

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an Kemenag in Ms Word dan Terjemahannya. (2019). Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an.
- Amelia, Delora Jantung. (2019). *Media Pembelajaran SD Berorientasi Multiple Intellegences*. Malang: Universitas Muhammadiyah.
- Aziz, Lalu Abdul. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Materi Operasi Hitung Pecahan Kelas V Sekolah Dasar Negeri 24 Cakranegara Tahun Pelajaran". *Jurnal Media Pendidikan Matematika*, Vol. 6. No.2. hal. 98.
- Batubara, Hamdan Husein. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Departemen Pendidikan Nasional Indonesia. (2014). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Gabriela, Novika Dian Pancasari dan Anugraheni Indri. (2022) "Pengembangan Media Pembelajaran GURICA (Game Edukasi Ular Tangga Operasi Hitung Pecahan) di Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*. Vol. 8. No. 8. Hal. 292.
- Hamid, Mustofa Abi. (2020). *Media Pembelajaran*. Kitamenulis id: Yayasan Kita Menulis.
- Hasan, Muhammad. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Izzaty, Agit Darojatil (et al). (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo Pada Materi Operasi Pengurangan Kelas 3 MIS Sindangraja". *Jurnal Buana Pendidikan*. vol. 17. no. 1. hal. 33.
- Magdalena, Ina. (2021). *Tulisan Bersama tentang Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV Jejak.
- Media. (2016). *KBBI Daring*. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Media>. 18 Juli 2022.
- Musfar, Tengku Rifli. (2021). *Manajemen Produk dan Mere.*, Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Nurfadhillah, Septy. (2021). *Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV Jejak.
- (2021). *Media Pembelajaran Tingkat SD*. Sukabumi: CV Jejak.

- Putri, Annisa Rizqi Hendrada. (2022). "Pengembangan Media "Billway" Berbasis Aplikasi Android Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar". *Jurnal JPGSD*. Vol. 10. No. 3. Hal. 508.
- Rabbani, Tiara Hanifah dan Kustianingrum, Dwi. (2021). "Penerapan Konsep *Eco Futuristik* pada Perancangan Bangunan *Marienkäfer Exhibition Center* di Kota Baru Parahyangan". *FAD e-Proceeding Institusi Teknologi Nasional*, Vol. 1. No. 1. Hal. 3.
- Riandinie. (2012). *Kumbang Koksi (Ladybug)*. <https://www.scribd.com/doc/210701938/Kumbang-Koksi-Ladybug-Riandinie>. 16 Juli 2022.
- Sari, Nova (et al). (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Flash pada Materi Operasi Hitung Bilangan Cacah di Kelas III MIN 11 Aceh Tengah". *Jurnal Keilmuan dan Kependidikan Dasar*. Vol. 13. No. 02. Hal. 131.
- Sari, Prasita Puspita. (2020). *Media Pembelajaran Matematika SD Akar dan Pangkat*. Guepedia.
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitati Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, V. Wiratna. (2014). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustakabarupress.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. (2009). *Media Pembelajaran, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Syamiya, Estu Niana. (2012). *Inovasi Pembelajaran Peningkatan Kualitas Guru*. Cirebon: Yayasan Wiyata Bestari Samasta.
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Wahyudi, Imam. (2012). *Pengembangan Pendidikan*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.
- Wiratno, Siswo. (2009). *Bunda Jagoan Matematika*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Yusuf, A. Muri. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.

