

**IMPLEMENTASI METODE PEMBELAJARAN *ROLE PLAYING* BERBANTU  
MEDIA AUDIO VISUAL PADA MATA PELAJARAN SKI  
DI MTs DARUL FALAH MENILO TUBAN**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam  
pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



**SONY UMARUL FARUQ**

**NIM : 201955010104788**

**Pembimbing 1**

M. Jauharul Ma’arif, M. Pd. I

**Pembimbing 2**

Dr. Hamam Burhanuddin, M. Pd. I

**PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**FAKULTAS TARBIYAH**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2023**

## PERSETUJUAN

Lamp : 5 (lima) Eks.  
Hal : Naskah Skripsi

Yth.  
Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Di Jalan Ahmad Yani No. Jambean  
Bojonegoro.

*Assalamu alaikum Wr. Wb*  
Setelah diadakan Pemeriksaan, pembimbingan, penelitian, dan perbaikan, maka kami berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

Nama	:	SONNY UMARUL FARUQ
NIM	:	201955010104788
Program Studi	:	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
Fakultas	:	TARBIYAH
Judul Skripsi	:	IMPLEMENTASI METODE PEMBELAJARAN ROLE PLAYING BERBANTU MEDIA AUDIO VISUAL PADA MATA PELAJARAN SKI DI MTs DARUL FALAH MENILO TUBAN

Telah memenuhi syarat untuk diuji di depan siding munaqosah skripsi.

*Wassalamu' alaikum Wr. Wb*

Bojonegoro, 23 Agustus 2023

Pembimbing I

M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I  
NIDN: 2128097201

Pembimbing II

Dr. Hamam Burhanuddin, M.Pd.I  
NIDN: 2109028601



## HALAMAN PENGESAHAN

Setelah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi, maka skripsi dari:

Nama : SONY UMARUL FARUQ  
NIM : 201955010104788  
Program Studi : PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
Fakultas : TARBIYAH  
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI METODE PEMBELAJARAN  
*ROLLY PLAYING* BERBANTU MEDIA AUDIO  
VISUAL PADA MATA PELAJARAN SKI DI  
MTS DARUL FALAH MENILO TUBAN

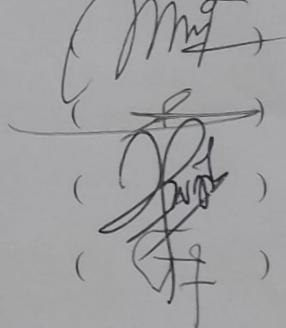
dapat disetujui untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri pada:

Hari, tanggal : Kamis, 7 September 2023  
Tempat : Kampus Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Dewan Pengaji

1. Pengaji 1 : M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I
2. Pengaji 2 : Dr. Hamam Burhanuddin, M.Pd. I
3. Pengaji 3 : Zumrotul Fauziah, M.Pd.
4. Pengaji 4 : Zaini Miftah, M.A

Tanda Tangan



Bojonegoro, 7 September 2023

Mengesahkan

Dekan Fakultas Tarbiyah

Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri



## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : SONY UMARUL FARUQ

NIM : 201955010104788

Program Studi : PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

Fakultas : TARBIYAH

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil; jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Bojonegoro, 8 Agustus 2023  
Yang membuat pernyataan



SONY UMARUL FARUQ  
NIM. 201955014797

## MOTTO

"Ilmu pengetahuan adalah kehidupan pikiran."

(Abu Bakar Ash-Shiddiq)



## **PERSEMBAHAN**

Ku persembahkan skripsi :  
Untuk ayah dan Ibuku



## **ABSTRAK**

### **IMPLEMENTASI METODE PEMBELAJARAN *ROLE PLAYING* BERBANTU MEDIA AUDIO VISUAL PADA MATA PELAJARAN SKI DI MTs DARUL FALAH MENILO TUBAN**

Sony Umarul Faruq, M. Jauharul Ma’arif,, M. Pd. I., Dr. Hamam Burhanuddin,, M. Pd. I

Latar belakang dalam masalah penelitian ini adalah Bagaimana penerapan Model *Role Playing* berbantu Media Audio Visual pada Mata Pelajaran SKI di MTs Darul Falah Menilo Tuban, Bagaimana Efektifitas penerapan model pembelajaran Role Playing berbantu Media Audio Visual pada Mata Pelajaran SKI di MTs Darul Falah Menilo Tuban. Oleh karena itu, peneliti ingin memberikan penerapan metode pembelajaran role playing berbantu media audio visual pada mata pelajaran SKI MTs Darul Falah Menilo Tuban.

Metode penelitian menggunakan Penelitian ini adalah penelitian eksperimen dengan pendekatan deskriptif kuantitatif. Dalam penelitian ini menggunakan *One Group Pretest-Posttest Design*. Desain ini kelompok eksperimen, dan subjek tidak ditempatkan secara acak. Jenis dan sumber data yang digunakan adalah data primer dan sekunder dengan jumlah sampel 37 siswa. Teknik pengumpulan data menggunakan skala penilaian *likert*. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis statistik deskriptif.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh bahwa tabel output hasil uji-t, diperoleh nilai  $\text{Sig.} = 0,000$  yang berarti nilai  $\text{Sig.}$  lebih kecil dari  $0,05$  ( $0,000 < 0,05$ ). Artinya terdapat pengaruh pembelajaran SKI dengan metode *Role Playing*. Berdasarkan hasil uji-t tersebut, dengan demikian bisa disampaikan bahwa pembelajaran SKI dengan metode *Role Playing* dapat menjadikan situasi belajar semakin aktif.

**Kata Kunci :** *Role Playing*, Mata Pelajaran SKI, Audio Visual.

## ***ABSTRACT***

### ***IMPLEMENTATION OF ROLE PLAYING METHOD WITH AUDIO VISUAL MEDIA ASSISTANCE IN SKI LESSONS AT MTs DARUL FALAH MENILO TUBAN***

Sony Umarul Faruq, M. Jauharul Ma'arif., M.Pd. I., Dr. Hamam Burhanuddin. M.Pd. I

*The background in this research problem is how to apply the Role Playing Model assisted by Audio Visual Media in SKI Subjects at MTs Darul Falah Menilo Tuban, How is the Effectiveness of applying the Role Playing learning model assisted by Audio Visual Media in SKI Subjects at MTs Darul Falah Menilo Tuban. Therefore, researchers want to provide the application of role playing learning methods assisted by audio-visual media in SKI MTs Darul Falah Menilo Tuban subjects.*

*The research method used in this research is experimental research with a quantitative descriptive approach. This research uses One Group Pretest-Posttest Design. This design is an experimental group, and subjects are not randomly assigned. The types and sources of data used are primary and secondary data with a sample size of 37 students. The data collection technique uses a Likert rating scale. The data analysis technique used is descriptive statistical analysis.*

*Based on the research results, it was found that the output table of the t-test results obtained a Sig value. = 0.000 which means the Sig value. smaller than 0.05 (0.000 < 0.05). This means that there is an influence of SKI learning using the Role Playing method. Based on the results of the t-test, it can be said that SKI learning using the Role Playing method can make the learning situation more active.*

**Keywords:** *Role Playing, SKI Subjects, Audio Visual*

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut asma Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Syukur Alhamdulillah senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT, Berkat taufiq dan hidayahnya kita bisa mengembangkan tugas yang telah diberikannya yaitu sebagai khalifah *fil'ardl*. Shalawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah dipercaya oleh Allah membawa tuntunan hidup manusia menuju suatu kehidupan yang Bahagia di dunia dan akhirat.

Penulisan skripsi yang berjudul: “Implementasi Metode Pembelajaran Role Playing Berbantu Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran Ski Di Mts Darul Falah Menilo Tuban” dapat terselesaikan tepat waktu. Selanjutnya, penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I., selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, yang telah memberi sempatan kepada penulis untuk kuliah di Universitas ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sampai tingkat sarjana.
2. Bapak Dr. Ahmad Mansur, M.A., selaku dekan Fakultas Tarbiyah yang medukung secara moril, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Su’ udin Aziz, S.Pd.I, M. Ag, Ketua Prodi PAI yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
4. Bapak M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I., Bapak Hamam Burhanuddin, M.Pd.I. selaku pembimbing I dan II, yang telah banyak pengorbanan tenaga dan waktunya guna membimbing penulisan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang memadai samapai dengan penyelesaian akhir studi.

6. Siti Maemunah, S.Pd sebagai kepala sekolah MTs Darul Falah Menilo Tuban yang telah memberikan izin melakukan penelitian dan membantu penulisan dalam pelaksanaan penelitian di wilayah kerjanya.
7. Para guru MTs Darul Falah Menilo Tuban, yang telah bersedia menjadi responden sehingga penulis dapat memperoleh semua data yang diperlukan.
- 8.
9. Terimakasih kepada orang tua, saudara dan keluarga yang telah mendukung dan memotivasi ananda dalam menyelesaikan study akhir di almamater tercinta Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.

Kepada beliau yang tersebut di atas, penulis tidak mampu memberikan balasan yang layak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah dengan balasan yang berlipat ganda.

Dan akhirnya, skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca, dan semoga kita senantiasa dalam perlindungannya Allah SWT.Aamiin.

Bojonegoro, 23 Agustus 2023

Penulis



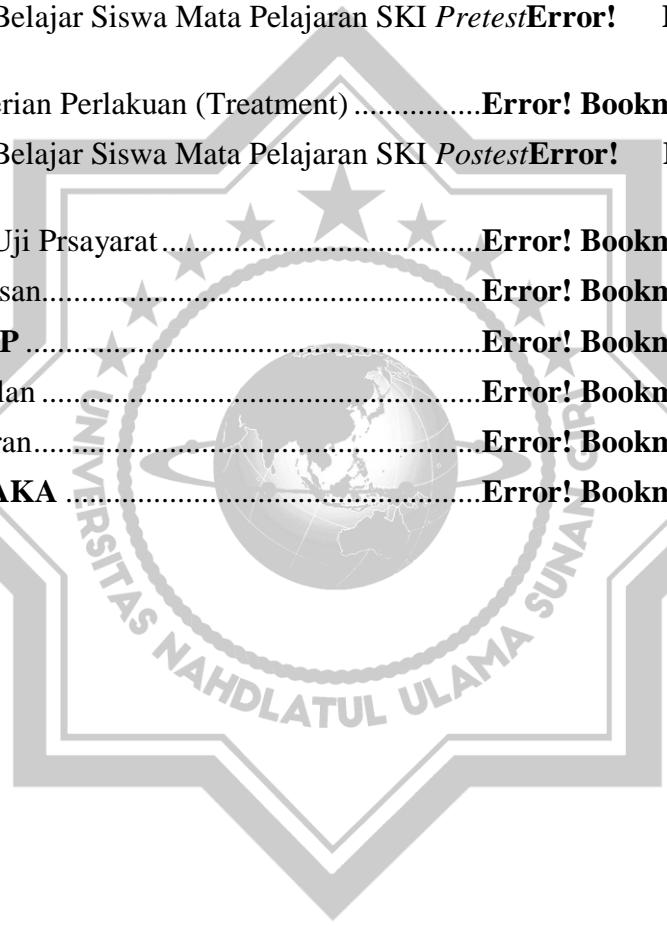
(Sony Umarul Faruq)

# UNUGIRI

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iv
<b>MOTTO.....</b>	iv
<b>PERSEMPAHAN .....</b>	vii
<b>ABSTRAK.....</b>	viii
<b>ABSTRACT .....</b>	ix
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	x
<b>DAFTAR ISI .....</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Latar Belakang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Manfaat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Hipotesis Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
F. Definisi Operasional .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
G. Orisinilitas Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
H. Sistematika Pembahasan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Landasan Teori.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Model Pembelajaran <i>Role Playing</i> (Bermain peran) <b>Error! Bookmark not defined.</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Hasil Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Media Audio Visual.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4. Mata Pelajaran SKI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Kerangka Berfikir .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Jenis Data dan Sumber Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D. Teknik Pengumpulan Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E. Teknik Analisis Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV LAPORAN HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

A. Penyajian Data .....	Error! Bookmark not defined.
1. Profil Sekolah MTs Darul Falah .....	Error! Bookmark not defined.
2. Struktur Lembaga MTs Darul Falah .....	Error! Bookmark not defined.
3. Visi dan Misi MTs Darul Falah .....	Error! Bookmark not defined.
4. Data Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
B. Analisa Data.....	Error! Bookmark not defined.
1. Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran SKI <i>Pretest</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2. Pemberian Perlakuan (Treatment) .....	Error! Bookmark not defined.
3. Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran SKI <i>Posttest</i> .....	Error! Bookmark not defined.
4. Hasil Uji Prsayarat .....	Error! Bookmark not defined.
C. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan .....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran-saran.....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	Error! Bookmark not defined.



**UNUGIRI**

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Orsinalitas/Keaslian Penelitian.....	10
Tabel 3.1 Norma penilaian .....	42
Tabel 3.2 Tingkatan kategori.....	43
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Wawancara .....	45
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Metode <i>Role Playing</i> .....	45
Tabel 4.1 Data Sampel Siswa Kelas VII .....	46
Tabel 4.2 Deskripsi statistik hasil belajar mata pelajaran SKI siswa <i>pretest</i> .....	47
Tabel 4.3 Distribusi frekuensi hasil belajar mata pelajaran SKI siswa <i>pretest</i> .....	48
Tabel 4.4 Deskripsi statistik hasil belajar siswa dengan <i>role playing posttest</i> .....	49
Tabel 4.5 Distribusi frekuensi hasil belajar siswa dengan <i>role playing posttest</i> .....	50
Tabel 4.6 Hasil perhitungan uji normalitas.....	51
Tabel 4.7 Hasil perhitungan uji homogenitas .....	52
Tabel 4.7 Hasil perhitungan uji hipotesis .....	53

**UNUGIRI**

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka berfikir .....	38
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	39
Gambar 4.1 Struktur Lembaga MTs Darul Falah .....	46
Gambar 4.2 Histogram <i>pretest</i> hasil belajar mata pelajaran SKI siswa .....	49
Gambar 4.3 Histogram <i>posttest</i> hasil belajar siswa mata pelajaran SKI dengan metode <i>role playing</i> berbantu media audio visual .....	51
Gambar 4.4 Histogram perbandingan hasil belajar siswa .....	54

