

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Objek di bidang pariwisata di Indonesia telah mulai berkembang secara pesat. Objek pariwisata alam di Indonesia terdiri atas beberapa wisata yaitu wisata sejarah, wisata laut, wisata darat, wisata pegunungan dengan berbagai keanekaragaman hayati yang ada di dalamnya. Pariwisata di Indonesia sudah terkenal banyak sekali, khususnya pariwisata yang berada di daerah Bojonegoro.

Kota Bojonegoro adalah sebuah kota yang berada di Provinsi Jawa Timur. Kota Bojonegoro mempunyai beberapa destinasi wisata menarik untuk dikunjungi oleh wisatawan. Salah satunya ialah Wisata Waduk Bendo yang lokasinya berada di Desa Bendo, Kecamatan Kapas, Kabupaten Bojonegoro. Jumlah pengunjung wisata Waduk Bendo pada tahun 2019 sebesar 29.987 pengunjung. Sedangkan pada tahun 2020 jumlah pengunjung wisatawan menurun mencapai 27.257 pengunjung. Meningkatnya dan menurunnya jumlah pengunjung wisatawan yang tidak terduga dapat mengakibatkan kesulitan bagi para pelaku pariwisata dalam hal memberikan pelayanan terbaik untuk para wisatawan yang sedang berlibur, kata Udin Selaku ketua POKDARWIS.

Sebaliknya jika terjadi penurunan jumlah wisatawan maka akan berdampak pada turunnya tingkat tempat wisata tersebut yang dapat mengancam *sector* perekonomian masyarakat yang jika terjadi dalam waktu yang terus-menerus akan dikhawatirkan dapat menyebabkan terjadinya pengangguran.

Diperlukan suatu prediksi yang dapat memberikan gambaran mengenai proses prediksi jumlah kunjungan wisata tersebut, sehingga diharapkan dapat memberikan informasi mengenai prediksi jumlah kedatangan wisatawan kepada para pelaku wisata untuk mempersiapkan operasional yang lebih baik dan menciptakan *inovasi* serta strategi pemasaran tempat wisata yang baik. Selain itu, bagi badan pemerintah khususnya. Dinas Pariwisata Bojonegoro dapat merencanakan dan mempersiapkan *infrastruktur* pariwisata perencanaan pembangunan fasilitas pendukung, serta perencanaan akomodasi dan transportasi yang lebih baik.

Prediksi (*Forecasting*) adalah apa yang mungkin terjadi di masa yang akan datang, dan dapat didasarkan pada data yang ada saat ini atau yang sudah ada. Prediksi berperan penting dalam pengambilan keputusan di masa yang akan datang (seperti perkiraan cuaca, rencana produksi, penjadwalan personil, dan urusan bisnis). Oleh karena itu, dalam hal ini diperlukan hasil prediksi yang akurat untuk berbagai bidang, sehingga banyak metode prediksi yang dikembangkan.

Salah satunya yang sering digunakan untuk prediksi kuantitatif ialah *Weighted Moving Average (WMA)*, yaitu metode yang memberikan bobot yang berbeda untuk setiap historis masa lalu yang tersedia. Metode ini menggunakan asumsi bahwa data historis yang paling terakhir atau terbaru merupakan data yang paling relevan. Prediksi keunggulan lainnya dari metode ini adalah pemberian nilai bobotnya dapat disesuaikan.

Dalam proses prediksi ini penulis menggunakan metode *Weighted Moving Average* karena pada penelitian terdahulu yang dilakukan oleh (Sundari et al., 2015) yang berjudul “Sistem Prediksi Persediaan Barang dengan Metode *Weighted Moving Average* Di Toko The Kids 24” membuktikan bahwa metode *Weighted Moving Average* diketahui nilai *error* lebih kecil dari metode lain dan hasil prediksi dapat lebih tepat sehingga dapat membantu pemilik mengambil keputusan dalam melakukan persediaan barang.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul “Sistem Prediksi Jumlah Pengunjung Waduk Bendo Bojonegoro Dengan Menggunakan Metode *Weighted Moving Average*”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan dari latar belakang di atas penulis merumuskan masalah yang tampak yakni:

1. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat memprediksi jumlah pengunjung Wisata Waduk Bendo Bojonegoro dengan menggunakan metode *Weighted Moving Average*?
2. Bagaimana tingkat akurasi sistem prediksi jumlah pengunjung Wisata Waduk Bendo Bojonegoro dengan metode *Weighted Moving Average*?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan teori yang telah dijabarkan batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang digunakan adalah data jumlah pengunjung Wisata Waduk Bendo Bojonegoro dari tahun 2019 dan 2020.
2. Sistem Prediksi ini menggunakan metode *Weighted Moving Average* dengan 3 bobot.
3. Sistem ini dibuat dengan aplikasi pemrograman Web dengan menggunakan *Bootstrap*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan masalah diatas. Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk membuat sistem yang dapat mengetahui prediksi pengunjung Wisata Waduk Bendo Bojonegoro dengan menggunakan metode *Weighted Moving Average*.
2. Untuk mengetahui tingkat akurasi pengunjung Wisata Waduk Bendo Bojonegoro dengan menggunakan metode *Weighted Moving Average*.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat manfaat secara umum maupun secara khusus :

1. Secara umum
Secara umum, penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran tentang prediksi jumlah pengunjung di tempat Wisata Waduk Bendo Bojonegoro
2. Secara khusus
 - a. Bagi kampus, hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi untuk peneliti selanjutnya.
 - b. Bagi pengelola, hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai sumber informasi untuk mengetahui jumlah pengunjung di tempat Wisata Waduk Bendo Bojonegoro.
 - c. Bagi pemerintah,
 - o Desa, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi dan masukan mengenai jumlah pengunjung di tempat Wisata Waduk Bendo Bojonegoro.
 - o Kabupaten, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi dan masukan mengenai jumlah pengunjung di tempat Wisata Waduk Bendo Bojonegoro.