

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Marsela, R., & Supriatna, M. (2019). Kontrol Diri: Definisi dan Faktor. *Journal of Innovative Counseling : Theory, Practice & Research*, 3(2), 65–69. http://journal.umtas.ac.id/index.php/innovative_counseling
- Novrialdy, E. (2019). Kecanduan game online pada remaja:dampak dan pecegahannya.Buletin Psikologi. *Buletin Psikologi*, 27, 2.
- Thalib, syamsul bachri. (2010). *Psikologi pendidikan berbasis analisis empiris aplikatif*. jakarta : purnada media grup.
- Trisnani, rischa pramudia, & Wardani, silva yula. (2018). *Stop Kecanduan Game Online*. UNIPMA PRESS.
- Chaplin,J.P.(2009).*Kamus Lengkap Psikologi*.Jakarta :Rajawali Press
- Ghufron,M.N, & Risnawati,Rini.(2010).*Teori-Teori Psikologi*.Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Borg,W.R, & Gall.(1983).*Educational Research : An Introduction*,Fifth Edition.New York:Longman.
- Online theconversation.com.WHO tetapkan kecanduan game sebagai gangguan mental,bagaimana “gamer” Indonesia bisa sembuh <https://theconversation.com/who-tetapkan-kecanduan-game-sebagai-gangguan-mental-bagaimana-gamer-indonesia-bisa-semboh-99029> diakses pada 17 Januari 2023.
- Online katadataboks.katadata.co.id. Jumlah gamer indonesia terbanyak ketiga di dunia. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia> diakses pada 17 Januari 2023.
- Raudhatul F.(2021).Hubungan Kontrol diri dengan kecanduan game pada remaja di jorong sepanjang.Skripsi. Fakultas Ushuludhin Adap dan Dakwah.IAIN Batusangkar : Sumatra Barat.
- Chairatun Nisah, H.(2020).Hubungan Antara Kontrol diri dengan Kecanduan Game Online di Smarthpone pada Remaja.Skripsi.Fakultas Psikologi UIN Sultan Syarif Kasim : Riau
- Annisa Nur.(2020).Hubungan Kontrol diri dengan Adiksi Game Online.Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.Universitas Sultan Ageng Tirtayasa : Banten
- Lebho, Maria Agustina,dkk.(2020).Perilaku Kecanduan *Game Online* ditinjau dari kesepian dan kebutuhan berafiliasi pada remaja. *Journal Of Health and Behavioral Science*, 2(2).

- Subandi,saskia putri,dkk.(2022).Dampak kecanduan game online terhadap pendidikan anak.*Jurnal Kajian Islam*.2(1).
- Mais,Fradly R,dkk.(2020).Kecanduan *Game Online* dengan Insomnia pada Remaja.*Jurnal Keperawatan*. 8(2).
- Averill, James R. (1980). *Personal control over aversive stimuli and its relationship to stress*. *Psychological Bulletin*, 80(4), 286
- Kamajaya,B.(2020).Hubungan Kompetensi Sosial dengan Kecanduan *Game Online* Pada Komunitas *Players Unknown's Battlegrounds (PBUG) Mobile*. 8(1).
- Fitri,Emira.(2018).konsep adiksi game online dan dampaknya terhadap dampak emosional remaja serta bimbingan dan konseling.*Jurnal Konseling Pendidikan* .4(1)
- Lukman & Firdaus,Faradilla.(2021). Pengaruh Kontrol Diri Terhadap Kecanduan Game Online pada Pemain PBUG. *PINISI : Jurnal Of Art,Humanity & Social Studies*. 1(6)
- Anjasari,dkk.(2020). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Interaksi Sosial pada Remaja.*E-Jurnal Matematika*. 9(3).
- Lemmens,J.S.(2009).Development and validation of a game addiction scale for adolescent. *Media Psychology*, 2(1).
- Acocella,J.R & Calhaoun,J.F.(1990).*Psychology of adjustment human relationship*.New York:McGraw-Hill.
- Goldfried,M.R & Merbaum M. (1973). *Behavior change through self-control*.Oxford:APA
- Zulfah.(2020).Karakter:Pengendalian diri.*Jurnal Pendidikan Agama Islam*. 1(2).
- Madjid, A.N.F.,dkk.(2022). *Effects of self-control aability in pressing aggressive behavior*. *Jurnal Psikologi*. 6(1).
- Ondang,Gilrbert L,dkk.(2020).Dampak *Game Online* Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Jurusan Sosiologi Fispol Unsrat.*Jurnal Holistik*.13(2)
- Kurnada N & Iskandar R.(2021).Analisis Tingkat Kecanduan *Game online* terhadap Siswa Sekolah Dasar.*Jurnal Basicedu*. 5 (6)
- Kristiawan,Adi.,dkk.(2021).Faktor-faktor yang Berpengaruh Terhadap Kecanduan Game Online.*Jurnal Psikologi Kreatif Inovatif*. 1 (1).
- Khasanah, Dinda N, & Winarti, Yuliani.(2021).Hubungan kontrol diri dengan kecanduan smartphone pada remaja. *Borneo Student Research*. 3(1)

- Mujiburrohman, & Qadri,Soba Al.(2022).Hubungan antara kemampuan kontrol diri dengan penyesuaian diri pada siswa kelas XI SMA Negeri 1 Taliwang. 6(2)
- Widyaningrum,Risma, & Susilarini,Tantri.(2021). Hubungan antara kontrol diri dan efikasi diri dengan prokrastinasi akademik pada siswa kelas XI SMAIT Raflesia Depok. *Jurnal IKRA-ITH Humaniora*. 5(2)
- Putra,F.F,dkk.(2019). Dampak Game online terhadap perubahan perilaku sosial mahasiswa Telkom University. *Jurnal Politikom Indosiana*.4(2)
- Alam,L.N,dkk.(2022). Dampak Kecanduan Game Online pada moralitas anak di desa gunggungan kidul kabupaten probolinggo. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 4(1).
- Aminah,Siti,dkk.(2021). Analisis Dampak Pelatihan Peningkatan Kompetensi Layanan Konseling Kelompok pada Guru BK SMA Se-Kabupaten Sleman. *Jurnal pendidikan luar biasa*. 5(2)
- Rasimin & Hamdi,Muhammad.(2018). *Bimbingan dan Konseling Kelompok*. Jakarta: PT.Bumi Nusantara.
- Paramitha,Siska D.(2019).Layanan Konseling Kelompok Dalam Meningkatkan Psychological Well-Being Remaja Di Lembaga Pembinaan Khusus Anak (LPKA). *Scientia:Jurnal Hasil Penelitian*.4(1)
- Gunawan,dkk.(2020).Pengaruh Konseling Kelompok Terhadap Perilaku Agresif Siswa di SMKN 4 Mataram. *Jurnal Peenelitian dan pengembangan pendidikan*.7(4)
- Fitri,Hartami U & Kushendar.(2019).Konseling kelompok Cognitive Restructuring untuk meningkatkan resiliensi akademik mahasiswa. *Bulletin of Counselling and Psychotheraphy*.1(2)
- Gaho,dkk.(2021). Efektivitas Layanan Konseling Kelompok dengan Teknik Role Playing dalam Meningkatkan Interaksi Sosial Siswa kelas X SMA Negeri 1 Lahusa Tahun Pembelajaran 2020/2021. *Counseling for all : jurnal bimbingan dan konseling*.1(2)
- Prayitno,dkk.(2017).*Layanan Bimbingan dan Konseling Kelompok*. Bogor:Ghalia Indonesia