

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data di atas, dapat disimpulkan bahwa :

Terdapat pengaruh permainan gobak sodor pada gerak dasar motorik siswa SDN Ngadipuro I Widang Tuban setelah diberikan pembelajaran melalui permainan gobak sodor. Pada saat *pre test* lokomotor besarnya rata-rata adalah sebesar 69,79 dan nilai rata-rata untuk data *post test* adalah sebesar 89,22. Hasil ini menunjukkan terdapat pengaruh permainan gobak sodor terhadap gerak lokomotor siswa SDN Ngadipuro I Kecamatan Widang Kabupaten Tuban setelah berlatih permainan gobak sodor meningkat. Penelitian ini mendukung kemampuan gerak dasar anak melalui permainan gobak sodor. Adapun dengan menggunakan permainan gobak sodor ini, dapat meningkatkan kemampuan gerak *motoric* siswa kelas V SDN Ngadipuro I Kecamatan Widang Kabupaten Tuban.

5.2. Saran

Ada beberapa saran yang perlu disampaikan sehubungan dengan hasil penelitian ini, antara lain:

- 1) Bagi peserta didik kelas V di SDN Ngadipuro I Widang Tuban, agar mengikuti latihan gerak dengan sungguh-sungguh sesuai dengan instruksi guru Pendidikan Jasmani, supaya tingkat kemampuan gerak dasar akan terus meningkat hingga mencapai prestasi yang memuaskan.
- 2) Bagi guru Pendidikan Jasmani di sekolah, agar menjadikan tolok ukur hasil penelitian ini dari keadaan siswa. Sehingga diharapkan guru Pendidikan Jasmani di sekolah mampu menyusun program pembelajaran secara terstruktur.
- 3) Bagi peneliti yang akan datang agar dapat mengadakan pertimbangan penelitian ini dengan menggunakan subyek yang lain, baik dalam kuantitas maupun tingkatan kualitas. Secara kuantitas dengan menambah jumlah subyek yang ada, sedangkan secara kualitas dengan melibatkan tingkatan kelas yang lain.