

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, Ahmad. (2022). Candu Permainan *Game Free Fire* dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo. Ruang Kelas MTs Islamiyah Malo. 19 Juli 2022.
- Agustinova, Danu Eko. (2015). *Memahami Metode Penelitian Kualitatif Teori & Praktik*. Yogyakarta: Calpulis.
- Amin, Samsul Munir. *Ilmu Akhlak*. Jakarta: Amzah.
- Amirah, Wanda Nadiyah dan Zaka Hadikusuma Ramadan. (2021). “*Analisis Dampak Negatif Kecanduan Game Online Free Fire Pada Siswa Kela III SD*”. *Jurnal Guru Kita*. Vol. 6. No.1. Hal.32.
- Anggito, Albi dan Johan Setiawan. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak.
- Aplikasi Qur’an Kemenag. (2019). QS Al Baqarah: 152
- Aplikasi Qur’an Kemenag. (2019). QS Al-Hasyr: 19.
- Aplikasi Qur’an Kemenag. (2019). QS An Nur: 31.
- Aplikasi Qur’an Kemenag. (2019). QS Az-Zumar: 2-3.
- Djaali. (2019). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara .
- Dokumen MTs Islamiyah Malo. (2022). 2 juli 2022.

- Erofiana, Ade Surya dkk. (2021). “*Studi Penggunaan Game Online Free Fire Pada Emosi Siswa Kelas 5 Di SDN Braja Harjosari*”. Jurnal PGSD STKIP PGRI Banjarmasin. Vol.3. No.1. Hal. 2-3.
- Haqiqi, Akmad Nur dan Abd Muhith. (2020). “*Efek Negatif Bermain Game Online “Free Fire Battlegrounds” Terhadap Akhlak Remaja Di Desa Ambulu Kabupaten Jember*”. Jurnal of social Studies. Vol.01. No.01. Hal. 66-67.
- Harahap, Sukron H. dan Zaka H. Ramadan. (2021). “*Dampak game online Free fire terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar*”. Jurnal Basicedu. Vol.5. No 3. Hal. 1306.
- Ibrahim. (2018). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF Panduan Penelitian Beserta Contoh Proposal Kualitatif*. Bandung: ALFABETA.
- Ilyas, Yunahar. (2018). *Kuliah Akhlaq*. Yogyakarta: LPPI.
- Irawan, Sapto dan Dina Siska W. (2021). “*Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik*”. Jurnal Konseling Gusjigang. Vol.7. No.1. Hal. 11.
- Kaseh. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Samping Rumah Narasumber. 18 Juli 2022.
- Kholipah. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Rumah Narasumber. 18 Juli 2022.
- Laikumah, Umi. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Rumah Narasumber. 18 Juli 2022.

- Maulana, M. Lutvi Aziz. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Ruang Kelas MTs Islamiyah Malo. 19 Juli 2022.
- Minarti, Sri. (2018). *Ilmu Pendidikan Islam Fakta Teoritis-Filosofis dan Aplikatif-Normatif*. Jakarta: Amzah.
- Moeclisin. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Ruangan Kepala Sekolah MTs Islamiyah Malo. 8 juli 2022.
- Moleong, Lexy J. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyadi, Seto,dkk (2017). *PSIKOLOGI PENDIDIKAN Dengan Pendekatan Teori-teori Baru dalam Psikologi*. Depok: RajaGrafindo Persada.
- Munib, Abd. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Ruang Kelas MTs Islamiyah Malo. 8 Juli 2022.
- Mustafid, Abdullah. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Ruang Kelas MTs Islamiyah Malo. 19 Juli 2022.
- Nata, Abuddin. (2012). *Akhlak Tasawuf*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Nurbayani, Siti. (2021). *Penyimpangan Sosial Pedofilia (Upaya Pencegahan Dan Penanganan)*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.

- Obiyanto, Agung dan Muhaimin. (2022). *“Motif Bermain Game Online Studi Kasus Pada Remaja Desa Sumbersari Banyuwangi”*. Jurnal Komunikasi dan Penyiaran Islam. Vol.2. No.1. Hal.9.
- Priadi, Benny A. (2019). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Grup.
- Puspitaningrum, Yuni. (2020). *“Konsep Iman, Kufur dan Nifaq”*. Jurnal Pendidikan Islam dan Isu-Isu Sosial. Vol.18 No.2. Hal.36.
- Risnaedi, Astri Sulistiani. (2021). *Konsep Penanggulangan Perilaku Menyimpang Siswa*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Rofi'i, Ahmad Imam. 2020. *Pengaruh penggunaan game mobile legend terhadap minat belajar siswa mata pelajaran aqidah akhlak di madrasah Aliyah MA Islamiyah Senori Tuban*. Skripsi Fakultas Tarbiyah: Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
- Rusdi, Ahmad. (2016). *“Syukur Dalam Psikologi Dan Konstruksi Alat Ukurnya”*, Jurnal Ilmiah Penelitian Psikologi: Kajian Empiris & Non-Empiris. Vol.2. No.2. Hal. 47-51.
- Sholikhah, Novia Nurul Mar Atus. 2021. *Implikasi Pemanfaatan Media Sosial Instagram Sebagai Sarana Pendidikan Islam Pada Pemuda Di Desa Punggulrejo Kecamatan Rengel Kabupaten Tuban*. Skripsi Fakultas Tarbiyah: Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
- Solikin. (2022). *Candu Permainan Game Free Fire dan Implikasinya Pada Akhlak Siswa Kelas VII Di MTs Islamiyah Malo*. Ruang Kantor MTs Islamiyah Malo. 22 Juni 2022.

Subandi. (2011) "*Sabar: Sebuah Konsep Psikologi*". Jurnal Psikologi. Vol.38. No.2. Hal. 225.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta cv.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta cv.

Tantoni, Ahmad dkk. (2019). "*Analisis Kebutuhan Kecepatan Bandwidth Game Online Free Fire, Mobile Legends, PUBG mobile*". Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronika. Vol. 2. No.2. Hal. 83.

Zubaedi (2011). *Desain Pendidikan Karakter: konsepsi dan aplikasinya dalam lembaga pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Zulbadri dan Sefri Auliya. (2018). "*Akhlak Mazmumah Dalam Al-Qur'an*". Jurnal Ulunnuba. Vol.7. No.2. Hal. 112.



UNUGIRI