

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, A. (2020). *Perancangan Sistem Lampu Otomatis Berdasarkan Intensitas Cahaya Menggunakan Metode Fuzzy Logic Berbasis Arduino* (Vol. 8, Issue 1).
- Ardiyanti, E. L., Budi, A. S., & Astra, I. M. (2018). *Pengembangan Ensiklopedia Alat Optik Berbasis Problem Based Learning. VII*, SNF2018-PE-9-SNF2018-PE-15. <https://doi.org/10.21009/03.snf2018.01.pe.02>
- Asmaleni, P., Hamdani, D., & Sakti, I. (2020). Pengembangan Sistem Kontrol Kipas Angin Dan Lampu Otomatis Berbasis Saklar Suara Menggunakan Arduino Uno. *Jurnal Kumparan Fisika*, 3(1), 59–66. <https://doi.org/10.33369/jkf.3.1.59-66>
- Astuti, P. (2018). Penggunaan Metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis) Pada Sistem Akademik (Sma/Smk). *Faktor Exacta*, 11(2), 186. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v11i2.2510>
- Dadi Riskiono, S., Septiawan, D., Amarudin, & Setiawan, R. (2018). Implementasi Sensor Pir Sebagai Alat Peringatan Pengendara Terhadap Penyeberang Jalan Raya. *Jurnal Mikrotik*, 8(1), 55–64.
- Dwigista, C., Nataliana, D., & Anwari, S. (2022). Perancangan Dan Implementasi Printed Circuit Board (Pcb) Ramah Lingkungan Menggunakan Conductive Ink. *Jurnal POLEKTRO: Jurnal Power Elektronik*, 11(1), 31–35. <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/powerelektro/article/view/2882>
- Endra, R. Y. . C. A. . A. F. N. . & S. M. B. (2019). *Model Smart Room Dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino Untuk Efisiensi Sumber Daya. Explore Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.364.pdf>.
- Fitriani, A. (2018). Otomatisasi Pengaturan Suhu Brooder Burung Puyuh Fase Starter. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Elektro Terapan*, 02(01), 135–140.
- Gustian, D., & Radyana Gayatri, N. (2021). Penentuan Tingkat Produksi Barang Dengan Fuzzy Mamdani. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra*, 6(2), 1–9. <https://doi.org/10.52005/rekayasa.v6i2.76>
- Handayani, Y. S., & Kurniawan, A. (2020). Rancang Bangun Prototipe Pengendali Pintu Air Berbasis SMS (Short Message Service) Untuk Pengairan Sawah Menggunakan Arduino. *Jurnal Amplifier : Jurnal Ilmiah Bidang Teknik Elektro Dan Komputer*, 10(2), 34–41. <https://doi.org/10.33369/jamplifier.v10i2.15330>
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis

- Iqbar, M. Y., Paranita, K., & Riyanti, K. (2020). Rancang bangun lampu portable otomatis menggunakan RTC berbasis arduino. *Ilmiah Teknik Informatika*, 14(1), 61–72.
<https://ejournal.unisbablitar.ac.id/index.php/antivirus/article/view/1115>
- Lesmono Dwi Ibnu. (2018). Rancang bangun sistem informasi penjualan sepatu berbasis website dengan metode waterfall. *Swabumi*, 6(1), 55–62.
<http://www.ejournal.unsa.ac.id/diunduh:19->
- Lukman, M. P., . J., & Rieuwpassa, Y. F. Y. (2018). Sistem Lampu Otomatis Dengan Sensor Gerak, Sensor Suhu Dan Sensor Suara Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 1(2), 100–108. <https://doi.org/10.31598/jurnalresistor.v1i2.305>
- Mailasari, M. (2019). Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 207–214.
<https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.657>
- Marzuki, I. (n.d.). *Perancangan dan Pembuatan Sistem Penyalaan Lampu Otomatis Dalam Ruang Berbasis Arduino Menggunakan Sensor Gerak dan Sensor Cahaya*.
- Merek, D. B., & Belakang, L. (2022). *PENGARUH FLUKTUASI TEGANGAN TERHADAP INTENSITAS CAHAYA PADA LAMPU LED (Light Emitti Diode) b . Melakukan pengukuran pemakaian arus adanya fluktuasi tegangan listrik fluktuasi lampu LED (Light Emitti Diode) dari II . Tinjauan Pustaka Beberapa tulisan h. 18(1), 46–52.*
- Mulia, N. A., Hanafi, M. H., & Arwani, I. (2018). Implementasi Logika Fuzzy untuk Purwarupa Pengkondisian AC dan Lampu Otomatis pada Sebuah Ruang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(4), 1553–1562.
- Naufal, B. I., Suhendi, A., & Rosdiana, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Pengendali Lampu Otomatis Menggunakan Skema Time Delay Berbasis Fuzzy Development of Automatic Lamp Control System Using Fuzzy Based Time Delay Scheme. *Telkatika*, 1(1), 2021.
- Nusri, A. Z., & Alimuddin, A. (2022). *RANCANG BANGUN SECURITY DOOR LOCK MENGGUNAKAN*. 5(April), 23–28.
- Parhan, J., & Rasyid, R. (2018). Rancang Bangun Sistem Kontrol Kipas Angin dan Lampu Otomatis di Dalam Ruang Berbasis Arduino Uno R3 Menggunakan Multisensor. *Jurnal Fisika Unand*, 7(2), 159–165.
<https://doi.org/10.25077/jfu.7.2.159-165.2018>
- Raga Djara, I., Widiastuti, T., & Sihotang, D. M. (2019). Penerapan Logika Fuzzy Menggunakan Metode Mamdani Dalam Optimasi Permintaan Obat. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 7(2), 157–161.
<https://doi.org/10.35508/jicon.v7i2.1645>

- Rambe, N. (2018). UNIVERSITAS SUMATERA UTARA Poliklinik UNIVERSITAS SUMATERA UTARA. *Jurnal Pembangunan Wilayah & Kota*, 1(3), 82–91.
- Rosalyn, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Https://Www.Nesabamedia.Com*, 2, 2.
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/>
- S.Kom.,M.Kom, Y. (2018). Fuzzy Logic Untuk Menentukan Kepuasan Siswa Terhadap Sarana dan Prasarana Sekolah Dengan Menggunakan Metode Sugeno. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 6(01), 32.
- Samsir, Sitorus, J. H. P., & Saragih, R. S. (2020). Perancangan Pengontrol Lampu Rumah Miniatur Dengan Menggunakan Micro Controller Arduino Berbasis Android. *Jurnal Bisantara Informatika*, 4(1), 1–11.
- Samsuddin, Sismanto, Munawir, Hidayat, T., & Reza, M. (2020). Perancangan lampu otomatis menggunakan bluetooth module berbasis arduino pada CV. Nusa Inti Utama. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Vokasi*, 1(2), 258–268.
- Sanjaya, H., Daulay, N. K., & Andri, R. (2022). Lampu Otomatis Berbasis Arduino Uno Menggunakan Smartphone Android. *JURIKOM (Jurnal ...)*, 8(6), 226–230. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v8i6.3709>
- Septiawan, F. D., & Sudarmilah, E. (2019). Rancang Bangun Otomasi Penguncian Pintu Rumah Dan Saklar Lampu Dengan Android Berbasis Arduino Uno. *Ainet : Jurnal Informatika*, 1(2), 59–67.
<https://doi.org/10.26618/ainet.v1i2.2660>
- Susanto, R., Pradana, A. I., & Setiawan, M. Q. A. (2018). Rancang Bangun Pengendalian Lampu Otomatis Berbasis Arduino UNO Sebagai Alat Peraga Pembelajaran IPA Rangkaian Seri Paralel. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 3(1), 7. <https://doi.org/10.25273/jupiter.v3i1.2383>
- Theodorus S Kalengkongan, Dringhuzen J. Mamahit, S. R. U. . S. (2018). Rancang Bangun Alat Deteksi Kebisingan Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 7(2), 183–188.
- Wahyudi, I., Bahri, S., & Handayani, P. (2019). *Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Budaya Indonesia*. V(1), 135–138.
<https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Yunus, M. (2018). Optimasi Penentuan Nilai Parameter Himpunan Fuzzy dengan Teknik Tuning System. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(1), 21–28.
<https://doi.org/10.30812/matrik.v18i1.334>