

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Muis Joenaidy. (2019). *Konsep Dan Strategi Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0*. Yogyakarta: PT. Laksana.
- Aini,“ *Pemanfaatan Media Pembelajaran Quizz Untuk Pembelajaran Jenjang Pendidikan Dasar Dan Menengah Di Bengkulu.*”
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pengajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Bahri Syaiful Djamarah. (2010). *Startegi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Beny A. Pribadi. (2019). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Jurnal Prenada Media Group.
- Depdikbus. (1989). *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Desi Ariyanti. (2019). *Be a Smart Teacher With Smartphone Bukan Sekedar Selfi*. Ponorogo : Uwais Inspirasi.
- Erlis Nurhayati. (2020). “Meningkatkan Keaktifan Siswa dalam pembelajaran Daring Melalui Game Edukasi Quizizz Pada Masa Pencegahan Covid- 19”. *Jurnal Paedagogy*. No. 3. Hal. 145-150.
- Helmawati. (2019). *Pembelajaran dan Penilaian Berbasis HOTS*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Hendri Pandu Paksi dan Lita Ariyanti. (2020). *Sekolah Dan Jaringan*. Surabaya : Scopindo Media Pustaka.

- Hujair AH Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Indah Purwanti. (2012). Studi Kasus Tentang Pemahaman Orang Tua yang Memiliki Anak Berkebutuhan Khusus di SDN Kembangan Kecamatan Kebomas Kabupaten Gresik. Universitas Islam Negeri Malang : Skripsi Malang.
- Lailatul Khasanah. (2016). *Peningkatan Pemahaman Materi Mengenal Kegiatan Musyawarah mata pelajaran PKN melalui Strategi Membaca Gambaran pada Siswa kelas II MI Nurul Huda Ngampel Sari Candi Sidoarjo*. Surabaya: Skripsi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya
- Leony Sanga Iamsari Purba. (2019). *Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz pada Mata Kuliah Kimia Fisika I*
- Lexy J. Moleong. (2007). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Marlina. (2013). “Meningkatkan Siswa pada Kompetensi Dasar tentang Jual Beli Melalui Metode Diskusi untuk Pelajaran IPS di Kelas V SD Inpres 2 Kasimbar”. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol. 2. No. 4. Hal. 17.
- Meliani. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Elektornik Terhadap Kualitas Tidur Siswa- Siswi MA SMA Santoso Thomas 1 Medan. Medan :Universitas Sumatera Utara.

Muhammad Awin Alaby. (2020). "Media Sosial Whatsapp Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh Mata Kuliah Ilmu Sosial Budaya (ISBD). STKIP Kusumanegara" *Jurnal Ilmu Guru Sosial dan Humaniora*. Vol. 3. No. 2. Hal. 281.

Muhammad Ramli. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin

Muhibbin, Syah. (2010). *Psikologi pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.

Mustaqim. (2001). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka pelajar.

Nana Sudjana. (1905). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Patilima, Hamid. (2005). *Metode Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta.

Rahmi Ramdhani. (2020). *Platform Asesmen untuk Pembelajaran Daring: teori & Praktik*. Yayasan Kita Menulis.

Robert E. Slavin. (2008). *Psikologi Pendidikan Teori dan Praktik*, alih bahasa Samosir. Jakarta: PT Macanan jaya Cemerlang.

Sri Mulyati dan Hanif Evendi. (2020). "Perkembangan Matematika Melalui Media Gmae Quizizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SMP GAUSS". No. 1. Hal. 64-73.

Zakiah Darajat , et al. (2000). *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: PT Bumi Aksara.