

## **PERNYATAAN**

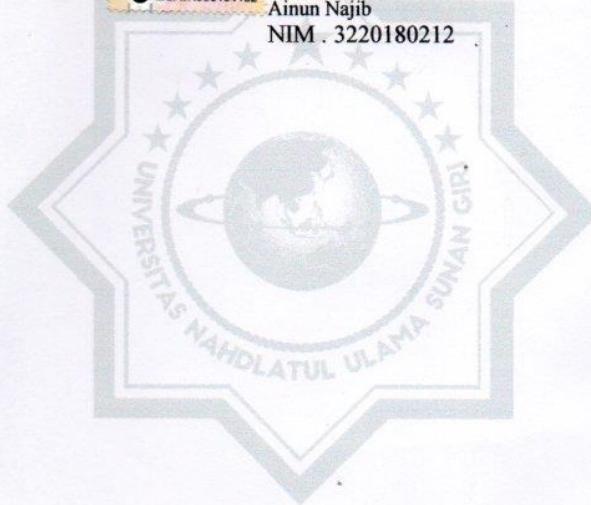
### **PERNYATAAN**

Saya menyatakan bahwa skripsi ini telah melalui cek plagiarisme dan dinyatakan layak dan lolos oleh tim plagiarisme

Bojonegoro 06.September 2022



Ainun Najib  
NIM . 3220180212



**UNUGIRI**

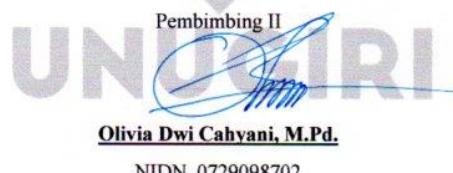
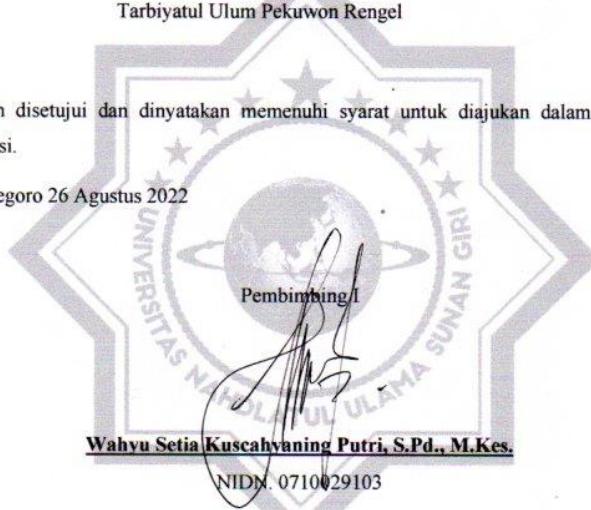
## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **HALAMAN PERSETUJUAN**

Nama : Ainun Najib  
NIM : 3220180212  
Judul : Pengaruh Modifikasi Permainan Rugby Terhadap Tingkat Kemampuan Motorik dan Kebugaran Jasmani Siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon Rengel

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.

Bojonegoro 26 Agustus 2022

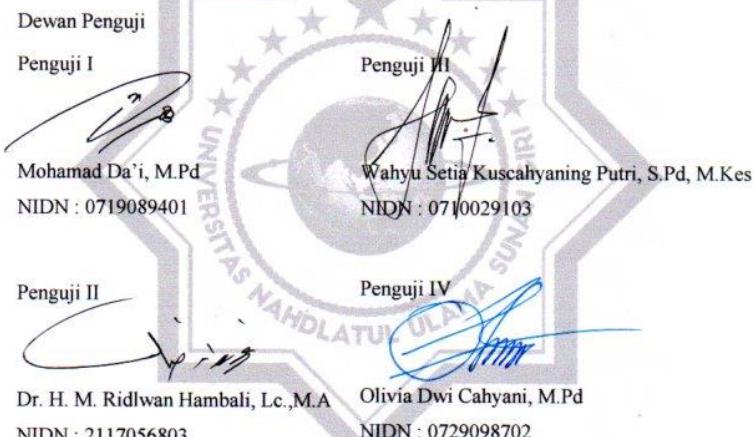


## HALAMAN PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Ainun Najib  
NIM : 3220180212  
Judul : Pengaruh Modifikasi Permainan Rugby Terhadap Tingkat Kemampuan Motorik dan Kebugaran Jasmani Siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon Rengel

Telah dipertahankan di hadapan penguji pada tanggal 22 September 2022.



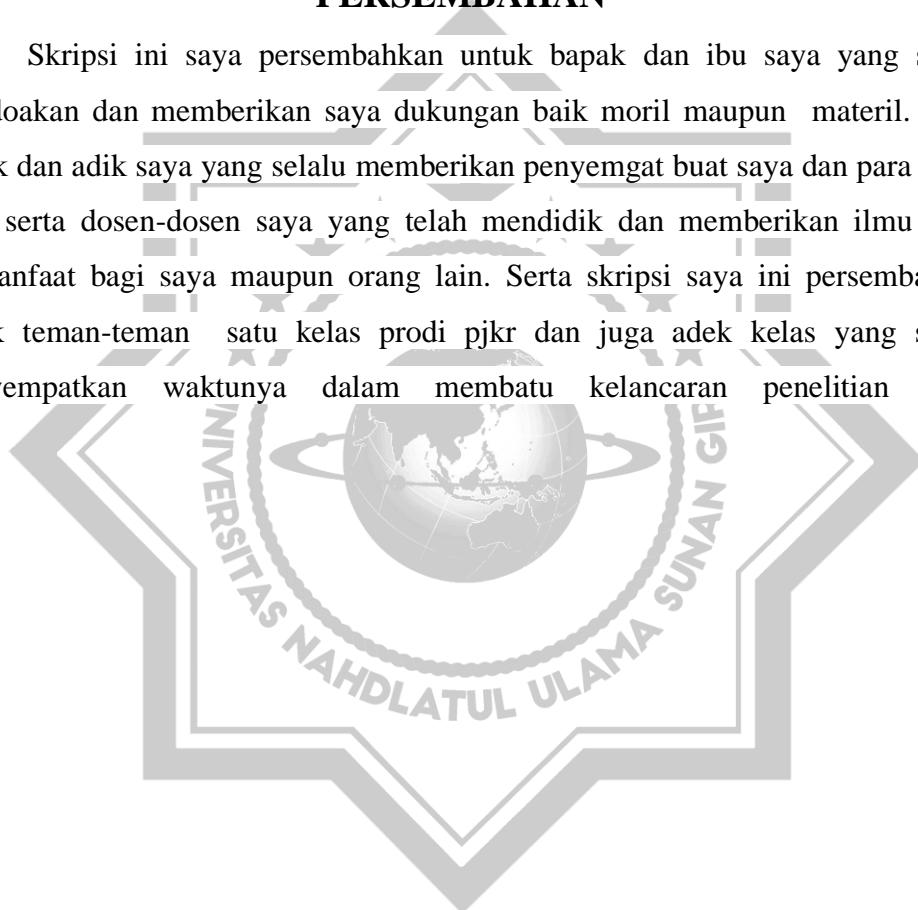
## **MOTTO**

Teruslah berjuang selagi kita masih bisa bernafas, dan lawanlah kegelapan dengan semangatmu yang terang benerang.

(Ainun Najib)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk bapak dan ibu saya yang selalu mendoakan dan memberikan saya dukungan baik moril maupun materil. Serta kakak dan adik saya yang selalu memberikan penyemangat buat saya dan para guru-guru serta dosen-dosen saya yang telah mendidik dan memberikan ilmu yang bermanfaat bagi saya maupun orang lain. Serta skripsi saya ini persembahkan untuk teman-teman satu kelas prodi pjkr dan juga adek kelas yang sudah menyempatkan waktunya dalam membantu kelancaran penelitian saya.



# **UNUGIRI**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengaruh Modifikasi Permainan Rugby Terhadap Tingkat Kemampuan Motorik Dan Kebugaran Jasmani Siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon Rengel ”. skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk lulus pada program Strata-1 di Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendididkan, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I, Selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
2. Ibu Astrid Chandra Sari, M.Pd Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang telah memberikan izin penelitian.
3. Bapak Hilmy Aliriad, M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi.
4. Bapak Hasan Saifudin, M.Pd Dosen Pendamping Akademik Prodi PJKR Angkatan 2018 kelas A.
5. Ibu Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd., M.Kes., Selaku Pembimbing 1 yang telah ikhlas memberikan ilmu, tenaga dan waktunya dalam membimbing saya untuk menyelesaikan skripsi.
6. Ibu Olivia Dwi Cahyani, M.Pd., selaku Pembimbing 2 yang ikhlas memberikan ilmu, tenaga dan waktunya untuk membimbing saya menyelesaikan skripsi
7. Seluruh Dosen dan Staf Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri yang telah memberikan ilmu dan informasi yang bermanfaat.
8. Kepala sekolah dan Guru PJOK MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon Rengel yang sudah memperbolehkan saya penelitian disekolahan tersebut
9. Kedua orang tua saya yang telah memberi dukungan dan selalu mendoa’akan dalam setiap perjalanan saya untuk menuju kesuksesan.

10 Teman-teman dan adik tingkat yang telah membantu saya dalam melaksanakan penelitian

Penulis menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan dan perbaikanya sehingga akhirnya laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang Pendidikan dan suatu penerapan dilapangan serta dapat dikembangkan lagi lebih lanjut.



## ***ABSTRACT***

Ainun Najib. 2022. *The Effect of Game Modification on the level of motor ability and physical fitness of MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon students. Thesis, Study Program of Physical Education, Health and Recreation, Faculty of Teacher Training and Education, Sunan Giri Universitas of Nahdlatul Ulama Sunan Giri.* The main supervisor of Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd. and assistant supervisor Olivia Dwi Cahyani, M.Pd.

**Keywords :** *Game Mods Rugby, Motor and Fitness*

*Game modification is a change effort carried out in the form of adjustments, either in the form of facilities, equipment or in a method, style, rule, and game modification is an approach that is carried out by emphasizing excitement, and is most likely to improve and be able to carry out motor movements. correctly. Motoric is an important component to support daily activities, whether at work, school, lectures or sports activities. In daily activities, besides being supported by good motor skills, you also need a good body fitness in order to be able to carry out activities well. Fitness is the body's ability to carry out daily activities without causing excessive physical and mental fatigue.*

*This study aims to determine the effect of rugby game modifications on the level of motor skills and physical fitness of Class VIII students at MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon, Rengel District, Tuban Regency. This research is a pre-experimental research with one group pretest and posttest design, where the sampling technique is using purposive sampling, and the instruments used in this research are 30 M run test, T test run, and VO2max. The data analysis technique used t-test with a significance level of 0.05.*

*The results showed that there was a significant effect of modifying the rugby game on the level of motor skills and physical fitness of the students of MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon. With a probability value or sig = 0.000 (sig < 0.05), then H1 is accepted the average motor posttest value is higher than the motor pretest value ( $104.35 > 93.20$ ) and for the post-test average for fitness is also higher than the average pretest ( $32.48 > 29.22$ ). Thus, it can be concluded that the modification of the rugby game has an effect on the level of motor skills and fitness of MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon students with an increase in motor skills of 11.15% and for fitness of 3.26%.*

*The conclusion in this study is that the modification of the rugby game affects the level of motor skills and physical fitness of class VIII students at MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon, Rengel District, Tuban Regency.*

## ABSTRAK

Ainun Najib 2022. *Pengaruh Modifikasi Permainan Terhadap Tingkat kemampuan Motorik dan Kebugaran Jasmani siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon.* Skripsi, Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro. Pembimbing utama Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd. dan pembimbing pendamping Olivia Dwi Cahyani, M.Pd

Kata kunci : Modifikasi Permainan Rugby, Motorik dan Kebugaran

Modifikasi permainan adalah suatu usaha perubahan yang dilaksanakan berupa penyesuaian – penyesuaian, baik dalam bentuk fasilitas, perlengkapan atau dalam suatu metode, gaya, aturan, dan modifikasi permainan merupakan suatu pendekatan yang dilakukan dengan menekankan kegembiraan, dan kemungkinan besar dapat meningkatkan dan mampu melaksanakan gerak motorik dengan benar. Motorik merupakan suatu komponen yang penting untuk menunjang suatu kegiatan aktivitas sehari-hari, baik bekerja,besekolah, perkuliahan maupun kegiatan olahraga. Dalam kegiatan sehari selain ditunjang oleh motorik yang baik, tetapi juga butuh suatu kebugaran tubuh yang baik pula agar dapat melakukan aktivitas dengan baik. Kebugaran merupakan kemampuan tubuh untuk melaksanakan kegiatan sehari-hari tanpa menimbulkan kelelahan fisik dan suatu mental yang berlebihan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh modifikasi permainan rugby terhadap tingkat kemampuan motorik dan kebugaran jasmani siswa Kelas VIII MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon, Kecamatan Rengel,Kabupaten Tuban. Penelitian ini merupakan penelitian Pre eksperimen dengan desain *one group pretest and posttest design*, dimana Teknik pengambilan sampelnya adalah menggunakan purposive sampling, dan instrument yang digunakan dalam penelitian ini berupa tes lari 30 M, lari T test, dan VO<sub>2</sub>max. Teknik analisis data menggunakan Uji-t dengan taraf signifikansi 0,05

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan modifikasi permainan rugby terhadap tingkat kemampuan motorik dan kebugaran jasmani siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon. Dengan nilai probabilitas atau sig = 0,000 (sig <0,05), maka H1 diterima nilai rata-rata posttest motorik lebih tinggi daripada nilai pretest motorik ( $104,35 > 93,20$  ) dan untuk rata-rata *posttest* kebugara juga lebih tinggi daripada rata-rata pretest ( $32,48 > 29,22$ ). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa modifikasi permainan rugby memberikan pengaruh terhadap tingkat kemampuan motorik dan kebugaran siswa MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon dengan peningkatan untuk kemampuan motorik sebesar 11,15 % dan untuk kebugaran sebesar 3,26 %.

Simpulan dalam penelitian ini adalah modifikasi permainan rugby berpengaruh terhadap tingkat kemampuan motorik dan kebugaran jasmani siswa kelas VIII MTs Tarbiyatul Ulum Pekuwon, Kecamatan Rengel, Kabupaten Tuban

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan.....	5
1.5 Manfaat.....	6
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	6
1.5.2 Manfaat Praktis .....	6
1.6 Definisi Istilah .....	6
1.6.1 Modifikasi .....	6
1.6.2 Permainan .....	6
1.6.3 Kemampuan Motorik .....	7
1.6.4 Kebugaran Jasmani .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Dasar Teori .....	10
2.2.1 Modifikasi Permainan Rugby .....	10
2.2.2 Struktur Modifikasi Permainan <i>Rugby</i> .....	11
2.2.3 Pengertian Permainan .....	12
2.2.4 Pengertian Rugby.....	13
2.2.5 Peraturan Permainan <i>Rugby</i> .....	14

2.2.6 Pengertian Motorik .....	28
2.2.7 Unsur-Unsur Motorik.....	31
2.2.8 Kebugaran Jasmani .....	32
2.3 Kerangka Konseptual .....	38
2.4 Hipotesis .....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>40</b>
3.1 Desain Penelitian.....	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	40
3.3 Subjek ( Populasi dan Sampel ).....	40
3.2.1 Populasi.....	40
3.2.2 Sampel.....	41
3.2.3 Teknik Pengambilan sempel.....	41
3.4 Variabel Penelitian .....	42
3.4.1 Variabel Bebas .....	42
3.4.2 Varibel Terikat .....	42
3.5 Instrumen Penelitian.....	42
3.5.1 Prosedur Tes <i>MFT</i> .....	43
3.5.3 Pengukuran Tes Lari 30 Meter .....	47
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	48
3.7 Teknik Analisis Data .....	49
3.7.1 Analisis Diskriptif.....	49
3.7.2 Uji Normalitas.....	50
3.7.3 Uji Homogenites .....	50
3.7.3 Pengujian Hepotesi.....	51
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>52</b>
4.1 Hasil Penilitian .....	52
4.1.1 Deskripsi Data Penelitian.....	52
4.1.2 Motorik Siswa <i>Pre test</i> dan <i>post test</i> .....	52
4.1.3 <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i> Kebugaran Jasmani .....	58
4.1.4 Pengujian Hepotesis.....	63
4.2 Pembahasan .....	67
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3. 1 Norma Daya Tahan ( MFT ) atau <i>Bleep Test</i> Putri .....	45
3. 2 Norma Daya Tahan ( MFT ) atau <i>Bleep Test</i> Putra .....	45
3. 3 Norma Kelincahan <i>T- Test</i> Laki-laki .....	46
3. 4 Norma Kelincahan <i>T-Test</i> Perempuan .....	47
3. 5 Norma Kecepatan Lari 30 Meter Laki-laki.....	48
3. 6 Norma Kecepatan Lari 30 Meter Perempuan.....	48
3. 7 Skor Baku Kemampuan motorik dan kebugaran .....	49
4. 1 Deskripsi Statistik <i>Pre test</i> Tingkat Kemampuan Motorik siswa Putri .....	52
4. 2 Distribusi Frekuensi <i>Pre test</i> Tingkat Kemampuan Motorik Sisiwa Putri ...	53
4. 3 Deskripsi Statistik <i>Pre test</i> Tingkat Kemampuan Motorik siswa Putra.....	54
4. 4 Distribusi Frekuensi <i>Pre test</i> Tingkat Kemampuan Motorik Sisiwa Putra...	54
4. 5 Deskripsi Statistik <i>Post test</i> Tingkat Kemampuan Motorik siswa Putri .....	55
4. 6 Distribusi Frekuensi <i>Pre test</i> Tingkat Kemampuan Motorik Sisiwa Putra... 56	56
4. 7 Deskripsi Statistik <i>Post test</i> Tingkat Kemampuan Motorik siswaPutra .....	57
4. 8 Distribusi Frekuensi <i>Post test</i> Tingkat Kemampuan Motorik Siswa Putra... 57	57
4. 9 Deskripsi Statistik <i>Pre test</i> Tingkat Keburuan Jasmani Siswa Putri .....	58
4. 10 Distribusi Frekuensi <i>Pre test</i> Kebugaran jasmani Siswa Putri.....	59
4. 11 Deskripsi Statistik <i>Pre test</i> Tingkat Keburuan Jasmani Siswa Putra.....	60
4. 12 Distribusi Frekuensi <i>Pre test</i> Kebugaran jasmani Siswa Putra.....	60
4. 13 Deskripsi Statistik <i>Post test</i> Tingkat Keburuan Jasmani Siswa Putri .....	61
4. 14 Distribusi Frekuensi <i>Post test</i> Kebugaran jasmani Siswa Putri .....	61
4. 15 Deskripsi Statistik <i>Post test</i> Tingkat Keburuan Jasmani Siswa Putra.....	62
4. 16 Distribusi Frekuensi <i>Post test</i> Kebugaran jasmani Siswa Putra.....	63
4. 17 Hasil tes Normalitas .....	64
4. 18 Hasil Uji Homogenitas .....	64
4. 19 Hasil Uji <i>Paired Samples T Test</i> .....	65
4. 20 Hasil uji Normalitas Kebugaran.....	66
4. 21 Hasil Uji Homogenitas.....	66
4. 22 Hasil Uji <i>Paired Samples T Test</i> .....	67

## **DAFTAR BAGAN**

Bagan

Halaman

2.1 Kerangaka Konseptual .....	38
--------------------------------	----



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2. 1 Lapangan Modifikasi permaianan Rugby .....	11
2. 2 Modifikasi Permainan Rugby .....	12
2. 3 Lapangan Rugby .....	14
2. 4 Gawang Rugby.....	15
2. 5 Bola Rugby Standart Internasional .....	15
2. 6 Posisi Pemain Rugby.....	16
2. 7 Posisi setelah melakukan kick off .....	20
2. 8 Posisi saat melakukan ruck .....	21
2. 9 Posisi saat melakukan maul .....	21
2. 10 posisis saat melakukan mark.....	22
2. 11 Pososisi saat melakukan line out.....	23
2. 12 Posisi saat melakukan scrum.....	24
3. 1 Tes kebugaran (v02max).....	43
3. 1 Tes kebugaran (v02max).....	43
3. 2 Lintasan T Tes.....	46
3. 2 Lintasan T Tes.....	46
3. 3 Lintasan Lari 30 M.....	47
4. 1 Grafik Frekuensi <i>pre test</i> motorik siswa putri .....	53
4. 2 Grafik Frekuensi <i>Pre test</i> motorik Siswa Putra.....	55
4. 3 Grafik Frekuensi <i>Post Test</i> motorik Siswa Putri.....	56
4. 4 Grafik Frekuensi <i>Post test</i> Motorik Siswa Putra.....	58
4. 5 Grafik Frekuensi <i>Pre Test</i> Kebugaran siswa putri .....	59
4. 6 Grafik Frekuensi <i>Pre test</i> kebugaran Siswa Putra.....	60
4. 7 Grafik Frekuensi <i>Post test</i> kebugaran Siswa Putri .....	62
4. 8 Grafik Frekuensi <i>Post test</i> kebugaran Siswa Putra .....	63

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Surat Izin Penelitian .....	76
2. Surat Balasan .....	77
3. Hasil Wawancara .....	78
4. Skrining Kesehatan, Surat Pernyataan .....	79
5. Hasil <i>Pre test</i> dan <i>post test</i> motorik .....	83
6. Hasil <i>Pre test</i> dan <i>post test</i> motorik .....	91
7. Foto – foto Kegiatan .....	95
8. Data awal Hasil <i>pre test</i> .....	99
9. Data awal <i>post test</i> .....	105
10. Data <i>Pre test</i> , <i>Post Test Vo2max</i> .....	111

