

DAFTAR PUSTAKA

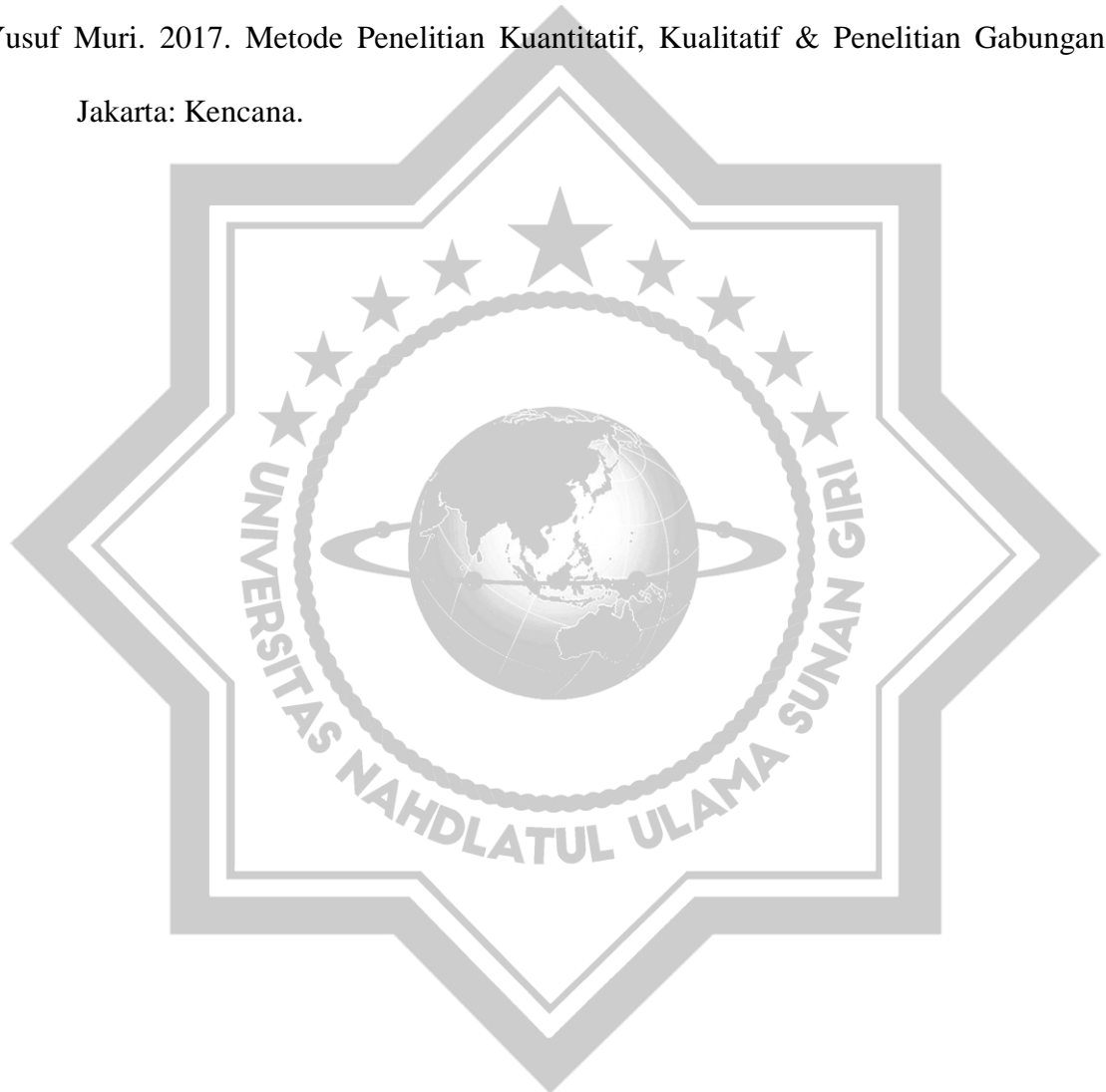
- Andriani, R., & Rasto, R. 2019. Motivasi belajar sebagai determinan hasil belajar siswa. Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran.
- Anhar Rahmad. 2014. Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja Di 4 Game Centre”, Dalam Jurnal, Central Library Of Maulana Malik Ibrahim State Islamic Universitas Malang.
- Djamarah Syaiful Bahri. 2018. Pola Asuh Orang Tua dan Komunikasi dalam Keluarga. Jakarta. Rineka Cipta.
- Daradjat Zakiyah. 2014. Ilmu Pendidikan Islam. Jakarta. Sinar Grafika Offset.
- Desmita. 2013. Psikologi Perkembangan. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Fatwa Majelis Tarjih dan Tajdid. 2014. Tentang Hukum Bermain Game Online Yogyakarta: Suara Muhammadiyah.
- Guna Melinda Sureti Rambu. 1, Juni 2019. Jurnal Psikologi Konseling. <https://ejournal.upi.edu/index.php/gunahumas/article/download/23048/11315>. diakses pada tanggal 5 Desember 2021
- Hapsari Iriani Indri. 2016. Psikologi Perkembangan Anak. Jakarta : PT Indeks.
- Ibrahim. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung : Alfabeta.
- Ilmiah Urnal. Vol. 2, No. 2, November 2015. UPT P2M STKIP Siliwangi.
- Irawan Sapto. 2021. Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik. Jurnal Konseling Gusjigang.
- Lestari Sri. 2013. Psikologi Keluarga. Jakarta : Kencana Prenada Media
- Mahmud. 2011. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Pustaka Setia.
- Mas’udi M. Maulana. 2020. Game Online dan Dampaknya di Mahasiswa, Al-hikmah: Jurnal Studi Agama-Agama.

- Mahmudi Arifudin. 2020. Hubungan perhatian orang tua terhadap hasil kognitif belajar, Universitas PGRI Semarang : Jurnal Konseling.
- Moeloeng Lexy J. 2015 Metodologi Penelitian Kualitatif. Jakarta : Remaja Rosdakarya,
- Mahmud. 2011. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Pustaka Setia.
- Suhartono Roidah lina. 2019. Pendidikan Akhlak Dalam Islam. Semarang: CV.Pilar Nusantara.
- Sanjaya Wina. 2010. Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta : Kencana Pernada Media Group.
- Shochib Moh. 2010. Pola Asuh Orang Tua (Dalam Membantu Anak Mengembangkan Disiplin Diri Sebagai Pribadi Yang Berkarakter. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suryanto Ramad Nico. Dampak Positif dan Negatif Permainan Game Online Dikalangan Pelajar. Dalam Jurnal Jom Fisip.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kualitatif, kuantitatif dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Suteja Jaja. 2017. Dampak Pola Asuh Orang Tua Terhadap Perkembangan Emosional Anak , Jurnal Pendidikan Anak. Cirebon : IAIN Syekh Nurjati.
- Suyono. 2011. Belajar dan Pembelajaran. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Slameto. 2010. Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.
- Triningsih Artin Istiarni. 2018. Jejak Pena Pustakawan. Bantul: Azyan Mitra Media.
- Uno, Hamzah. 2010. Teori Motivasi dan Pengukurannya. Jakarta : Bumi Aksara.
- Wardani Silvi Yula. 2019. Peran Konselor Sebaya Untuk Meredukasi Kecanduan Game Online Pada Anak, Dalam Jurnal.

Yaumi Muhammad. 2019. Media dan Teknologi Pembelajaran. Semarang: CV. Pilar Nusantara.

Yusuf A. Muri. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan, Jakarta: Kencana.

Yusuf Muri. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan. Jakarta: Kencana.



UNUGIRI