

**PENGEMBANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH  
KEBUDAYAAN ISLAM MATERI ISLAM NUSANTARA BERBASIS  
ANDROID PADA KELAS IX MTS MIFTAHUL ULUM SITIAJI**

**SKRIPSI**

**Di ajukan Kepada Ketua Program Studi Pendidikan Guru Madrasah  
Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Sunan Giri Bojonegoro  
untuk memenuhi gelar Sarjana Strata Satu (S-1) dalam bidang Pendidikan**



**Oleh :  
ANGGA PRATAMA YUDA  
NIM: 2017.5501.01.04388  
NIRM: 2017.4.055.0101.1.004284**

**Pembimbing :**

- 1. ZUMROTUL FAUZIAH, M.Pd.**
- 2. ULVA BADI' RAHMAWATI, M.Pd.I**

**PROGAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI BOJONEGORO**

**TAHUN 2021**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : ANGGA PRATAMA YUDA

NIM/NIRM : 2017.5501.01.04388/2017.4.055.0101.1.004284

Jurusan : Pendidikan Agama Islam ( PAI )

Fakultas : Tarbiyah

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi saya yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Islam Nusantara Berbasis *Andoid* Pada kelas IX MTs Miftahul Ulum Sitiaji” adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya aku sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia mendapat sanksi atas perbuatan tersebut.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari siapapun.

Bojonegoro, 14 Agustus 2021

Hormat Saya



**ANGGA PRATAMA YUDA**  
NIM. 201755010104388

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Kepada Yth.  
Dekan Fakultas Tarbiyah  
Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro  
Di-  
BOJONEGORO

Assalamu'alaikum Wr. Wb  
Setelah diadakan pemeriksaan, pembimbingan, dan perbaikan seperlunya, saya berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

Nama : ANGGA PRATAMA YUDA  
NIM/NIRM : 2017.5501.01.04388/2017.4.055.0101.1.004284  
Jurusan : Pendidikan Agama Islam ( PAI )  
Fakultas : Tarbiyah  
Pada : Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro  
Judul Skripsi :

Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Islam Nusantara Berbasis *Andoid* Pada kelas IX MTs Miftahul Ulum Sitiaji Dapat diajukan sebagai salah satu syarat untuk menempuh ujian munaqosah skripsi guna memperoleh gelar strata satu (S1) dalam ilmu Tarbiyah pada Prodi Pendidikan Agama Islam (PAI) di fakultas Tarbiyah Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.

Harapanya semoga naskah skripsi ini dapat disetujui dan mendapat pengesahan.  
Wassalaamu'alaikum Wr. Wb.

Bojonegoro, 10 Agustus 2021

Pembimbing 1



**ZULKROTUL FAUZIAH, M.Pd**  
NIDN, 2112119203

Pembimbing 2



**ULVA BADI' RAHMAWATI, MPd.I**  
NIDN, 2108088801

## LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Islam Nusantara Berbasis *Andoid* Pada kelas IX MTs Miftahul Ulum Sitiaji telah di periksa dan disetujui untuk diuji pada sidang ujian skripsi.



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

## LEMBAR PENGESAHAN FAKULTAS

Diterima dan disetujui oleh majlis penguji skripsi untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar sarjana strata satu(S1), pada :

Nama : ANGGA PRATAMA YUDA  
NIM/NIRM : 2017.5501.01.04388/2017.4.055.0101.1.004284  
Jurusan : Pendidikan Agama Islam ( PAI )  
Fakultas : Tarbiyah  
Institusi : Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro  
Pada Hari :  
Pada Tanggal :  
Judul Skripsi :

Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Islam Nusantara Berbasis *Andoid* Pada kelas IX MTs Miftahul Ulum

Sitiaji

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : H. M. Ridlwan Hambali, Lc.MA (.....)
2. Penguji Utama : Dr. Hj. Sri Minarti, M.Pd.I (.....)
3. Penguji I : Zumrotul Fauziah, M.Pd (.....)
4. Penguji II : Ulva Badi' Rahmawati, M.Pd.I (.....)

Bojonegoro, 17 September 2021

Mengesahkan,

Fakultas Tarbiyah UNU Sunan Giri Bojonegoro

Dekan

**UNUGIRI**  
BOJONEGORO



**Dr. H. AHMAD MANSHUR, MA**  
NIDN: 2122037701

**MOTTO**

**TADABBUR + TAFAKKUR = TASYAKKUR**

**(Manusia tidak akan lepas dari masa lalu dan tidak bisa lari dari masa depan)**

**Tetap syukuri jalani, syukuri apa yang ada dihadapan**



**UNUGIRI**  
**BOJONEGORO**

## PERSEMBAHAN

Dengan kerendahan hati dan rasa syukur kepada Allah SWT.

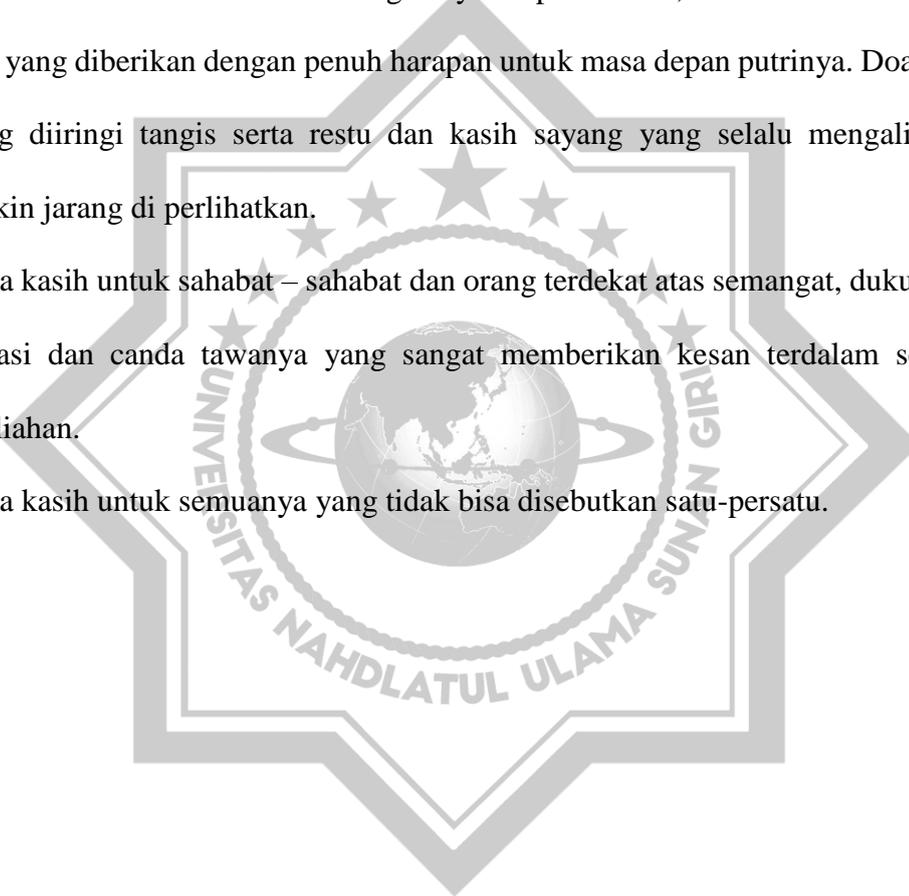
Karya ini kupersembahkan untuk:

Orang tua tercinta

Terima kasih selalu memberikan segalanya tanpa diminta, terima kasih atas jerih payah yang diberikan dengan penuh harapan untuk masa depan putrinya. Doa yang kadang diiringi tangis serta restu dan kasih sayang yang selalu mengalir dan mungkin jarang di perlihatkan.

Terima kasih untuk sahabat – sahabat dan orang terdekat atas semangat, dukungan, motivasi dan canda tawanya yang sangat memberikan kesan mendalam selama perkuliahan.

Terima kasih untuk semuanya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN  
ISLAM MATERI ISLAM NUSANTARA BERBASIS *ANDROID* PADA KELAS  
IX DI MTs MIFTAHUL ULUM SITIAJI

Yuda, Angga, Pratama. 2021  
Pembimbing 1 : Zumrotul Fauziah, M.Pd  
Pembimbing 2 : Ulva Badi' Rahmawati, M.Pd.I

**ABSTRAK**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya pemanfaatan penggunaan media pembelajaran, khususnya dalam pembelajaran sejarah kebudayaan Islam, seperti yang kita ketahui bahwa pelajaran sejarah kebudayaan Islam merupakan salah satu pelajaran yang kurang menarik dan dianggap sulit. Oleh sebagian besar siswa dikarenakan banyak hal yang harus dihafal, sehingga perlu adanya inovasi dan kreativitas sebagai guru Sejarah kebudayaan Islam dalam proses pembelajaran, agar materi yg diajarkan dapat tersampaikan dengan baik kepada siswa.

Tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut : 1) Merancang bangun aplikasi pembelajaran materi Islam Nusantara supaya lebih menarik. 2) Mengembangkan aplikasi media pembelajaran materi Islam Nusantara berbasis *Android*. 3) Mengimplementasikan aplikasi media pembelajaran materi Islam Nusantara berbasis *Android*.

Hasil dari penelitian adalah sebagai berikut :Rancang bangun. 1) Meyiapkan materi, KI, KD pembelajran. 2) Siapkan video dan gambar. 3) Masuk *web.appypie* dengan akun *gmail, email, atau facebook*. 4) Isi aplikasi apa yang ingin dibuat. 5) Edit halaman awal aplikasi, seperti nama, warna *background*, dan pilih menu seperti apa yang di inginkan. 6)Siapkan *paypal* dan rekening internasional untuk mengisi data diri. 7) Download apk yang dibuat dan isi materi yang di inginkan. 8) Uji coba aplikasi untuk menguji media pembelajaran untuk testing aplikasi. Pengembangan aplikasi 1) Konsultasi kepada ahli media. 2) Perbaiki media pembelajaran berbasis *Android* sesuai revisi ahli media. 3) Revisi media pembelajaran sesuai komentar pengguna Aplikasi Media Pembelajaran. 4) Sesuaikan dengan selera peserta didik. Implementasi aplikasi. Media pembelajaran sengan menarik. Media pembelajaran dirasa sangat membantu dimasa pembelajaran berbasis daring. Meningkatkan minat belajar peserta didik. Lebih gampang difahami karena menggunakan bahasa yang mudah dipahami. Video yang sangat membantu dalam proses pemahaman bagi siswa yang kurang tertarik membaca.

**Kata Kunci** : *Pengembangan, Media pembelajaran, Android*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur atas segala nikmat yang di berikan Allah SWT kepada kita, yaitu berupa nikmat iman, Islam dan ihsan, sehingga saya (peneliti) dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik walaupun di dalamnya masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan.

Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa umat manusia dari zaman yang jahiliyah menuju zaman Islamiyah seperti yang kita rasakan sekarang.

Skripsi ini di susun sebagai tulisan ilmiah dan diajukan untuk melengkapi syarat-syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada jurusan Pendidikan Agama Islam (PAI) di Fakultas Tarbiyah UNU Sunan Giri Bojonegoro.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, hal ini disebabkan keterbatasan yang ada pada diri peneliti. Penelitian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan yang telah diberikan oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti menghaturkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat :

1. Bapak M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Sunan Giri Bojonegoro yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk kuliah, sehingga dapat menyelesaikan studi sampai tingkat akhir.
2. Dr. Ahmad Manshur, MA selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Sunan Giri Bojonegoro yang telah mengarahkan guna penyelesaian

penulisan skripsi ini.

3. Bapak Su'udin Aziz, M.Ag, selaku Ketua Prodi PAI yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
4. Ibu Zumrotul Fauziah, M. Pd. selaku pembimbing I skripsi penulis yang telah banyak mengorbankan waktu, pikiran dan tenaga untuk penyelesain skripsi.
5. Ibu Ulva Badi' Rahmawati, M.Pd.I selaku pembimbing II skripsi penulis yang telah banyak mengorbankan waktu, pikiran dan tenaga untuk penyelesain skripsi.
6. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Tarbiyah Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Sunan Giri Bojonegoro khususnya di lingkungan prodi PAI yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan yang memadai sampai dengan penyelesain akhir studi.
7. Almamaterku Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Sunan Giri Bojonegoro yang telah memberikan pengalaman yang sangat berharga untuk membuka pintu dunia kehidupan.
8. Bapak Muhammad Syaiku, S.Pd.I, selaku Kepala Madrasah Tsanawiyah Miftahul Ulum Sitiaji yang telah memberikan ijin penelitian.
9. Kedua orang tua saya, yang sudah memberikan segala nya yang diminta dan yang dibutuhkan serta yang mengajarkan hakikat perjuangan yang semestinya.
10. Semua pihak dari dalam maupun dari luar yang telah memberikan dukungannya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini.

Kepada beliau tersebut di atas, Peneliti tidak mampu memberikan balasan yang layak melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik dibalas oleh Allah SWT.

Peneliti menyadari bahwa Skripsi ini belum sempurna, Oleh karena itu penulis menerima saran dan kritik dari pembaca guna penyempurnaan penulisan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti maupun pembaca.

Bojonegoro, 28 Juni 2021

Peneliti



**ANGGA PRATAMA YUDA**  
NIM. 2017.5501.01.04388

**UNUGIRI**  
BOJONEGORO

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	5
G. Asumsi dan keterbatasan Pengembangan.....	6

H. Spesifikasi Produk.....7

**BAB II KAJIAN PUSTAKA**

A. Definisi Media Pembelajaran.....8

    a. Media visual.....9

    b. Media Audio.....14

    c. Media Proyeksi Diam.....14

B. *E-learning*.....16

C. Manfaat Media Pembelajaran.....18

D. Islam Nusantara.....19

E. Appy Pie.Web.....23

F. Pengertian *Andoid*.....25

G. Penelitian Terkait.....26

H. Hipotesis Penelitian .....27

**BAB III PROSEDUR PENELITIAN**

A. Metode penelitian.....29

B. Tahap Penelitian.....30

    1. Teknik Pengumpulan Data.....30

2. Instrumen Penelitian .....	31
3. Analisis data.....	31
C. Rancangan Produk.....	33
D. Tahap Pengembangan.....	35
1. Pembuatan Produk.....	35
2. Pengujian Lapangan Awal.....	39
3. Revisi Produk 1.....	40
4. Revisi Produk dan pengujian lapangan Operasional.....	40
E. Prosedur Penelitian.....	42
F. Rancangan Produk.....	43
G. Analisis Kebutuhan.....	43
H. Flowchart Program.....	44
I. Use Case diagram.....	45
J. Perancangan User Interface.....	45
K. Uji Coba Produk.....	48

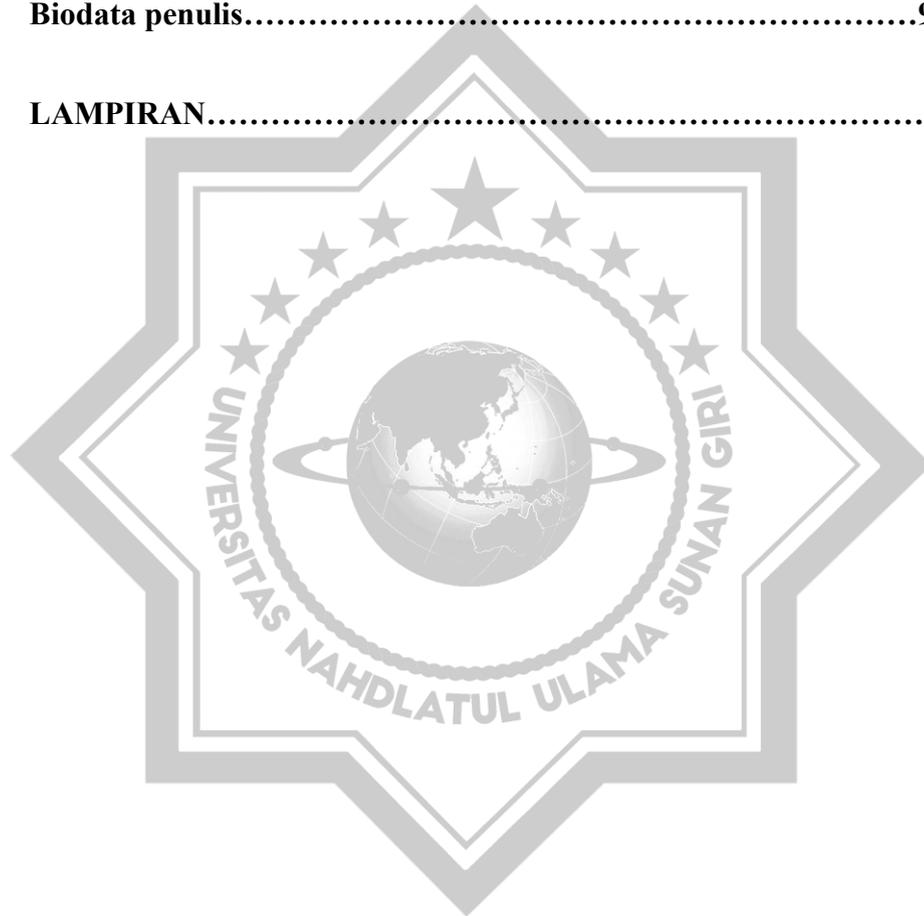
## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Rancang Bangun Aplikasi pembelajaran Islam Nusantara.....	54
B. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Islam Nusantara.....	56
C. Implementasi Aplikasi Pembelajaran Islam Nusantara.....	60
D. Model Produk .....	60
1. Sbelum Aplikasi di Kembangkan.....	60
2. Hasil Uji Coba Produk.....	61
E. Validitas Produk.....	61
1. Data Hasil Validasi Ahli Media.....	61
2. Hasil Validasi Ahli Materi.....	63
3. Hasil Uji Coba Produk.....	65
4. Revisi Produk.....	67
F. Pembahasan Hasil penelitian.....	70

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN PENGGUNA**

A. Kesimpulan.....	86
1. Rancang Bangun Aplikasi.....	86
2. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran .....	87

3. Implementasi Aplikasi.....	87
B. Saran.....	88
<b>DAFTAR PUSTAK.....</b>	<b>89</b>
<b>Biodata penulis.....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	



**UNUGIRI**  
BOJONEGORO