar bahasa inggris dengan media *Snake and Ladders*.
2. Media *Snake and Ladders* hanya terbatas materi game and toys saja. dan penggunaan kosa kata yang terbatas Hendaknya untuk penelitian selanjutnya bisa dikembangkan dengan penambahan materi dan kosakata lainnya.

Penelitian ini menyimpulkan bahwa pembelajaran media *Snake and Ladders* yang di kembangkan menurut kebenaran konsep materi efektif untuk digunakan dalam pembelajaran Bahasa Inggris di kelas II Madrasah Ibtidaiyah Islamiyah Ngasem Bojonegoro.