

DAFTAR PUSTAKA

- Aat Syafaat, dkk. 2008, *Peranan Pendidikan Agama Islam*, (Jakarta:PT Raja Grafindo Persada)
- Adam, Ernest.2010. *Fundamentals of game, 2nd edition*. (barkeley:new riders)
- Aji, C.Z. 2012 *Berburu Rupiah Lewat Game online*, (Jakarta: Bounabooks, 2012)
- Alam, Fahrul M. 2010. *Pengertian Game online dan Sejarahnya* (Bandung: Pustaka Setia)
- Arikunto, Suharsimi 2006, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, (Yogyakarta: Rineka Cipta,)
- Arikunto, Suharsimi.2010 *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, (Jakarta: Rineke Cipta)
- Arikunto. Suharsimi. 2000. *Manajemen Penelitian* (Jakarta:Rineka Cipta)
- Dradjat Zakariya, *Mendidik Khusus Pelajaran agama Islam* (Jakarta: PT Bumi Aksara)
- Faozani, Rizki Ichwan, “*Jurnal tentang Game*”, *Official Website of Riki Ichwan Faozani*. [http:// rif03.blogspot.co.id/2013/04/makalah-tentang-game.html](http://rif03.blogspot.co.id/2013/04/makalah-tentang-game.html) (9 Agustus 2019).
- Hamid Darmadi. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta cv
- Hermawan, Agus. 2009. *Hiburan Dunia Maya*, (Bandung: Pustaka setia)
- Majid Abdul, 2014 “*Belajar dan Pembelajaran Agama Islam*” (Bandung: PT Remaja Rosda Karya,)
- Margaretha, S. 2008. *Dampak buruk kecanduan bermain game online*(Jakarta: Bahana)
- Muhammad Ali dan Muhammad Asrori 2010“*Psikologi Remaja*”. (Jakarta: PT Bumi Aksara,)
- Pitaloka, A. A. (2013). *Perilaku Konsumsi Game online Pada pelajar*
- Rice Phil, 1990 *Meraih Prestasi Puncak Akademis*, (Jakarta:PT INDEKS Kelompok Gramedia,)

- Rivan, Aditia. *Dampak positif dan Negatif bermain game online(Online)* (2015)
Tersedia <https://www.gudangilmu.computer.com/2015/01/dampak-positif-dan-negative-bermain-game>, html(diakses pada tanggal 08 juni 2020)
- Sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*
- Surya, Sumadi.1992. *Metode Penelitian Edisi 1* (Cet VII;Jakarta:PT Rajawali)
- Syah Muhibbin, *psikologi Belajar*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada)
- Syahrhan, Ridwan. *Ketergantungan Online Game dan Penanganannya, Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling*.
- Yenny Salim, Peter Salim. 1991. *Kamus Bahasa Indonesia Kontemporer*, (Jakarta:Modern English Press)